

PSG

DAS UNABHÄNGIGE MAGAZIN FÜR
Playstation®GAMES

Ausgabe
12/2000

DM 3,99

bfr 94,- dkr 17,50 lit 4.500
lfr 94,- hfl 5,10 ös 30,-
sfr 3,90 dr 750,- ptas 390,-

ABGEFAHRENE TRIX
DRIVER 2
SO MEISTERT IHR DIE
KULTIGE STRASSENHAZT

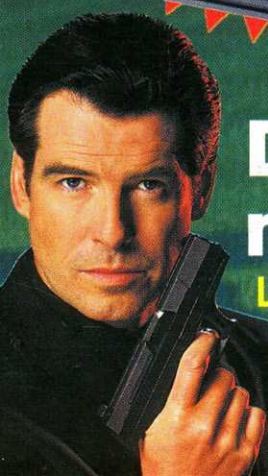
NEU: NUR DM
3,99

DAS PLAYSTATION-2-DERBY: KNALLHARTER VERGLEICH DER FUSSBALL-GIGANTEN

FIFA 2001 vs ISS

**Super
Gewinnspiel**

5x PlayStation 2 im Wert
von über DM 4.000,-
zu gewinnen



**Die Welt ist
nicht genug**

Lizenz zum Testen:

EAs knallharter Ego-
Shooter im Kreuzfeuer



Wieder mit den
aktuellsten Trix zu:

Driver 2, SSX, Alien: Die Wiedergeburt,
Ready 2 Rumble Boxing Round 2, ESPN
International Track & Field, Timesplitters



4 394575 403998

12

BESTELL-HOTLINE: 0931 - 35 45 222

TELEFONISCH VON 9:00 UHR BIS 20:00 UHR (SA. VON 10:00 UHR BIS 16:00 UHR) ...

AKTUELLE SPIELEHIGHLIGHTS

SONDER-AKTION

Skate Scooter ... DM 94,95

PLAYSTATION 2

Playstation 2 inkl. DS	NOV 00	DM 869,00
Dual Shock Controller orig.	NOV 00	DM 59,95
Memory Card 8 MB orig.	NOV 00	DM 89,95
Horiz. Stand orig.	NOV 00	DM 29,95
Vert. Stand orig.	NOV 00	DM 29,95
LR M. Schumacher GTR	NOV 00	DM 139,95
Lenkrad 360 Modena	NOV 00	DM 99,95
Armored Core	NOV 00	DM 109,95
Dead or Alive 2:Hardcore	DEZ 00	DM 119,95
Disney's Dinosaurier	DEZ 00	DM 109,95
ESPN Intern. Track & Field	NOV 00	DM 109,95
ESPN X-Games Snowboard.	NOV 00	DM 109,95
Evergrace	NOV 00	DM 109,95
F1 Championship S2000	DEZ 00	DM 109,95
F1 Racing Championship	NOV 00	DM 109,95
FIFA 2001	NOV 00	DM 109,95
Gradius III & IV	NOV 00	DM 109,95
Int. Superstar Soccer 2000	NOV 00	DM 109,95
Kessen	DEZ 00	DM 109,95
NHL 2001	NOV 00	DM 109,95
Orphen	DEZ 00	DM 109,95
R.2 R. Boxing Round 2	NOV 00	DM 109,95
Rayman Revolution	NOV 00	DM 109,95
Ridge Racer V	NOV 00	DM 119,95
Silent Scope	NOV 00	DM 109,95
SSX	NOV 00	DM 109,95
Tekken Tag Tournam.	NOV 00	DM 119,95
Theme Park World	DEZ 00	DM 109,95
Time Splitters	NOV 00	DM 109,95
X Squad	DEZ 00	DM 109,95

PLAYSTATION

Playstation PSOne	DM 249,00
Controller Cyber Shock IR	DM 59,95
Memorycard 15B blau	DM 14,95
Memorycard 30B transp rot	DM 19,95
Memorycard 60B transp grün	DM 24,95
Memorycard 120B grau	DM 49,95
Scorpion II Laser Vers.	DM 59,95
Falcon Light Gun Silber	DM 89,95
Scorpion Light Gun Silber	DM 39,95
Xploder FX	DM 69,95
Xploder CD9000 Unlimited	DM 34,95
Xploder Classic V3.20	DM 44,95
Xploder CD9000 XL	DM 69,95
007 Racing	DEZ 00 DM 89,95
Alien - Die Wiedergeburt	NOV 00 DM 89,95
Bond World is not enough	NOV 00 DM 89,95
Chase the Express	DM 89,95
Chicken Run	NOV 00 DM 89,95
Danger Girl	NOV 00 DM 79,95
Digimon World	NOV 00 DM 79,95
Dino Crisis 2	NOV 00 DM 89,95
Disney's Dinosaurier	NOV 00 DM 84,95
Donald Duck Quack Attack	NOV 00 DM 79,95
Driver 2 Back on t. Street	NOV 00 DM 89,95
Dschungelb. Groove Party	NOV 00 DM 89,95
F1 Championship S2000	DM 89,95
F1 Racing Championship	DM 59,95
FIFA 2001	NOV 00 DM 89,95
Formel Eins 2000	NOV 00 DM 99,95
Frontschweine	DM 89,95
Fussball Live 2	NOV 00 DM 99,95
Koudelka	DM 79,95
Landmaker	DM 79,95
Legend of Dragoon	DEZ 00 DM 99,95
Medal of Honor Undergrnd.	NOV 00 DM 89,95
Mille Miglia	DM 59,95
Moorhuhn Jagd	NOV 00 DM 49,95
Moto Racer WT	DM 89,95
NHL 2001	DM 89,95
Nightmare Creatures II	DM 79,95
Parasite Eve 2	DM 79,95
Rayman 2	DM 79,95
Spiderman	DM 79,95
Spyro 3 Year of t. Dragon	NOV 00 DM 89,95


 PlayStation 2
 Art.Nr.: P2H001
 Release: NOV 00

DM 869.-

Star Trek Invasion	DM 79,95
Street Scooters	DM 79,95
Syphon Filter 2	DM 89,95
Tenchu 2	DM 79,95
Toca World Touring Cars	DM 79,95
Tony Hawk's 2	DM 79,95
Vagrant Story	DM 79,95
Vanishing Point	NOV 00 DM 79,95
Wild Rapids	DM 79,95
WWF Smack Down 2	NOV 00 DM 89,95

DREAMCAST

Dreamcast-Online-Pack	DM 379,00
Xploder Schummelmodul	DM 49,95
DCX Adapter zum Abspielen	DM 24,95
VGA Box	DM 39,95
DC-Mouse	NOV 00 DM 59,95
Dreamcast Controller Pad	DM 49,95
Dreamcast Keyboard	DM 59,95
Aerowings 2: Air Strike	DM 79,95
Arcatera	NOV 00 DM 89,95
Chicken Run	NOV 00 DM 89,95
Crazy Taxi	DM 89,95
Dave Mira Freestyle BMX	NOV 00 DM 79,95
Dead or Alive II	DM 89,95
Deep Fighter	DM 89,95
Disney Mag. Racing Quest	DM 79,95
Disney's D.D. Quack Attack	NOV 00 DM 89,95
Disney's Dinosaurier	NOV 00 DM 89,95
Ducati	NOV 00 DM 79,95
Ecco - Defender of Future	DM 89,95
ECW Anarchy Rulz	NOV 00 DM 49,95
F1 Racing Championship	DEZ 00 DM 89,95
F1 World Grand Prix II	DM 99,95
Ferrari 355 Challenge	DM 89,95
Grand Prix 3 Saison '99	NOV 00 DM 89,95
Grand Theft Auto 2	DM 79,95
Half Life dt. "Blue Shift"	NOV 00 DM 79,95
Hidden & Dangerous	DM 79,95
Intern. Track & Field	DM 84,95
Kiss Psycho Circus	DM 89,95
Le Mans 24	DM 89,95
Mat Hoffmans Pro BMX	NOV 00 DM 89,95
Metropolis Street Racer	NOV 00 DM 84,95
MTV Skateboarding	DM 89,95
NHL 2K	DM 89,95
Nightmare Creatures II	DM 84,95
Phantasy Star Online	DEZ 00 DM 84,95
POD 2	NOV 00 DM 89,95
Powerstone 2	DM 89,95
Railroad Tycoon II	DM 89,95
Ready 2 Rumble Round 2	NOV 00 DM 84,95
Resid. Evil Code Veronica	DM 89,95
San Francisco Rush 2049	DM 94,95
Sega Extreme Sports	DM 89,95
Sega GT	DEZ 00 DM 84,95
Sega Worldw. Soccer 2001	DEZ 00 DM 84,95
Shenmue TV	DEZ 00 DM 119,95
Silent Scope	NOV 00 DM 84,95
Sno-Cross Championship	NOV 00 DM 79,95
Space Channel 5	DM 89,95
Speed Devils Online	NOV 00 DM 94,95
Star Wars Jedi Pow. Battle	DM 89,95
Starlancer	NOV 00 DM 79,95
SW EP1: Racer	DM 89,95
Sydney 2000	DM 99,95
Time Stalkers	NOV 00 DM 84,95

DAS SPIEL HAT EINE NEUE DIMENSION ERREICHT!

gameplay, Joysoft und der Theo Kranz Versand haben sich zum größten Spiele-Spezialisten Deutschlands zusammengeschlossen. Und das heißt: die allerneuesten Spiele für alle Systeme, jegliches Zubehör, kinderleichtes Bestellen und superschnelle Lieferung. Wir wissen, wie's geht. Anrufen, bestellen, spielen. So einfach ist das.

Ridge Racer 5


 PLAYSTATION 2
 Art.Nr.: P2S0004
 Release: NOV 00

DM 119,95

Tekken Tag Tournam.


 PLAYSTATION 2
 Art.Nr.: P2S0003
 Release: NOV 00

DM 119,95

Tokyo Highway Challenge 2

DM 79,95

Tomb Raider 5

DM 99,95

Tony Hawk's 2

DEZ 00 DM 89,95

Vanishing Point

NOV 00 DM 89,95

Virtua Tennis

DM 89,95

Virtual Athlete

DM 89,95

WWF Royal Rumble

DM 89,95

NINTENDO 64

Nintendo 64 Pokémon

DM 249,00

Batman of the Future

NOV 00 DM 99,95

Bond: Welt ist nicht genug

NOV 00 DM 99,95

Daffy Duck

DM 99,95

Donald Duck Quack Attack

NOV 00 DM 99,95

F1 Racing Championship

NOV 00 DM 109,95

Int. Superstar Soccer 2000

DM 109,95

Mario Party 2

DM 119,95

Mario Tennis

NOV 00 DM 109,95

Mickey's Speedway USA

NOV 00 DM 129,95

Operation: Winback

DM 99,95

Perfect Dark

DM 119,95

Pokémon Snap

DM 129,95

Pokémon Stadium

DM 139,95

Power Rangers

NOV 00 DM 109,95

San Francisco Rush 2049

DM 99,95

Scooby Doo

NOV 00 DM 109,95

Tom & Jerry

NOV 00 DM 99,95

Turok II

DM 99,95

WWF No Mercy

NOV 00 DM 109,95

Zelda - Majora's Mask

NOV 00 DM 129,95

FIFA 2001


 PLAYSTATION 2
 Art.Nr.: P2S0011
 Release: NOV 00

DM 109,95

Halflife (dt.) Blue Sh.


 DREAMCAST
 Art.Nr.: DCDT 180
 Release: NOV 00

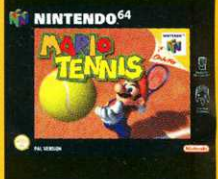
DM 79,95

Silent Scope


 PLAYSTATION 2
 Art.Nr.: P2S0018
 Release: NOV 00

DM 109,95

Mario Tennis


 NINTENDO 64
 Art.Nr.: N64DT 261
 Release: NOV 00

DM 109,95

GAMEBOY

GameBoy Color

DM 139,00

AC-Adapter GBC & GBP

DM 9,95

Xploder GB/GBC

DM 69,95

Bond Welt ist nicht genug

DEZ 00 DM 69,95

Cannon Fodder

NOV 00 DM 59,95

Chicken Run

NOV 00 DM 59,95

Croc 2

DM 69,95

Dave Mira Freestyle BMX

NOV 00 DM 59,95

Disney's Dinosaurier

NOV 00 DM 59,95

Donald Duck Quack Attack

DM 59,95

Donkey Kong Country

NOV 00 DM 64,95

Dragon Quest Monsters

DM 64,95

Driver

DM 59,95

F1 Championship Seas.2000

DEZ 00 DM 69,95

Formel 1 2000

DM 59,95

Int. Superstar Soccer 2000

DM 59,95

Mat Hoffmans Pro BMX

NOV 00 DM 59,95

Metal Gear Solid

DM 59,95

Moorhuhn Jagd

NOV 00 DM 64,95

Perfect Dark

DM 69,95

Pokémon Blaue Edition

DM 69,95

Pokémon Gelbe Edition

DM 69,95

Pokémon Rote Edition

DM 69,95

Pokémon Trading Card G

DEZ 00 DM 69,95

Rayman

DM 64,95

Tomb Raider

DM 59,95

Tony Hawk Skateboarding

DM 59,95

Tony Hawk's 2

NOV 00 DM 59,95



Wenn wir's nicht haben- dann hat's keiner!

INTERNET: WWW.GAMEPLAY.DE

... ODER RUND UM DIE UHR IM INTERNET BESTELLEN

AKTUELLE SPIELEHIGHLIGHTS

Danger Girl



PlayStation®

PLAYSTATION
Art.Nr.: SONYD1296
Release: NOV '00

DM 79.⁹⁵

M.o.H.: Underground



PLAYSTATION
Art.Nr.: SONYD1300
Release: NOV '00

Ferrari 355 Challenge



DREAMCAST
Art.Nr.: DCDT 137
Release: erhältlich

DM 89.⁹⁵

Driver 2



PLAYSTATION
Art.Nr.: SONYD1250
Release: NOV '00

Zelda: Majora's Mask



NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT 259
Release: NOV '00

DM 129.⁹⁵

PREISHAMMER

PLAYSTATION

C&C 2 Alarmst. Rot	DM 29,95
Castrol Honda Superbike	DM 29,95
ECW Hardcore Revolution	DM 19,95
Fifa Soccer 99	DM 19,95
Gran Turismo II	DM 49,95
Legend of Kartia	DM 34,95
NBA Live 99	DM 29,95
NHL 99	DM 29,95
Rayman Platinum	DM 29,95
Street Skater	DM 29,95
Tony Hawk Skateboarding	DM 49,95
Warzone 2100 Ricochet	DM 29,95
WCW Mayhem	DM 29,95

DREAMCAST

Formula One Racing	DM 59,95
--------------------	----------

Sega Rally II	DM 49,95
Speed Devils	DM 29,95
Virtua StrikerII V.2000.1	DM 49,95
WWF Attitude	DM 9,95

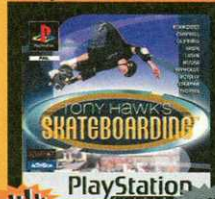
NINTENDO 64

Donkey Kong 64 + Exp. Pak	DM 69,95
ECW Hardcore Revolution	DM 19,95
F1 World GP II	DM 39,95
J. McGrath Supercross 2000	DM 44,95
Shadowman	DM 49,95
Turok Rage Wars	DM 19,95

GAMEBOY

Int. Superstar Soccer 99	DM 19,95
Quest for Camelot	DM 14,95
Super Mario Land Classic	DM 24,95

Tony Hawk's Skateb.



PLAYSTATION
Art.Nr.: SONYD1266
Release: erhältlich

DM 49.⁹⁵

Speed Devils



DREAMCAST
Art.Nr.: DCDT 027
Release: erhältlich

DM 29.⁹⁵

Donkey Kong 64



NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT 204
Release: erhältlich

DM 69.⁹⁵

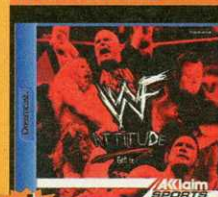
ECW Hardcore Rev.



PLAYSTATION
Art.Nr.: SONYD431
Release: erhältlich

DM 29.⁹⁵

WWF Attitude



DREAMCAST
Art.Nr.: DCDT 061
Release: erhältlich

DM 9.⁹⁵

Turok: Rage Wars



NINTENDO 64
Art.Nr.: N64DT 230
Release: erhältlich

DM 19.⁹⁵

FIFA Soccer '99



PLAYSTATION
Art.Nr.: SONYD771
Release: erhältlich

DM 19.⁹⁵

Sega Rally 2



DREAMCAST
Art.Nr.: DCDT 015
Release: erhältlich

DM 49.⁹⁵

Super Mario Land Cl.



GAMEBOY
Art.Nr.: GB 289
Release: erhältlich

DM 24.⁹⁵

Portofreie Sonder-Lieferung*

JETZT
Jetzt vorbestellen
- zum Release-Datum spielen.

Die ersten Besteller dieses Artikels erhalten
eine kleine Überraschung!

Preishammer - Top-Spiele zum Spitzenpreis

Budget - Spiele-Klassiker zum
Sonderpreis

2in1 Bundle - all inklusive

**Für das komplette Spiele-Angebot fordern Sie
unseren kostenlosen Katalog an!**

Lieferung innerhalb Deutschlands: Versandkosten: Post Nachnahme: 2,95 DM zzgl. NN-Gebühr. UPS Nachnahme: 18,- DM. Vorkasse (nur Eurocheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung: 2,95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung portofrei. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Alle Angebote solange Vorrat reicht. *: Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren; lediglich Nachnahme-Besteller zahlen die Zustellgebühr der Post.



gameplay™

THE GATEWAY TO GAMES



■ In der fränkischen Lebkuchen-Stadt Nürnberg macht sich die PSG-Redaktion ab sofort breit.



■ In der neuen Red wacht der Dogge-Husky-Mischling Lycos über die neuen PS2-Games (naja, eine Pause muss auch mal sein).



■ Roonstraße 21 in 90429 Nürnberg ist unsere neue Anschrift. Bitte beachtet dies ab sofort bei euren Zusendungen.

Nürnberg, wir kommen...

Wir sind wieder da!

Die PSG präsentiert sich ab dieser Ausgabe in einem neuen Gewand: schmaler im Umfang, dafür aber mit 3,99 Mark sehr preiswert.

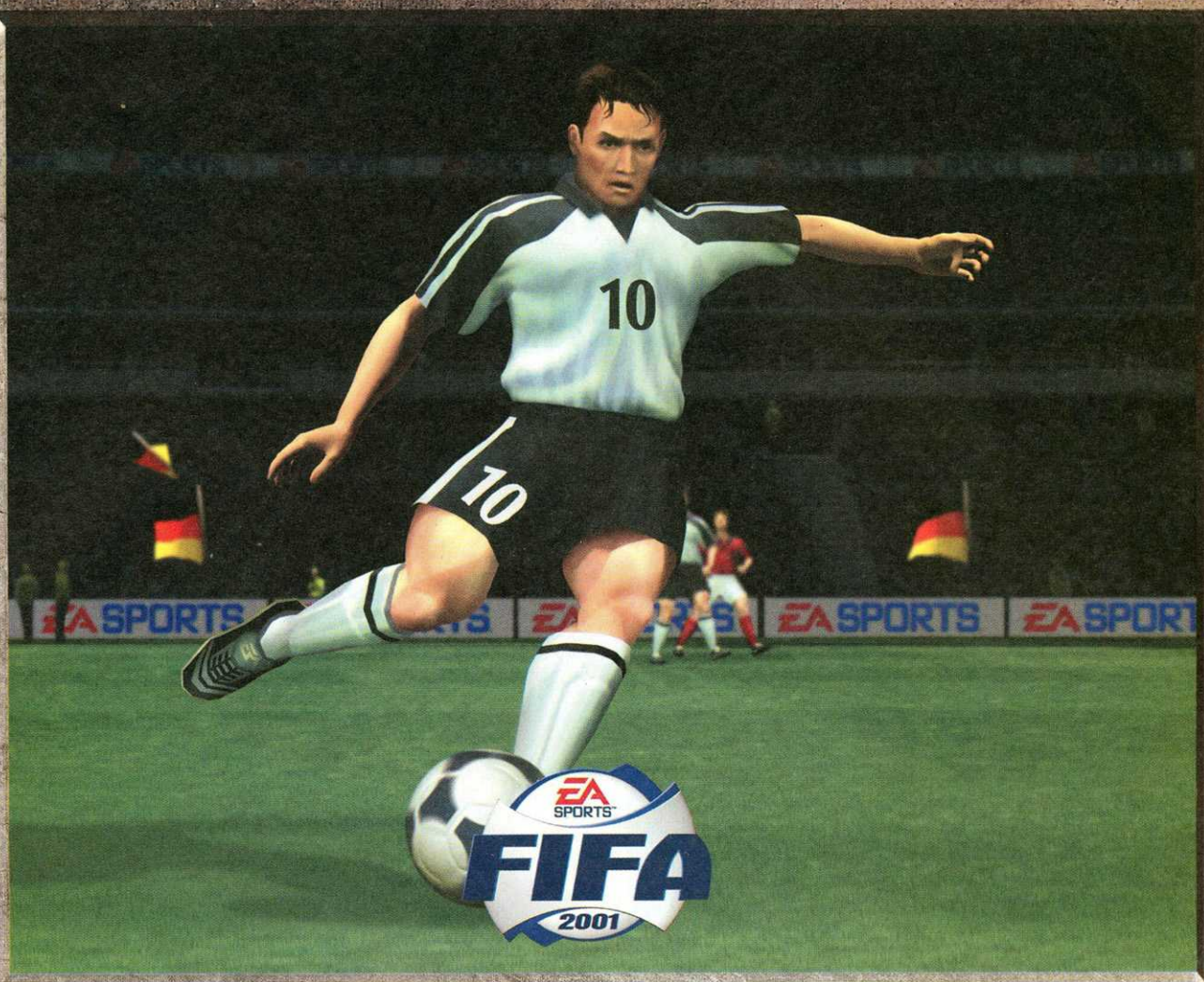
■ Nur eine halbe Woche blieb der PSG-Redaktion Zeit, den Umzug von Würzburg nach Nürnberg durchzuziehen (bitte beachtet die neue Adresse). Da eine Videospiele-Redaktion unter notorischem Zeitmangel leidet, artete die Umzugsmission nicht nur in Stress, sondern ebenso in körperliche Arbeit aus, vor allem für junge Menschen,

die unter körperlicher Anstrengung höchstens den 100-Meter-Sprint bei *International Track & Field* oder ein hartes FIFA 2001-Match verstehen. Genug geweint, Zeit zur Freude! Am 24. November startet die PlayStation 2 in Deutschland. Grund genug für uns, euch die wichtigsten Games und die verfügbare Hardware vorzustellen. Ab Seite 22 solltet ihr mit dem 22-seitigen Test-Marathon genügend Infos zum PS2-Launch in die Hand bekommen, um die richtige Spiel-Entscheidung zu treffen. Zum Schluss noch einige

Worte zur Heftänderung. Wir hoffen, dass euch unsere Überlegung, bei gleichzeitiger Preissenkung den Umfang zu reduzieren, gefällt. Ihr braucht aber keine Angst zu haben, dass euch wertvolle News oder Games durch die Lappen gehen. Die PSG wird einfach ein wenig geraffter und schlanker aufgemacht sein. Übrigens haben wir ab dieser Ausgabe ein neues Gesicht: Uwe Hönig aus Aalen verstärkt unser Team. Also, auf geht's!

Euer
PlayStation-Games-Team





KICKUS MATTHAEUS PERFECTUS

GLADIATOREN IN FUSSBALLTRIKOTS.
ZWEIKÄMPFE UND TORSZENEN.
LEGIONEN VON FANS JUBELN. BIST
DU ZUM SIEGER GEBOREN? DANN
SCHNÜR DEINE FUSSBALLSCHÜHE.



DAS IST FIFA 2001.
DIE KRÖNUNG DES FUSSBALLS
IN DIESEM JAHRHUNDERT. IM
NÄCHSTEN JAHRHUNDERT. UND IN
DEM DANACH.

IF IT'S IN THE GAME, IT'S IN THE GAME.™

EASPORTS.COM



PlayStation 2

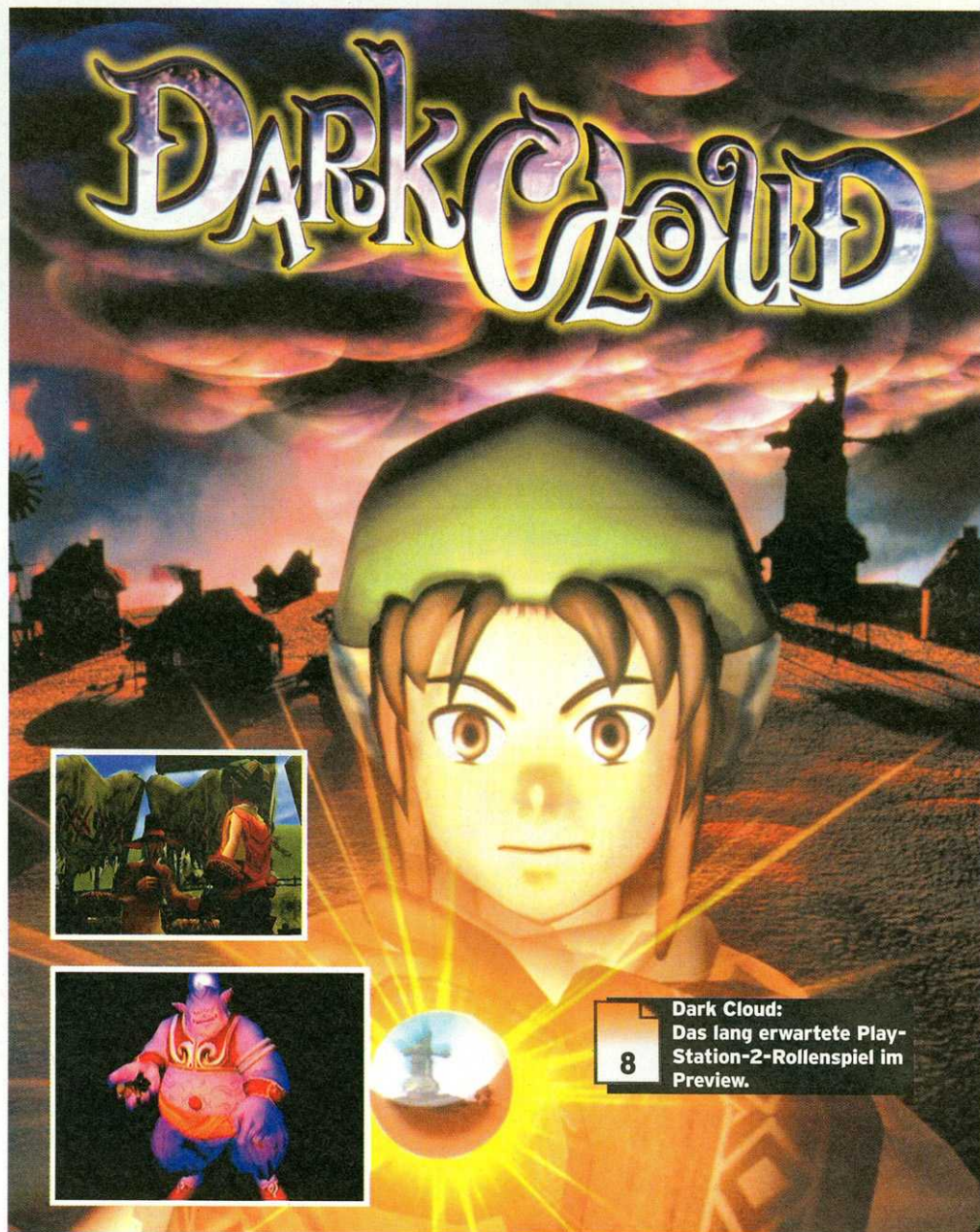
WWW.ELECTRONICARTS.DE

index:

007 Racing	11
Box Champions 2001	51
Chicken Run	12
Dancing Stage EuroMIX	48
Dark Cloud	8
Der Grinch	42
Die Welt ist nicht genug	46
Driver 2	44
ESPN International	
Track & Field	40
Fantavision	38
FIFA 2001	30
Galaga	42
Gradius III & IV	38
Hugo Sonnenschein	42
International Superstar Soccer ..	30
Mille Miglia	51
NHL 2001	41
Ridge Racer V	24
Silent Scope	37
Sky Surfer	15
Smuggler's Run	34
Spyro 3	50
SSX	26
Star Wars Demolition	10
Stunt GP	11
Swing Away Golf	14
Tekken Tag Tournament	28
Top Gear Dare Devil	38
WCW Backstage Assault	48
Wild Wild Racing	36
Woody Woodpecker Racing	14

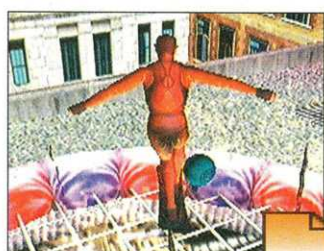


Coming Up	72
Favoriten	52
Game Mail	68
Highscore	71
Inserentenverzeichnis	74
Leserbefragung	74
Select	6
So wird getestet	20
Start	4



Dark Cloud:
Das lang erwartete Play-
Station-2-Rollenspiel im
Preview.

8

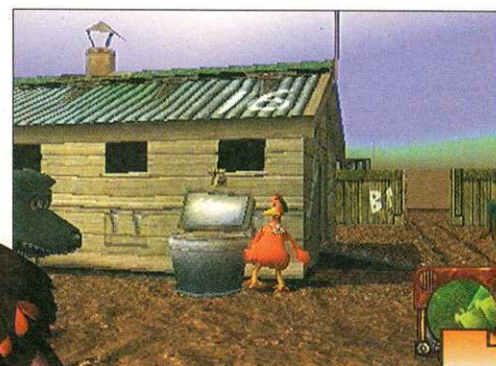


Sky Surfer

15



Chicken Run	12	Swing Away Golf	14
Dark Cloud	8	Stunt GP	11
Star Wars Demolition	10	Woody Woodpecker Racing ..	14
Sky Surfer	15	007 Racing	11



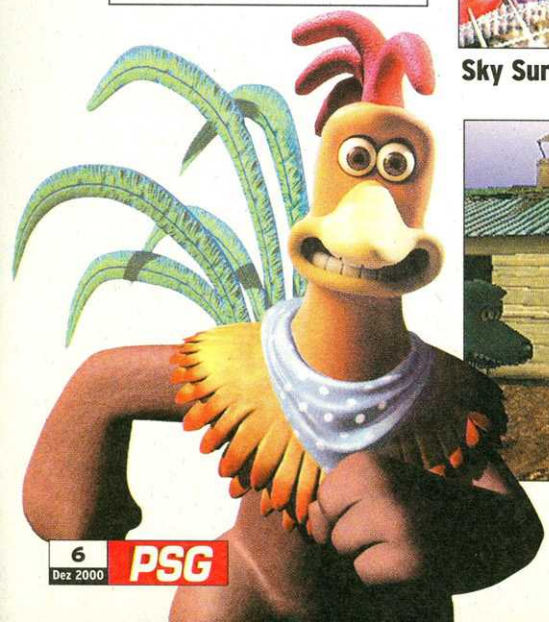
Chicken Run

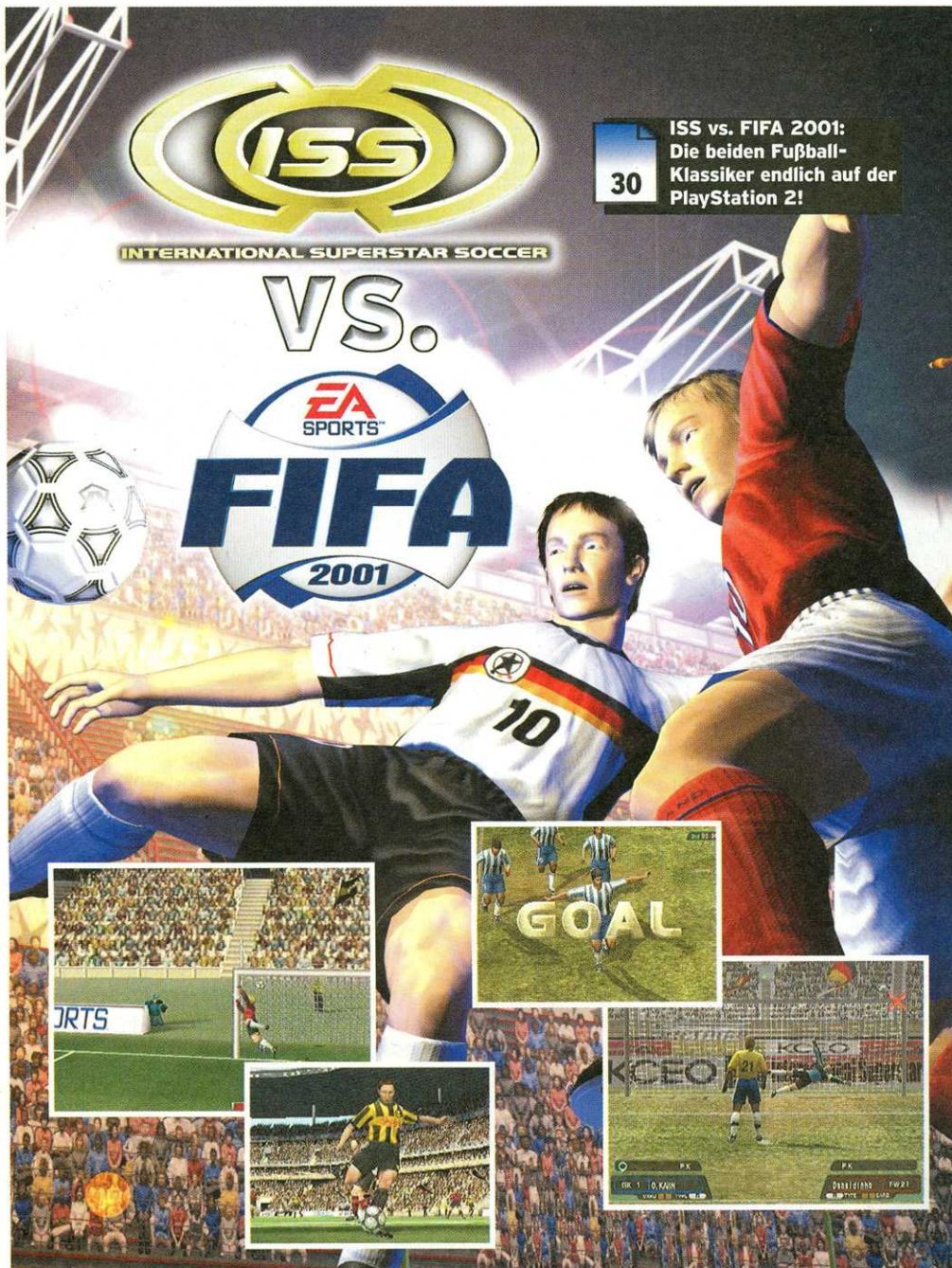
12



Star Wars Demolition

10





30 ISS vs. FIFA 2001:
Die beiden Fußball-
Klassiker endlich auf der
PlayStation 2!

50 Spyro 3:
Der Drache fliegt in
die dritte Runde.



tri+	
Alien: Die Wiedergeburt.....	55
Destany Warrior	55
Driver 2	56
ESPN International Track & Field	54
Madden NFL 2001.....	55
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2	54
Silpheed.....	55
SSX.....	54
Timesplitters.....	55

getestet

Box Champions 2001.....	51
Dancing Stage EuroMIX	48
Der Grinch	42
Driver 2.....	44
Die Welt ist nicht genug	46
ESPN International	
Track & Field	40



Ridge Racer V **24**

Fantavision.....	38
FIFA 2001	30
Galaga	42
Gradius III & IV	38
Hugo Sonnenschein	42
International	
Superstar Soccer	30
Mille Miglia	51
NHL 2001.....	41



**Tekken Tag
Tournament** **28**

Ridge Racer V.....	24
Silent Scope	37
Smuggler's Run	34
Spyro 3	50
SSX	26
Tekken Tag Tournament	28
Top Gear Dare Devil	38
WCW Backstage Assault....	48
Wild Wild Racing.....	36

44 Driver 2:
Ich fühle mich wie
Steve McQueen in
"Bullitt".



**Driver 2
Komplettlösung** **56**



Genre: Rollenspiel | Spieleranzahl: 1 | Erscheint: März 2001 | Entwickler: Sony | Schwierigkeitsgrad: Mittel

Action-Adventure der nächsten Generation

Dark Cloud

Zweifelsohne gehört *Dark Cloud* neben *Metal Gear Solid 2* und *ZOE* zu den am meisten erwarteten Titeln für die PlayStation 2. Obwohl bis zum Release noch einige Zeit vergehen wird, versorgen wir euch schon mal mit den neuesten Informationen zu Sonys Rollenspiel-Oberhammer.

■ Nachdem *Orphen* und *Eternal Ring* eher unter der Rubrik Schnellschüsse abgelegt werden können, hat sich Sony mit *Dark Cloud* einiges vorgenommen. Die Entwickler versuchen die von Squaresoft und Co. ausgetretenen Rollenspiel-pfade zu verlassen und ein Spiel mit wirklich innovativen Ansätzen zu schaffen. Dieses wird unter anderem dadurch deutlich, dass ihr euch nicht in einer vorgegebenen Welt bewegt, sondern die Möglichkeit habt, euer eigenes Reich zu erschaffen. Zur Hintergrundgeschichte lässt sich zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht allzu viel sagen. Sicher ist aber, dass ihr in die Rolle eines



家や村を再生すると何かが起こる

■ Der jugendliche Held erkundet seine gerade erbauten Gebäude und Landschaftsteile.

jugendlichen Helden schlüpft, der im typischen Anime-Manga-Stil dargestellt wird. Im Gegensatz zu anderen Rollenspielen müsst ihr keine Prinzessin befreien oder die Welt retten, jedoch eine fliegende Insel zu ihrem Ursprungsort zurückschaffen. Selbstverständlich gibt es auch jede Menge Finsterlinge, die euch an diesem Vorhaben hindern wollen, so dass heftigen Kämpfen, gigantischen Zaubersprüchen und etlichen Verwicklungen nichts im Wege steht. Natürlich kommen auch



"Mit *Dark Cloud* steht uns ein echter Kracher ins Haus."

klassische Rollenspiel-Elemente in *Dark Cloud* zum Einsatz: Dungeons wollen erforscht werden und sagenhafte Schätze warten ebenso auf ihre Entdeckung wie fremde Völker und neue Verbündete.

■ **Gameplay:** Was bei *Dark Cloud* sofort ins Auge sticht, ist das so genannte Georama-Land-Creating-System. Hinter diesem kryptischen Begriff verbirgt sich ein Weltenbaukasten, der sich am besten mit *Sim City* oder *Actraiser* vergleichen lässt. Anfangs gilt es, eine Ortschaft zu bauen, diese mit Straßen und Häusern zu

versehen und für eine funktionierende Infrastruktur zu sorgen. Zu diesem Zweck sucht ihr euch aus einem simplen Menü das passende Bauwerk und platziert es per Drag-&-Drop auf der Landkarte. Der Clou hierbei ist, dass ihr sofort per Knopfdruck die eben erstellten Gebäude und Landschaftsteile erforschen dürft. Dazu schaltet das Spiel in eine frei begehbare 3D-Ansicht à la *Legend of Zelda*. In dieser Ansicht erforscht ihr Dungeons,



■ Eigenartigerweise orientieren sich die Bösewichte in japanischen Spielen häufig an einem gewissen Diktator.



■ Unterschiedliche Tageszeiten unterstreichen die nötigen Stimmungsmomente.



■ Hier seht ihr die Übersichtskarte, in der neue Gebäude platziert werden können.



■ Um die Geschichte von *Dark Cloud* voranzutreiben, müsst ihr euch mit vielen Personen unterhalten.



■ Die Fernsicht bei *Dark Cloud* ist atemberaubend.



■ Die grafischen Effekte gehören zur absoluten Oberklasse und zeigen eindrucksvoll die Power von Sonys PS2.



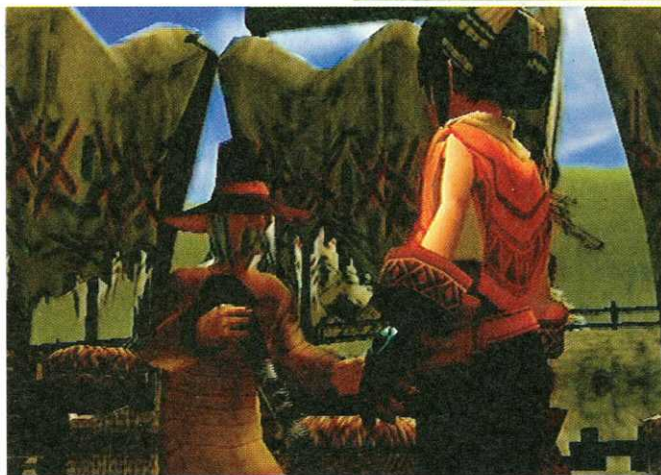
Der Handlanger des Obermotzes verfügt nicht nur über ein beeindruckendes Gebiss, sondern auch über starke magische Fähigkeiten.



Neben klassischen Rollenspiel-Elementen müsst ihr bei Dark Cloud auch kurzweilige Jump&Run- bzw. Kletter-Einlagen bestehen.



Die Effekte werden in Echtzeit berechnet und sind erste Sahne.



Alle Charaktere im Spiel sind aufwendig animiert. Dank der mächtigen Emotion-Engine flattert die Kleidung des Helden äußerst realistisch im Wind.

kämpft mit Ungeheuern und unterhaltet euch mit anderen Charakteren. Um der Lösung des Spieles näher zu kommen, müsst ihr ferner bestimmte Schlüssel-events meistern und euch durch zahlreiche Sub-Plots kämpfen.

"Dark Cloud ist einer der wenigen Titel, die aufzeigen, wozu die PS2 in der Lage ist."

Der Held des epischen Abenteuers wird im typischen Anime-Manga-Style dargestellt.

■ **Technik:** Obwohl die uns vorliegende Version noch weit von der Fertigstellung entfernt ist, könnte aus Dark Cloud ein technisches Meisterwerk werden.

den. Die fein detaillierten Texturen und atemberaubenden Effekte überzeugen auf ganzer Linie. Der Wechsel von Tag und Nacht sowie die Darstellung von Flammen und Wasser gehören mit zum Besten, was die Videospielwelt zu bieten hat. Beim Sound erfreuen bombastische Orchesterstücke euer

Ohr. Neben Metal Gear Solid 2 und ZOE ist Dark Cloud einer der wenigen Titel, die aufzeigen, wozu die PlayStation 2 bei sachgemäßer Programmierung in der Lage ist.

■ **Fazit:** Adventure-Fans sollten sich diesen Titel auf jeden Fall vormerken. Schon in unserer recht frühen Version zeichnet sich deutlich ab, dass euch mit Dark Cloud ein echter Kracher ins Haus steht. Wenn die Spielbarkeit genauso genial wird wie die technische Umsetzung, sollte die PS2 ihrer ersten RPG-Killer-Application entgegensehen. Betrachtet man die gegenwärtige Situation, insbesondere in Bezug auf die Xbox, hat die PS2 solche Titel dringend nötig. (Uwe H.)



In der Welt von Dark Cloud wimmelt es nur so von übellaunigen Monstern.



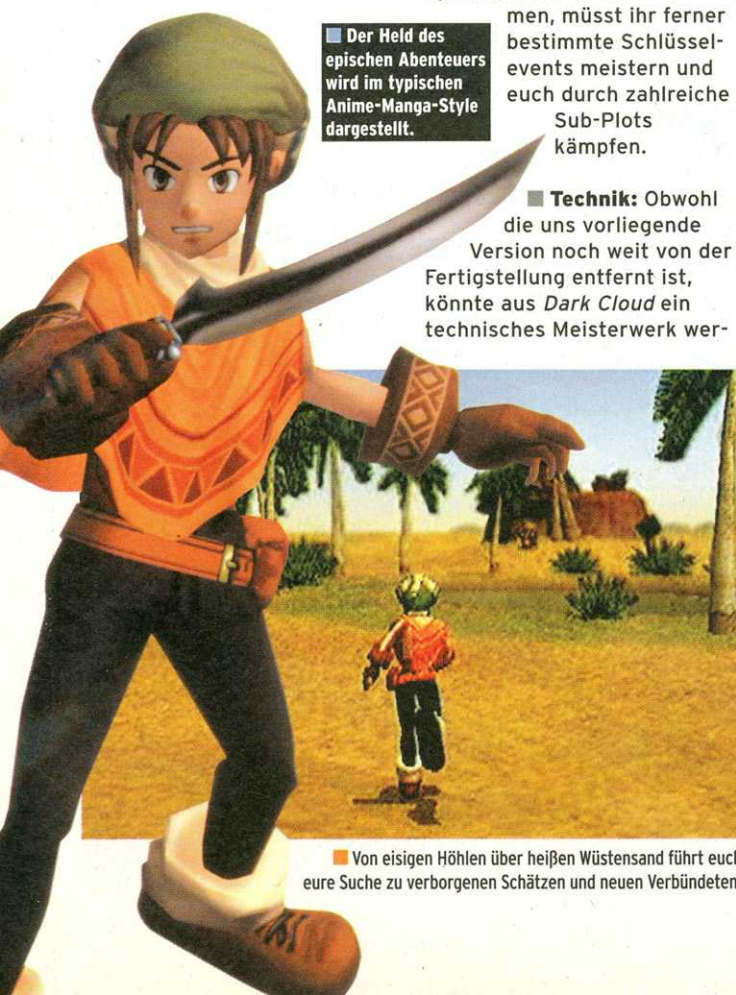
In diesem Menü wählt ihr zwischen verschiedenen Bauwerken und Geländetypen, um eure Welt zu erschaffen.



Die Dialoge werden – ähnlich wie bei Vagrant Story – im Comic-Style dargestellt.



"Vielleicht die neue Genre-Referenz"



Von eisigen Höhlen über heißen Wüstensand führt euch eure Suche zu verborgenen Schätzen und neuen Verbündeten.



■ Mehrere Spielmodi bringen Abwechslung in das Geschehen.



■ Use the force, Luke! Das Todessternszenario weiß zu gefallen.



■ Nehmt eure Gegner ins Visier, bevor ihr selbst dran glauben müsst.

Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: Dezember 2000 | Entwickler: Luxoflux | Schwierigkeitsgrad: Mittel

A long time ago in a galaxy far, far away...

Star Wars Demolition

Pünktlich zum Weihnachtsfest wird mal wieder ein neues Spiel aus dem beliebten Star-Wars-Universum in den Regalen stehen. Wir durften bereits einen Blick auf den potenziellen Topseller werfen.

■ In der Galaxis wütet ein katastrophaler Bürgerkrieg, doch mitten im allgemeinen Chaos bereichert sich Gangsterboss Jabba the Hutt in der abgelegenen Welt des Planeten Tatooine. Es gibt kaum ein Verbrechen, bei dem Jabba nicht seine Finger im Spiel hat. Obgleich er es mit Glücksspiel, Schmuggel und anderen Missetaten zu beträchtlichem Reich-

tum gebracht hat, kennt seine Gier keine Grenzen. Zwar hat das Imperium die tödlichen Podracer-Rennen verboten, aber Jabba hat einen noch gefährlicheren Untergrundwettbewerb ins Leben gerufen, um Wettbesessene aus allen Teilen der Galaxis nach Tatooine zu locken. An dieser Stelle steigt ihr ins Geschehen ein.

■ **Gameplay:** Bei *Star Wars Demolition* handelt es sich im Prinzip um ein Deathmatch im *Vigilante 8*-Stil. Ihr sucht euch den passenden Helden aus, der auch sein Gefährt gleich mitbringt. Boba Fett zum Beispiel setzt traditionell auf die

Unterstützung seines Rocket-Packs. Überhaupt haben die Designer so ziemlich alle wichtigen Gefährte, Orte und Personen aller bisher erschienenen Star-Wars-Episoden mit eingebaut. Ihr kämpft nun in einer Arena mit eben diesen Gefährten gegen eine Auswahl an Gegnern, die ihr vorher festlegen könnt. Mit Standard-Laser-Bewaffnung und aufsammlbaren Extras versucht ihr nun, eure Kontrahenten vom Spielfeld zu bomben.

■ **Technik:** Die gute alte PSone ist doch immer wieder für Überraschungen gut. Die Grafik ist vom Feinsten und wird durch zahlreiche Details

"Alle wichtigen Gefährte, Orte und Personen wurden eingebaut."

■ Möge die Macht mit euch sein!



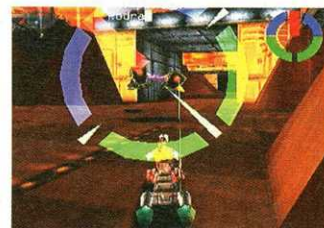
■ Nehmt euch vor dem riesigen Rancor in Acht! Normalerweise versteht er keinen Spaß.



■ Endlich habt ihr mal wieder die Möglichkeit, auch die Rolle der Bösewichter zu übernehmen.



■ Der Regen sieht toll aus. Mal wieder wird aus der PSone das Möglichste herausgekitzelt.



■ Selbst im größten Getümmel verliert ihr durch die Zielerfassung nie den Überblick.

jeden Star-Wars-Fan begeistern. Die aus den Filmen bekannten Locations werden mit schönen Licht- und Lens-Flare-Effekten wunderbar in Szene gesetzt. Die flüssige Darstellung mit tollen Explosionen weiß ebenfalls zu überzeugen. Nicht zuletzt die Musik- und Sound-Effekte ziehen den Fan in ihren Bann.

■ **Fazit:** Sollten die Entwickler von Luxoflux nicht der dunklen Seite der Macht zum Opfer fallen, steht uns nach langer Zeit endlich wieder ein gutes *Krieg der Sterne*-Spiel ins Haus. Grafik und Gameplay gingen bei dieser frühen Version auf jeden Fall in Ordnung. (Uwe H.)



■ Sämtliche wichtigen Planeten sind vertreten.



■ Sogar Yodas Behausung haben die Coder im Spiel untergebracht.

gut
Erster Eindruck
PSG
"Man merkt dem Game an, dass die Programmierer Star-Wars-Fans sind."

Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: 4. Quartal 2000 | Entwickler: Electronic Arts | Schwierigkeitsgrad: Mittel

My name is Bond, James Bond

007 Racing

Wer hat nicht schon einmal davon geträumt, mit den Nobelkarossen des britischen Superagenten durch die Gegend zu fahren und störende Hindernisse lässig mit ein paar Sidewinder-Raketen aus dem Weg zu räumen?

■ Dieser Traum wird jetzt, zumindest für PlayStation-Besitzer, wahr, denn Electronic Arts bastelt an einem Spiel mit dem spannenden Titel *007 Racing*. Dass sich James Bond nicht mit einem simplen Racer begnügen würde, sollte jedem klar sein, der einen der Filme mit dem Superspion gesehen hat. Dramatische Verfolgungsjagden, haarsträubende Stunts und jede Menge verkehrsregelnde Gimmicks sind bei



■ In den Städten ist eine eher zivile Fahrweise vonnöten.

diesem Renner das Salz in der Suppe. Vom Gameplay erinnern Bonds neueste Abenteuer an eine Mischung aus *Driver* und einem indizierten Spiel mit Bruce Willis. Steuerung und Grafik sind für PSone-Verhältnisse sehr gut, wobei auch der krachige Sound lobend erwähnt werden sollte. Ein endgültiger Test folgt in einer der nächsten Ausgaben. (Uwe K.)



■ Selbst Hubschrauber lassen sich mit dem Aston Martin problemlos vom Himmel holen.



■ Einschlagende Granaten und Verfolger im Nacken können 007 nicht von der Erfüllung seiner Mission abhalten.



■ You know the name, and you know the number.

Erster Eindruck
PSG
"Der Mann mit der Lizenz zum Töten macht auch als Racer eine gute Figur."

Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1-4 | Erscheint: Januar 2001 | Entwickler: Team 17 Software | Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel

RC Revenge lässt grüßen

Stunt GP

Kleine Spielzeugautos scheinen immer wieder als Vorlage für Fun-Racer erhalten zu müssen.

■ Acclaim machte es mit *Re-Volt* vor. Ferngesteuerte Spielzeug-Flitzer rasen durch abgedrehte Rundkurse in Häusern und auf normalen Straßen. Virgin bringt nun *Stunt GP* an den Start, mit ähnlichem Prinzip. Allerdings steht neben Schnelligkeit auch Geschick im Vordergrund, in Form von möglichst spektakulären Stunt-Aktionen. Alle 24 Kurse sind gespickt

mit Rampen, Schanzen und Loopings. Mit gedrückter Schultertaste zündet ihr den Boost, der euch über breite Schluchten hinwegkatapultiert oder mehr Höhe spendiert, um noch spektakulärere Stunts zu absolvieren. Je waghalsiger, umso mehr Punkte werden auf eurem Konto verbucht. Per Multitap dürfen bis zu vier Spieler gleichzeitig ran, wobei die Spielbarkeit aufgrund des geringeren Überblicks deutlich leidet. Dennoch bleibt abzuwarten, wie sich die Testversion schlägt. (Uwe K.)



■ Schwung holen vorm Abflug: Fünf gegnerische Fahrzeuge kämpfen ebenfalls um Siegerehren.



■ Nur Fliegen ist schöner! Jetzt sind alle Möglichkeiten offen, Stunts abzulegen.



■ Wilde Drift-Einlagen sind natürlich kein Problem bei angeregter Handbremse.



■ Power-ups und neue Wagen sind gegen ausreichend Cash beim Spielwarenhändler zu haben.

Erster Eindruck
PSG
"Stunt GP könnte ein echter Geheimtipp für Matchbox-Fans werden."



Das Gefangenensein auf dem Hühnerhof schmeckt Ginger gar nicht.



Um aus dem Gefängnis zu gelangen, werden Ausbruchspläne geschmiedet.



Ginger: I've noticed that some parts of the fence are quite rusty, and I wondered if we could cut through it.

Im ersten Act müsst ihr ein Werkzeug bauen, um den rostigen Zaun zu durchtrennen.

Genre: Jump & Run | Spieleranzahl: 1 | Erscheint: Dezember 2000 | Entwickler: Blitz Games | Schwierigkeitsgrad: Mittel

20 Chicken McNuggets mit Curry bitte!

Chicken Run

Filmfreunde, aufgepasst! Mit *Chicken Run* habt ihr die Möglichkeit, die Atmosphäre und das Flair des Leinwandkrachers auf eurer PSone zu genießen.

Wer schon immer einmal die Rolle eines Hühnchens übernehmen wollte, liegt bei *Chicken Run* genau richtig. In der Umsetzung des gleichnamigen Knetfigurenfilms der Wallace & Gromit-Macher übernimmt ihr die Rolle des Huhns Ginger. Das agile Federvieh versucht nun mit allen Mitteln, dem Hühnerknast zu entkommen.

Gameplay: Es gilt also, einen gemeinschaftlichen Hühnerausbruch zu organisieren. Das Spiel ist in verschiedene Missionen unterteilt, in denen es meist um die Suche nach alltäglichen Gegenständen geht. Erst vom Huhn-Ingenieur Mac zusammengebaut, ergeben die Einzelteile verschiedene Gerätschaften, die euch zu einer erfolgreichen Flucht verhelfen sollen. Das Hauptproblem bei

der Suche nach den Objekten sind die umherlaufenden Hunde, die wie bei *Metal Gear Solid* auf einem kleinen Radarschirm sichtbar sind. Außerdem solltet ihr euch auch unbedingt von Licht fernhalten, um nicht erspäht zu werden. Hat man einige Gegenstände ergattert, sollte die Feindberührung auf ein Minimum reduziert werden, da einem sonst nach und nach wieder alles abgenommen wird. Das bedeutet ein erneutes Heranschleichen an die Goodies. Aufgelockert wird das Geschehen durch witzige Mini-Games, zum Beispiel "The Bunty Eggs-Press", in dem es gilt, Hühner zu mästen und die Eier derselben aufzufangen.

Technik: Grafisch macht *Chicken Run* auf der schon etwas betagten PSone einen

prima Eindruck. Schöne Echtzeit-Lichteffekte und ein flüssiger Spielablauf mit tollen Animationen sorgen für ein zufriedenes Lächeln. Nur die Texturen wabbern und clippen manchmal, was aber durchaus zu verschmerzen ist. Die automatische Kamera funktioniert gut, kann aber bei Bedarf mit den Schulter-Buttons nachjustiert werden. Die Steuerung erscheint noch etwas hakelig und sollte bis zum endgültigen Release leicht überarbeitet werden.

Fazit: *Chicken Run* wird vor allem die jüngeren Spieler ansprechen. Die Handlung ist stark an den Film angelehnt, weshalb sich Fans

Parallelen zu *Metal Gear Solid* sind nicht zu übersehen. Mit Blick auf das Radar schleicht ihr durch die Gegend.



Mac: Well Ginger, let's hear it.

Mac kommt auf eine Menge abgedrehter Ideen, um die Flucht zu realisieren.

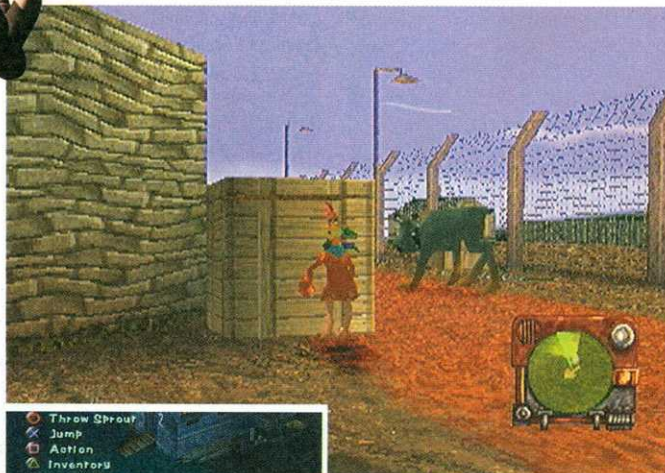
dieses Spiel unbedingt vormerken sollten. So wie es aussieht, erwartet uns zu Weihnachten wohl ein echtes Hühner-Highlight. (Uwe H.)



Lustige Mini-Spiele lockern das Geschehen auf: Fangt die Eier mit einem getimten Knopfdruck auf!



Der hässliche Farmer mag es gar nicht, wenn seine Hühner frei herumlaufen. Deshalb solltet ihr euch tunlichst verstecken, sobald er auftaucht.



Wenn sich Hunde in der Nähe aufhalten, solltet ihr die Hühnerkrallen still halten, um nicht entdeckt zu werden.



Sollte einer der Köter die Verfolgung aufgenommen haben, hilft nur ein Ablenkungsmanöver und die Flucht nach vorn.

Erster Eindruck
"Überraschend gute Umsetzung des Films mit coolen Ideen und lustigen Mini-Games!"

RESIDENT CHICKEN

CODE:Ginger



CHICKEN RUN

HENNEN RENNEN

Das offizielle Spiel zum Film



DREAMWORKS



www.eidos.com

www.chickenrungame.com

Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1 - 4 | Erscheint: Dezember 2000 | Entwickler: Konami | Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer

Wehe, wenn sie losgelassen

Woody Woodpecker Racing

Lange hat man nichts mehr von dem hämisch kichernden Woody gehört, was sich nun aber bald ändern wird.

Seit es *Mario Kart* gibt, erscheinen in regelmäßigen Abständen Klone dieses Klassikers. Mit *Woody Woodpecker Racing* liefert Konami einen Fun-Racer ab, der genau in diese Kerbe schlägt. Als Teil des Deals mit Universal Interactive soll nun der Bekanntheitsgrad des sympathischen Spechts bei Konami ordentlich die Kassen klingeln lassen. Im Mittelpunkt steht natürlich Woody Woodpecker, der gegen seine Erzrivalen, zum Beispiel Buzz Buzzard oder Dapper Denver Dooley, antritt. Mit fünf unterschiedlichen Fahrzeug-

gen, darunter Monster-Trucks oder NASCAR-Rennwagen, versucht ihr nun, auf 15 verschiedenen Kursen eure Gegner Staub schlucken zu lassen. Mit den Schultertasten könnt ihr die anderen Fahrer mit beherzten Schlägen nach links oder rechts von der Piste schubsen. In den Bonuskisten findet ihr die üblichen Extras, wie Nägel oder

Lenkgeschosse, mit denen ihr euren Gegnern das Leben schwer machen könnt. Allerdings kennen eure Kontrahenten ebenfalls keine Gnade und versuchen, euch bei jeder Gelegenheit eins auszuwischen. Das Durchfahren der weißen Kringel beschleunigt euer Gefährt und ist immens wichtig, um einen der vorderen Ränge zu belegen.



Vorsicht ist geboten! Die Gegner gönnen euch nicht den kleinsten Vorsprung.

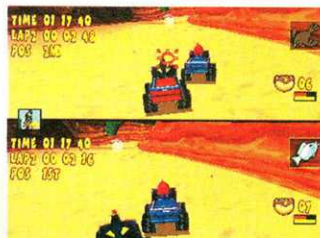


Je nach Fahrzeugart geht es auch mal offroad über Stock und Stein. Verpasst ihr allerdings die weißen Kringel, habt ihr ohne gute Extras im Rucksack meist das Nachsehen.



Die Grafik erfreut das Auge und bietet schöne Fernsicht.

Das Rennen läuft zu jedem Zeitpunkt schnell und flüssig ab, und wer möchte, versammelt bis zu vier Personen vor der Konsole. Die Steuerung ist etwas gewöhnungsbedürftig, geht nach einiger Zeit aber ganz gut von der Hand. (Uwe H.)



Der Mehrspieler-Mode sorgt für Kopf-an-Kopf-Duelle mit bis zu vier Mitspielern.



"Mit Woody Woodpecker Racing erwartet uns ein spannendes Rennspiel."

Erster Eindruck

PSG

Genre: Sport | Spieleranzahl: 1 - 2 | Erscheint: Erhältlich | Entwickler: Electronic Arts | Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel

Eine ruhige Kugel schieben

Swing Away Golf

Electronic Arts präsentiert unter dem EA-Sports-Label sein erstes PS2-Golf-Spiel. Welchen Eindruck hinterlässt es im Vorfeld?

Electronic Arts hat uns zu PSone-Zeiten ausgiebig mit Golf-Spielen jeder Couleur beglückt. Zu Beginn der PS2-Ära werden mit *Swing Away Golf* zunächst einmal die Comic-Golfer un-

ter euch bedient. Die acht von vornherein wählbaren Akteure wirken sehr japanisch, sie wurden im typischen Manga-Stil gehalten. Dies bedeutet aber nicht, dass *Swing Away Golf* keinen Anspruch hätte. Im Gegenteil, prinzipiell sind alle aus dem Golf-Sport bekannten Schläge durchführbar. Reicht es in den ersten Turnieren noch, sich mit einfachen Drives und



Eure Gegner stellen sich vor jeder Runde vor. Natürlich sind es alle faire Sports-männer (und -frauen).

Puts durchzumogeln, wird es spätestens nach der dritten Runde erforderlich, in die Trickkiste zu greifen. Schnitt und Bogenschläge um Hindernisse herum müssen auch geschlagen werden. Die Steuerung ist einfach und dürfte nach einer umfassenden Trainingssitzung, in der euch alle Kniffe beigebracht werden, schließlich kein Problem mehr darstellen. Technisch ist *Swing Away Golf* natürlich



Dank der PS2-Power wirken die Animationen und Spielermodelle sehr realistisch.

kein Reißer. Die Grafik geht mit ihrer ansehnlichen Animation und den realistischen Bahnen in Ordnung. Das Ballverhalten und die verschiedenen Grasbedingungen (Grün, Raff, Fairway) wirken ebenfalls authentisch. (Uwe K.)



Trefft ihr den Ball mit extremer Wucht und gleichzeitig präzise, zieht er einen leuchtenden Schweif hinter sich her.



Beim Putten ist äußerster Konzentration gefragt. Per einblendbarem Raster darf gezielt werden.



Mit der Dreieckstaste erhaltet ihr einen groben Überblick der Bahn aus der Vogelperspektive.



"Nettes Golf-Vergnügen in ansehnlichem Gewand, für Fans auf jeden Fall interessant"

Erster Eindruck

PSG



■ Stürzt euch waghalsig aus Schwindel erregenden Höhen in die Tiefe.



■ Es wird ein Weilchen dauern, bis ihr die Tricks perfekt beherrscht.



■ Nach der Trick-Session schwebt ihr mit dem Fallschirm zu Boden.

Genre: Sport | Spieleranzahl: 1 | Erscheint: Erhältlich | Entwickler: Toka/Conspiracy | Schwierigkeitsgrad: Mittel

Fly like an Eagle

Sky Surfer

Mit *Sky Surfer* versucht sich Toka an einer aktuellen Trendsportart. Wir durften vorab einen Probeflug wagen.

■ Die Protagonisten schnallen sich Snowboards unter die Füße und springen aus einem Flugzeug (natürlich mit einem Fallschirm am Rücken). Nun werden im freien Fall gewagte Manöver gestartet, wobei der Luftwiderstand zu einem echten Surf-Erlebnis verhilft. Sky-Surfing ist im echten Leben ein nicht gerade ungefährlicher Sport, der wohl nur für echte Adrenalin-Junkies geeignet ist. Also dachten sich die Jungs von Toka, dass es an der Zeit ist, dem Ottonormalspieler das Sky-Surfen etwas

näher zu bringen. Auf der PS2 werdet ihr in Kürze die Rolle eines jungen Himmelsstürmers übernehmen, mit dem Ziel, abgefahrene Moves auf den Bildschirm zu zaubern.

■ **Gameplay:** Nach dem Absprung aus einigen tausend Metern Höhe versucht ihr zuerst, euren Surfer in Balance zu halten. Das bedeutet, euer Board muss immer Richtung Erdboden stehen, damit ihr eure Tricks ausführen könnt. Mit bestimmten Button-Kombinationen startet ihr eure waghalsigen Drehungen, Flips und Loops, die ihr durch Bewegung des Analog-Sticks zur Vollendung bringt. Sobald ihr durch die Wolken stoßt, ist es an der Zeit, den Fallschirm zu öffnen. Daraufhin schwebt ihr ähnlich wie bei *Pilotwings* zu Boden, wobei ihr noch je nach Schwierigkeitsgrad eine Reihe von Ballons berühren müsst,

■ Wichtig ist die korrekte Haltung, um die Moves zu starten.

bevor ihr sicher landen dürft. Verpasst ihr einen der Ballons, gilt es, die Aufwinde mitzunehmen, um wieder an Höhe zu gewinnen. Sehr interessant ist der Ball-Hit-Mode. Ihr steigt mit eurem Board über einen riesigen Ventilator, um innerhalb eines harten Zeitlimits eine bestimmte Anzahl von Bällen zu treffen, die locker in der Luft verteilt sind.

■ **Technik:** Die Preview-Version sieht noch sehr dürrig aus. Die Texturen sind sehr eintönig und während des Trick-Modes seht ihr außer eurem Surfer und einer dichten Wolkendecke gar nichts. Die Coder haben bis zum endgültigen Release noch

einiges zu arbeiten, sonst bekommen wir einen sehr unbefriedigenden Titel auf Sonys neuem Flaggschiff zu sehen.

■ **Fazit:** Bis jetzt ist *Sky Surfer* der PS2 weder spielerisch noch technisch würdig. (Uwe H.)



■ Trefft ihr den Ballon nicht, macht ihr euch auf zum nächsten Aufwind.

■ **"Mit bestimmten Button-Kombinationen startet ihr eure Drehungen."**



■ Drückt eine bestimmte Button-Kombination, um Moves auszulösen. Die Tricks lernt ihr am besten im Practice-Mode, der euch die Kombinationen vorgibt.

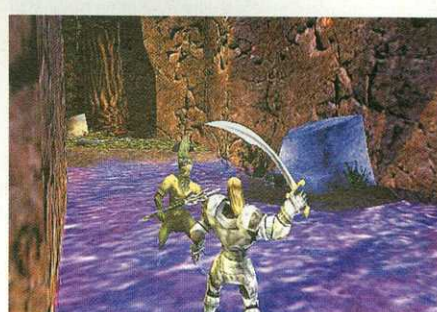


■ Der Ball-Hit-Mode sieht in der Preview-Version am besten aus.



■ Hoffentlich werden die Programmierer noch einige Verbesserungen vornehmen.

Erster Eindruck
PSG
"Ohne technische Probleme wäre *Sky Surfer* interessanter"



PlayStation 2 Action-Adventure 1. Quartal 2001 3DO

Warriors of Might & Magic

■ Nach dem eher misslungenen Auftritt von *Warriors of Might & Magic* auf der PSone versuchen die Krieger ihr Glück auf dem Nachfolgemodell. Das Spiel basiert auf der erfolgreichen *Might & Magic*-Rollenspielserie und ver-

spricht (laut Presstext) ein echter Überflieger zu werden. Um den schlechten Eindruck, den der Vorgänger hinterlassen hat, auszuwaschen, hat sich Hersteller 3DO einiges vorgenommen. Ein völlig neues Kampf- und Game-

play-Konzept soll den Titel auf den Thron der Action-Adventure hieven. 3DO verspricht neben bahnbrechenden Special Effects und schnellen Kampfsequenzen auch die Story nicht zu kurz kommen zu lassen. (Ralph W.)



■ Wie es sich für ein zünftiges Action-Adventure gehört, lauern in den Dungeons viele Gefahren auf unseren Helden.



■ Sowohl die Grafik als auch der Spielfluss in *Army Men* profitieren deutlich von der Hardware-Power der PS2.

PlayStation 2 Shoot 'em Up 4. Quartal 2000 3DO

Army Men Sarge's Heroes 2

■ Grüne Spielzeugsoldaten und kein Ende. Nach diversen Fortsetzungen und Nebenserien suchen die grünen Plastik-Rambos nun auch die PlayStation 2 heim. Da der 32-Bit-Angriff des bösen General Plastro zurückgeschla-

gen werden konnte, bereitet sich der braune Bösewicht auf eine 128-Bit-Offensive vor. Verstärkt durch Spielzeugroboter, holt Plastos Armee nun zum ultimativen Schlag gegen Sarge und seine Männer aus. Die neueste

Ausgabe des Spielzeugkrieges verspricht 17 Levels voller Action. Unter anderem werdet ihr die Möglichkeit haben, euch auf einem Flipper, in einem Spielzeugladen oder auf einer Modelleisenbahn mit den Schergen des Bösen herumschlagen. Sollte es 3DO schaffen, die Steuerung in den Griff zu bekommen, steht einem kernigen Action-Spiel nichts im Weg. (Uwe K.)

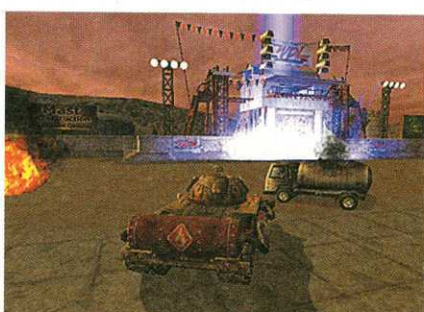
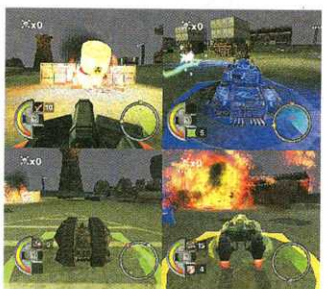
PlayStation 2 Ego-Shooter 4. Quartal 2000 3DO

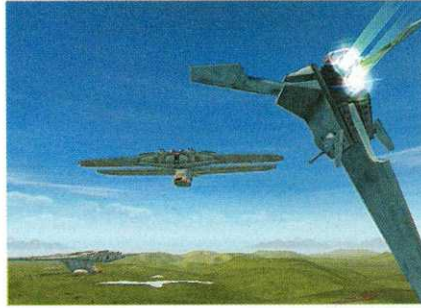
WDL Thunder Tanks

■ Und nochmal 3DO, die umtriebigen Amerikaner scheinen die PlayStation 2 wirklich ins Herz geschlossen zu haben. Neben den anderen Titeln auf der PS2 haben die Coder nämlich noch *World Destruction*

League Thunder Tanks in Arbeit. Bei diesem Spiel handelt es sich um ein Multiplayer-Spektakel allererster Güte. Bis zu vier Spieler gleichzeitig beharken sich in abgefahrenen Arenen mit allem, was das um-

fangreiche Waffenarsenal hergibt. Jedes Kettenfahrzeug hat spezielle Stärken und Schwächen, die im Kampf genutzt beziehungsweise ausgenutzt werden können. Ob das Multiplayer-Gemetzel auch via Internet spielbar sein wird, war zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht sicher. Also Leute, Multi-tap rauskramen und losballern! (Uwe K.)





PlayStation 2 Shoot 'em Up 4. Quartal 2000 Lucas Arts

Star Wars Starfighter

Die Star-Wars-Software-Welle rollt weiter. Mit *Starfighter: The Battle for Naboo* habt ihr die Gelegenheit, in die Haut eines tapferen Piloten zu schlüpfen und an der legendären Schlacht um die Freiheit des Planeten teilzunehmen. Für die Versetzung des Sternenkrieges versprechen die Entwickler sensationelle Grafik, verschiedene Raumschiffe sowie Kämpfe im All und in der Nähe der Planetenoberfläche. Wie ihr auf den Screenshots unschwer erkennen könnt, scheint sich mit

Starfighter ein grafischer Überflieger anzubahnen. Lucas Arts kündigte 14 verschiedene Grafik-Sets, jede Menge Raumschiffe und eine Hintergrundstory, die die Geschehnisse um Episode 1 aus einem anderen Blickwinkel zeigen wird, an. Vom Gameplay erinnert *Starfighter* eher an *Rogue Squadron* als an das simulationslastige *X-Wing*. Wenn die dunkle Seite der Macht den Entwicklern nicht dazwischen funkt, sollte das Game noch dieses Jahr erscheinen. (Uwe K.)



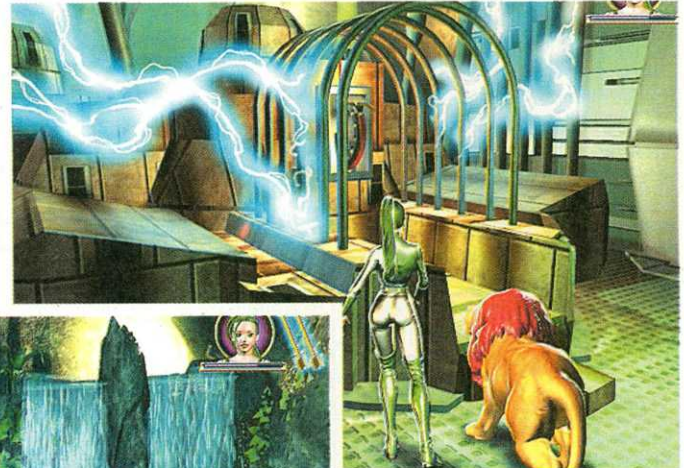
Die Raumschlachten sind von beeindruckender Qualität. Wenn die Entwickler sich Mühe geben, steht uns das beste Star-Wars-Game ever ins Haus.

PlayStation 2 Adventure 4. Quartal 2000 3DO

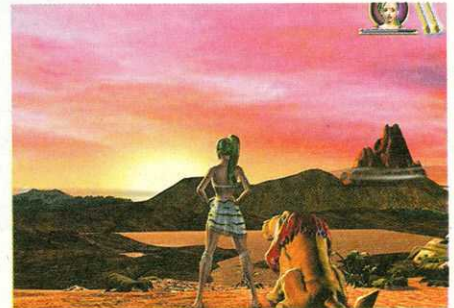
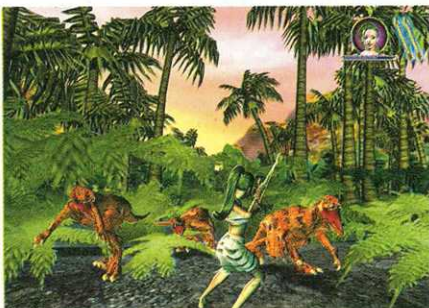
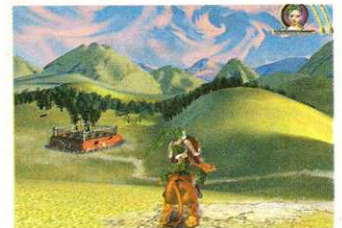
Portal Runner

Mit *Portal Runner* versucht die 3DO-Company neue Wege im Action-Adventure-Genre zu beschreiten. Der Plot ist ebenso wie die Abenteuer der grünen Plastiksoldaten im Spielzeugland angesiedelt. Vikki, eine Freundin von Sarge, muss mithilfe ihres Sidekicks Leo versuchen, das Böse aus der Spielzeugwelt zu vertreiben. Die Grafik-Engine des Spieles wurde speziell auf die Hardware der PlayStation 2 zugeschnitten. Mittels der Emotion-Engine sollen ultrarealistische Welten erschaffen werden. Zusätzlich zu den angestrebten Supergrafiken verspricht die 3DO-Company eine Geschichte, die den geeigneten Spieler vollends in der Welt von *Portal Runner* versinken lassen soll. Die Titelheldin wird standardmäßig mit Pfeil und

Bogen ausgerüstet sein. Diese Waffe wird übrigens nicht nur zum Plattmachen der unzähligen Feinde eingesetzt, sondern auch zum Lösen diverser Rätsel benötigt. (Uwe K.)



Sollte die Spielegrafik die Qualität dieser Bilder erreichen, steht uns ein heißer Winter mit Vikki und Leo bevor.





■ Alle Freunde von Ferrari sollten schon mal ihr Sparschwein schlachten, denn die Firma Thrustmaster bringt mit dem *360modena Racing Wheel* ein von Ferrari lizenziertes Lenkrad für den Heimbereich. Durch die gute Verarbeitung und zwei eingebaute Rumble-Motoren ist das *360modena Racing Wheel* eine lohnende Anschaffung für jeden Rennspiel-Freak. Das gute Stück ist ab sofort für ca. 140 Mark im Handel erhältlich.

■ Interplay hat vor kurzem bekannt gegeben, dass ihr Rollenspiel-Oberkracher *Baldur's Gate 2: Shadows of Amn* für die PlayStation 2 umgesetzt wird. Wer das gute Stück entwickelt, steht zur Zeit noch in den Sternen. Die Hersteller der PC-Version Bioware arbeiten nämlich gerade an der Umsetzung des Titels *MDK 2 Armageddon* für Sonys neues Baby.

■ Für Fans des gepflegten Gruselns hat THQ ein echtes Schmäckerl parat. *Evil Dead*, die Versoffung einer indizierten Horrorfilm-Trilogie des Kultregisseurs Sam Raimi, wird aller Wahrscheinlichkeit nach auf der PlayStation 2 erscheinen. Über Spielinhalt und eventuelle Splatter-Einlagen ist leider noch nichts bekannt. Es darf jedoch als sicher angesehen werden, dass *Evil Dead* sich in Richtung Action-Adventure bewegt.

■ Konsolen-Rollenspieler, aufgepasst! Mitarbeiter des zum Sony-Konzern gehörenden PC-Entwicklers Verant haben eine Umsetzung des Online-Rollenspiels *Everquest* für die PlayStation 2 bestätigt. Leider wird das Produkt aufgrund gewisser Peripherie-Einschränkungen nur den Namen mit dem Originalspiel gemeinsam haben.

■ PS2 beim US-Start restlos ausverkauft. Alle 500.000 Exemplare von Sonys Wundermaschine wurden am Erstverkaufstag verkauft.



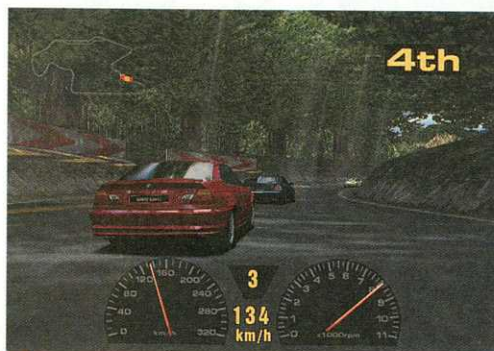
Gran Turismo hits the streets

Gran Turismo 3 Neue Facts zum Rennspiel des Jahres

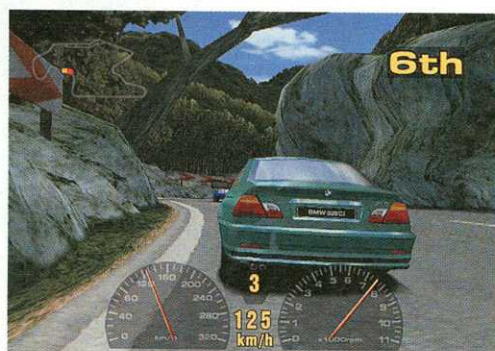
■ Neue Fakten zum meist erwarteten Rennspiel der Welt. Mastermind Kazunori Yamauchi stellte sich auf der Tokyo Game Show den Fragen der Journalisten und gab folgende News rund um den Edel-Racer bekannt. Die Framerate, die auf 30 fps angesetzt war, wurde von den fleißigen Polyphony-Digital-Jungs auf 60 fps erhöht. Wahrscheinlich werden im fertigen Spiel 15 Kurse enthalten sein, von

denen einer auf einer existierenden Rennstrecke (Laguna Seca-Raceway) basiert. Laut Yamauchi sollen 150 verschiedene Fahrzeuge darauf warten, von euch ausprobiert zu werden. Das Fahrverhalten wurde natürlich im Vergleich zum Vorgänger ebenfalls aufgeböhrt. Beim neuen *Gran Turismo* kann sich schon minimales Tuning spürbar auf das Fahrverhalten des Wagens auswirken. Interessant ist

weiterhin die Möglichkeit, *GT 3* via Linkkabel zu spielen. Jedes Fahrzeug verfügt jetzt über spezifische Motorengeräusche. Nach den ganzen Fakten nun noch etwas aus der Gerüchteküche: Wie wir aus gut unterrichteten Quellen erfahren haben, steht das Release-Datum von *Gran Turismo 3* angeblich schon fest. In Japan soll *Gran Turismo 3* angeblich ab dem 25.01.2001 erhältlich sein.



■ Auch im neuen Teil wird es ein Wiedersehen mit lieb gewonnenen Strecken geben. Der Deep-Forest-Raceway wartet ebenso auf euch wie der gute alte Trial-Mountain-Kurs.



■ Die Fahrzeuge von Gran Turismo 3 sind in punkto Realitätsnähe kaum zu übertreffen.

Die PSone ist nicht totzukriegen

4 Millionen verkaufte PlayStations

■ Als die PSone vor fünf Jahren den deutschen Markt betrat, hätte sich wohl niemand



Abe läuft über

Oddworlds System Oddysee

■ Die schon seit langer Zeit in der Szene kursierenden Gerüchte um Lorne Lannings Oddworld Inhabitants haben sich nun offiziell bestätigt. Nach zahlreichen Querelen mit Sony und der PlayStation 2 als Entwicklungsplattform haben die Abe-Schöpfer die Fronten gewechselt. Alle angekündigten Entwicklungen für Sonys neues Flaggschiff werden nun auf der Xbox erscheinen. Laut Lorne Lanning sei die PlayStation 2 zu umständlich zu programmieren und verfüge nicht über die nötigen Hardware-Ressourcen,

träumen lassen, welchen enormen Siegeszug die kleine graue Kiste antreten würde. Am 28. Oktober 2000 ist, nach etlichen Baureihen und einer optischen Verjüngungskur, die viermillionste PlayStation 1 über den Ladentisch gewandert. Obwohl die Käuferin "eigentlich nur eine PlayStation für den kleinen Bruder" kaufen wollte, freute sie



■ Der optische Werdegang der PlayStation: vom hässlichen grauen Klotz zur abgerundeten Design-Schönheit.

sich doch sehr über die Jubiläumssonderedition der Konsole.



um einem Spiel wie *Munch's Oddysee* als Plattform zu genügen.



■ Nach langem Hin und Her macht Lorne Lanning ernst und stellt alle Sony-Projekte ein.

Roboter-Haustier der nächsten Generation

Stählerner Wunderhund

■ Sony Europa hat am 12. Oktober die neueste Version ihres künstlichen Haustiers vorgestellt. Die genaue Bezeichnung des Technologie-Pets lautet übrigens *Interaktiver Entertainment-roboter AIBO*. Im Vergleich zum Vorgänger kann der

neue *AIBO* beide Ohren bewegen und ist mit Berührungssensoren bestückt. Durch diese neuen Funktionen soll er in der Lage sein, Emotionen wie Freude oder Zorn auszudrücken. So



viel Technik hat natürlich ihren Preis, so dass Freunde des etwas anderen Haustiers ca. 3.000 Mark hinblättern müssen, um sich ein solches nach Hause zu holen.

aufgeschnappt



■ Nachdem THQ sich die weltweiten Rechte für *Tetris* unter den Nagel gerissen hat, wird die PlayStation 2 als erste Plattform mit einer Umsetzung des Klötzchen-Klassikers beglückt.

■ KOEI, die Erfinder der *Kessen*-Reihe, kündigen eine PlayStation-2-Umsetzung ihres leider etwas untergegangenen N64-Titels *Winback* an.

■ *Driver 2* schlägt alle Rekorde. In den USA wurden noch vor der Veröffentlichung über eine Million Exemplare des Titels vorgeordnet.

■ Lara ohne Ende. Laut Eidos ist geplant, die neueste Version der *Tomb Raider*-Serie auf der PlayStation 2 als Mischung aus Spiel und Soap-Opera zu verkaufen. Jeder, der sich das Spiel im Laden kauft, wird in regelmäßigen Abständen neue Levels und neue Charaktere aus dem Internet herunterladen können. Arbeitstitel lautet übrigens *Tomb Raider Next Gen*. Nachtigall, ich hör dir trapsen.

■ Die Titelheldin des neuesten 3DO-Titels *Portal Runner* wird von einem ehemaligen Playmate namens Heather Kozar verkörpert.

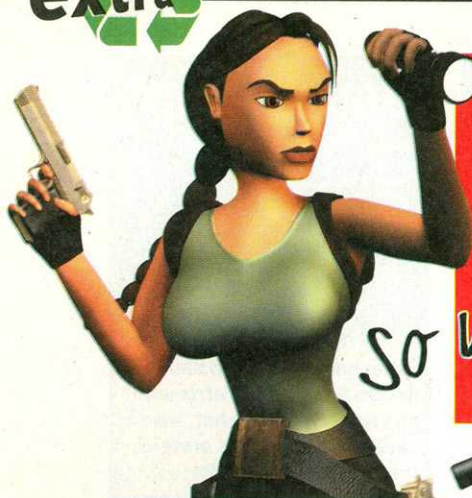
Kurioses aus Japan

Japan, Vorreiter für die wohl abgefahrensten Ideen, animiert jetzt zum Plattendrehen. Mit zwei Plattentellern und einem Cross-Fader ausgestattet, darf gescratcht und gefadet werden, bis die Finger wund sind.



ChartBreaker

1. Formel 1 2000	1. Tony Hawk's Pro Skater 2	1. Dragon Quest VII
2. Tony Hawk's Pro Skater 2	2. Madden NFL 2001	2. Fist of the North Star
3. Bundesliga Stars 2001	3. Tony Hawk's Pro Skater	3. Winning Eleven
4. NHL 2001	4. Gran Turismo 2	4. Bakuryu
5. Bundesliga 2001 Manager	5. Parasite Eve 2	5. Masked Rider V3



PSG

So wird getestet

Grafik

Im Vordergrund steht vor allem die Frage, inwieweit das Spiel die technischen Möglichkeiten der PlayStation ausnutzt. Für die Einstufung sind ferner die Farbwahl, Abwechslungsreichtum und die handwerkliche Sauberkeit relevant. Die Einstufung erfolgt in den Abstufungen "schlecht", "dürftig", "mittel", "gut", "sehr gut" sowie "super".

Sound

Ein Soundtrack muss zum Spielverlauf optimal passen, aufwändige Kompositionen bieten und abwechslungsreich sein, damit eine gute Einstufung herauspringt. Bei Soundeffekten sind vor allem der Realismus und der Abwechslungsreichtum wichtig. Die Einstufung erfolgt ebenfalls in den Abstufungen "schlecht", "dürftig", "mittel", "gut", "sehr gut" sowie "super".

Spielspaß

Diese entscheidende Wertung drückt den Gesamteindruck aus, der sich aus den Komponenten Grafik, Sound und natürlich maßgeblich dem Spielspaß zusammensetzt. Eckpfeiler für den Spielspaß sind vor allem die Spielbarkeit, Dauer-motivation sowie Einfallsreichtum. Nur Titel mit einer Prozentwertung von mindestens 85 % erhalten das begehrte Ausgezeichnet-Siegel.

Genre-Gewichtung

Damit ihr auf einen Blick erfahrt, welche Schwerpunkte ein Spiel zu bieten hat, haben wir uns ein spezielles Punktesystem in den Rubriken Action, Atmosphäre, Strategie, Abenteuer, Geschicklichkeit und Simulation einfallen lassen. Kein schwarzer Punkt in der Kategorie Abenteuer bedeutet beispielsweise keinerlei Adventure-Flair, während ein Rollenspiel wie Final Fantasy VII in dieser Einstufung natürlich drei orangene Punkte verdient hat.

Symbolerklärung:

Lightgun: Ballereien, wie beispielsweise Point Blank, werden durch eine Lichtpistole unterstützt.

Analog-Controller: Beim Spiel kommt mindestens ein Analog-Stick zum Einsatz.

Flight-Stick: In der Regel werden Flug- oder Panzer-Simulationen durch diesen speziellen Analog-Stick unterstützt.

Mouse: Dieses PC-typische Eingabegerät wird vor allem bei Strategie-Spielen à la Command & Conquer häufig eingesetzt.

Lenkrad: Besonders wichtig bei Rennspiel-Simulationen.

Password: Durch ein Passwort könnt ihr euren Spielstand auch ohne Memory-Card sichern.

Dual-Shock-Controller: Durch ein heftiges Vibrieren werden beispielsweise bei Gran Turismo Karambolagen spürbar.

Dolby-Surround: Das Spiel bietet Dolby-Surround-Sound. Jedoch kann diese Funktion nur genutzt werden, wenn ihr die Konsole an eine Musik-Anlage oder einen Fernseher anschließt, die dieses Feature unterstützen.

PocketStation: Unterstützt ein Spiel die PocketStation, so lassen sich Spielstände auf Sonys kleinem Peripheriegerät unterschiedlich nutzen. In manchen Prügelspielen dürft ihr eure Kämpfer auf der PocketStation trainieren, so dass sie anschließend über vollkommen neue Moves verfügen.

Das Wertungssystem

0% - 25%: Ein Grauen eines jeden Videospieles! Bei Spielen dieser Wertungsklasse ist jede ausgegebene Mark eine herausgeworfene Mark! Weder die technische noch die spielerische Komponente erreichen ein wertungstechnisches Mittelmaß. Daher raten wir selbst hartgesottene Fans des entsprechenden Genres vom Kauf dieses Produktes dringend ab.

26% - 50%: Ein solches Spiel erreicht nur bedingt den Standard heutiger Videospiele. Es liegen beachtliche Mängel in spielerischer wie in technischer Hinsicht vor. Selbst Hardcore-Zockern oder Sammlern ist ein Probespiel vor dem Kauf zu empfehlen.

51% - 75%: Videospiele dieser Klasse sind solide Produkte mit kleinen Fehlern. Genre-Fans dürfen bei Titeln dieser Wertungsklasse jedoch ruhigen Gewissens zuschlagen, da dem Spieler akzeptable digitale Unterhaltung geboten wird. Leider jedoch fehlt es solchen Spielen zumeist an Innovation. Somit ist auch zu erklären, warum sich hier viele Sequels finden lassen.

76% - 100%: Spiele dieser Gattung gehören in jede Spiele-sammlung. Vor allem ab der 80er-Region setzen die Produkte oftmals neue Maßstäbe im technischen sowie im spielerischen Bereich. Ab einer 85er-Wertung vergeben wir unser "Ausgezeichnet" für besonders gelungene Titel. Diese Auszeichnung ist somit gleichzeitig eine uneingeschränkte Kaufempfehlung, die nicht nur für Genre-Fans gilt.



Vor- & Nachteile der Mitstreiter

Unserem Testkasten haben wir eine wichtige Neuerung hinzugefügt. Damit das getestete Produkt von euch besser eingeschätzt werden kann, erläutern wir die Vorzüge sowie die Nachteile von mindestens einem Genre-Kollegen und stellen sie dem Testkandidaten gegenüber. Für Sammler der PlayStation Games geben wir darüber hinaus die Ausgabe an, in der das Konkurrenzprodukt getestet wurde.

Titel des Spiels

Action

Strategie

Abenteuer

Geschick

Simulation

Atmosphäre

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

94% Metal Gear Solid 12/99

+ fulminante Spieltiefe

+ innovative Spielidee mit Edeloitix

- zu kurze Spieldauer

93% Soul Reaver: Legacy of Kain 11/98

+ überragende Grafik-Engine

+ verdammt guter Vorspann

- zu wenig Speichermöglichkeiten

90% Tomb Raider The Last Revelation 1/00

+ sehr gute Grafik-Engine

+ intelligente Gegner

- gewöhnungsbedürftige Steuerung

Ca. Preis: DM 99,-

Vertrieb: SCED

Internet: www.namco.com

Bildschirmtexte/Sprachausgabe: dt./dt.

Besonderheiten: Gitarre, Mütze

Grafik	Sound / FX
super	durchschnittlich

Mehrspielerspaß	Steuerung
sehr gut	super

SPIELSPASS

90%

Ausgeplaudert

Björns Favoriten

Spielt zur Zeit:

1. Galaga
2. MoH Underground
3. Driver 2

Hört zur Zeit:

1. Mondo Morricone
2. Ministry - Filthpig
3. Alien - OST

Schaut zur Zeit:

1. Lain (DVD)
2. Perfect Blue (DVD)
3. Barton Fink

Uwes Favoriten

Spielt zur Zeit:

1. Ridge Racer V
2. Street Fighter Alpha 3
3. Unreal Tournament

Hört zur Zeit:

1. Goa Trance
2. Daft Punk
3. RRV-Soundtrack

Schaut zur Zeit:

1. Harald Schmidt Show (TV)
2. Space Cowboys (Kino)
3. Die Simpsons (neue Folgen)

Uwes Favoriten

Spielt zur Zeit:

1. Tekken Tag Tournament
2. Ridge Racer V
3. Driver 2

Hört zur Zeit:

1. Lonyo Summer of Love
2. Madonna - Music
3. Modjo - Lady, Hear me tonight

Schaut zur Zeit:

1. The Green Mile (DVD)
2. Shaft (Kino)
3. Jurassic Park (DVD)

Petas Favoriten

Spielt zur Zeit:

1. Galaga (oldschool)
2. Tony Hawk's Pro Skater 2
3. Wild Wild Racing (PS2)

Hört zur Zeit:

1. Fanta 4 Unplugged
2. Fat Boy Slim CD
3. Die neue Daft Punk

Schaut zur Zeit:

1. Wer wird Millionär?
2. American Psycho (DVD)
3. Nach neuen Konsumprodukten!!!

Ralphs Favoriten

Spielt zur Zeit:

1. Driver 2
2. FIFA 2001
3. Ultimate Fighting Champ.

Hört zur Zeit:

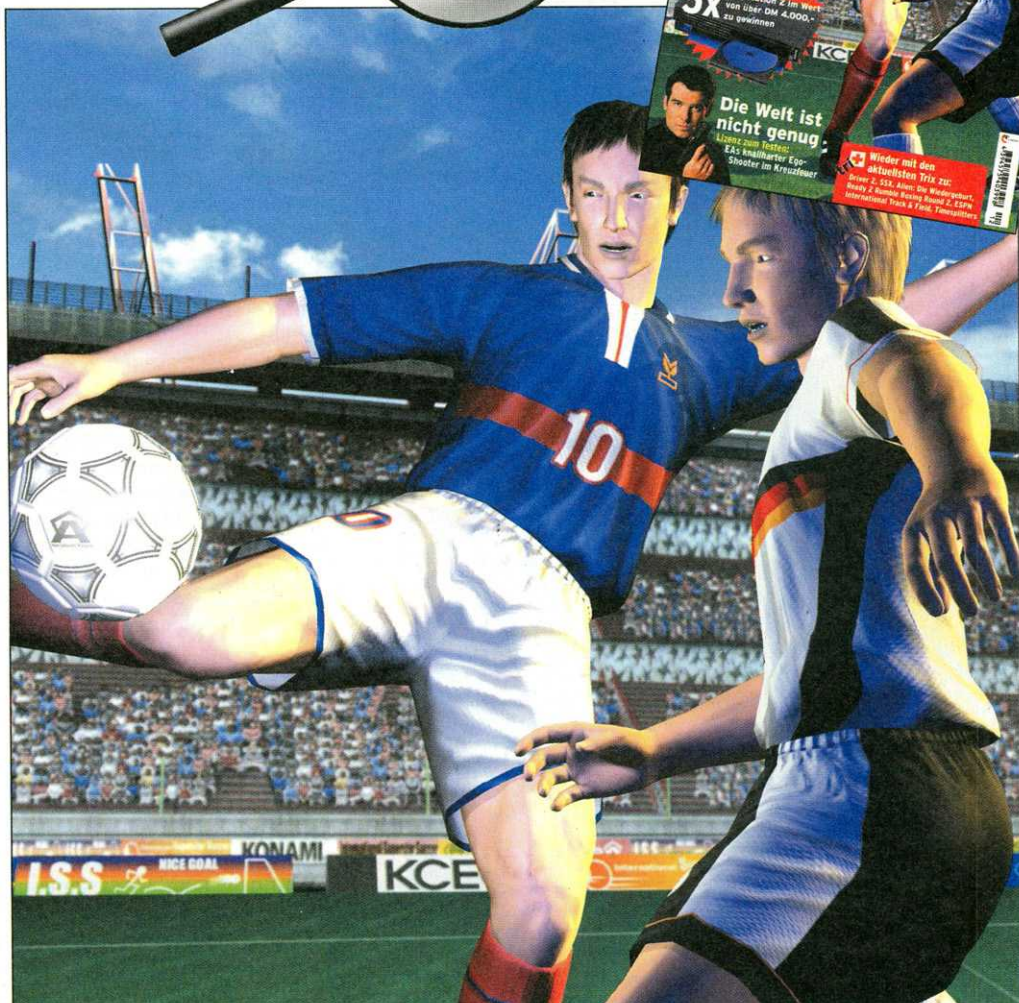
1. Quick Sand - Slip
2. Boysetsfire - After the Eulogy
3. Tool - Anima

Schaut zur Zeit:

1. Tierdokus
2. Champions League
3. Chicken Run

Das haben wir

getestet



Wertungs-Countdown

Titel	Seite	Genre	Vertrieb	Wertung
International Superstar Soccer	30	Sport	Konami	90%
FIFA 2001	30	Sport	Electronic Arts	90%
SSX	26	Fun-Sports	Electronic Arts	88%
Driver 2	44	Rennspiel	Infogrames	87%
Ridge Racer V	24	Rennspiel	Sony	85%
Tekken Tag Tournament	28	Beat 'em Up	Sony	84%
ESPN International Track & Field	40	Sport	Konami	83%
NHL 2001	41	American Sports	Electronic Arts	80%
Die Welt ist nicht genug	46	Shoot 'em Up	Electronic Arts	79%
Smuggler's Run	34	Rennspiel	Take 2	76%
Silent Scope	37	Shoot 'em Up	Konami	76%
Wild Wild Racing	36	Rennspiel	Ubi Soft	72%
Top Gear Dare Devil	38	Rennspiel	Flashpoint	70%
Dancing Stage EuroMIX	48	Geschicklichkeit	Konami	70%
Box Champions 2001	51	Sport	Electronic Arts	70%
Mille Miglia	51	Rennspiel	SCI	64%
Fantavision	38	Denkspiel	Sony	63%
Der Grinch	42	Jump & Run	Konami	60%
Spyro 3	50	Jump & Run	Sony	50%
WCW Backstage Assault	48	Fun-Sports	Electronic Arts	39%
Gradius III & IV	38	Shoot 'em Up	Sony	31%
Galaga	42	Shoot 'em Up	Hasbro	31%
Hugo Sonnenschein	42	Geschicklichkeit	NBG Multimedia	30%

Sons PlayStation-Nachfolger in Deutschland erhältlich

PlayStation 2, sie kommt!

Der Start steht unmittelbar bevor. Am 24. November wird Sony seine PlayStation 2 an den Handel ausliefern. Wir beantworten noch einmal die wichtigsten Fragen und geben euch einen kleinen Hardware-Überblick.

■ Zwei Schreckensmeldungen mussten wir Anfang August zur PlayStation 2 schlucken. Zuerst

wurde der Release um einen Monat vom 26. Oktober auf den 24. November verschoben und dann gab Sony den offiziellen Einführungspreis von 869 Mark bekannt. Im Vergleich zu Japan (39.800 Yen) und den USA (299 Dollar) eine stolze Summe. Allerdings sorgten der schwache Euro, die Mehrwertsteuer und nicht zuletzt das High-Tech der PS2-Konsole für diesen Preis. Ob die PlayStation 2

daher in Deutschland bzw. Europa ebenfalls so einschlagen wird wie in den beiden anderen Weltmärkten, muss man abwarten, zumal der deutsche Käufer als kritisch und sparsam gilt. Auf jeden Fall sollen 100.000 Geräte in Deutschland verfügbar sein. Nicht genug, denn Marktforscher gehen davon aus, dass es eine fünfmal so hohe Nachfrage nach der PlayStation 2 geben wird. Wer also auf jeden Fall eine Konsole haben will, sollte sie bei einem Fachhändler vorbestellen. Um diesen Engpass so schnell wie möglich zu umgehen, möchte Sony europaweit weitere 500.000 Einheiten bis Jahresende und insgesamt 3 Millionen PS2 bis Ende März 2001 in den Regalen stehen haben.

■ Neben den rund 900 PSone-Titeln, die fast alle mit der PlayStation 2 kompatibel sind, will Sony innerhalb von vier Monaten 90 PS2-Spiele am Markt platzieren. Neben diesen bald erhältlichen Games befinden sich weitere 200 in der Entwicklung. Insgesamt haben rund 300 Entwickler ihre Unterstützung zugesagt oder zumindest angekündigt. Einige Software-Hersteller arbeiten sogar exklusiv für PlayStation 2, wie beispielsweise

FAQ

Wie viel wird mich der PlayStation-2-Einstieg kosten?

Man sollte zwischen 1000 und 1200 Mark einplanen. Das Grundgerät kostet 869 Mark. Hinzu kommen Ausgaben für mindestens ein Spiel (130 Mark), eine Memory-Card (90 Mark) und eventuell einen weiteren Dual-Shock-2-Controller (60 Mark).

Wird die PS2 bald billiger?

Der Preis wird mindestens ein halbes Jahr konstant bleiben.

Wie bekomme ich die maximale Bildqualität aus der PlayStation 2?

Mit dem so genannten Euro-AV-Kabel. Kostenpunkt: 90 Mark.

Was bedeuten die unterschiedlichen Disk-Farben der Spiele?

Blau = PS2-CD-ROM-Spiel
Silber = PS2-DVD-Spiel
Schwarz = PSone-Spiel

Wie schnell ist das Laufwerk? Wird es Ladezeiten geben?

Die CD-ROM-Geschwindigkeit beträgt 24-fach, das DVD-Laufwerk ist 4-fach. Ladezeiten gibt es natürlich auch. Wie lange sie dauern, ist von Spiel zu Spiel unterschiedlich.

Kann die PlayStation 2 auch DVDs abspielen?

Wie von Sony angekündigt, kann sie DVD-Videos abspielen. Die Konsole ist jedoch nicht codefree, d. h., sie kann nur Code 2, sprich PAL-DVDs, wiedergeben.

Kann ich meine alte PlayStation-Hardware, wie Controller oder Memory-Cards, weiterhin benutzen?

Die Controller, Multitap oder andere Eingabegeräte sind kompatibel. Die Memory-Cards sind es prinzipiell auch, allerdings ist ihre Speicherkapazität für die meisten PS2-Spiele zu gering.

Funktionieren alle meine alten PlayStation-Spiele auf der PS2?

Bis auf wenige Ausnahmen funktionieren alle PSone-Titel. Dank eines besonderen Video-Filters sehen sie sogar besser aus.

Funktionieren PS2-Spiele auf meiner alten PlayStation?

Nein.

Kann ich mit der PlayStation 2 ins Internet?

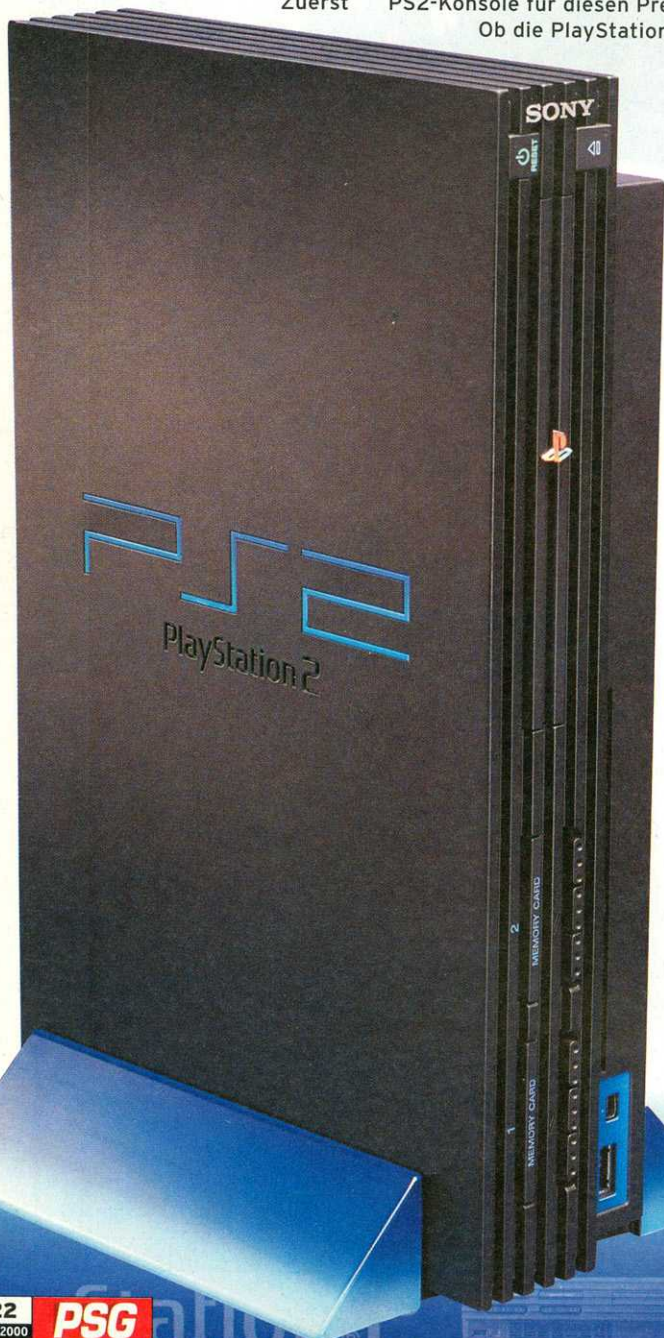
Zur Zeit noch nicht. In der Grundausstattung hat die PS2 noch kein Modem. Später soll über den i-Link-Anschluss ein PCMCIA-Modem Anschluss finden.

Wird es Online-Spiele für die PlayStation 2 geben?

Mit der Einführung des Modems werden sicher auch einige Online-Spiele zur Verfügung stehen. Prominenteste Beispiele wären *Star Trek Conquest*, *Final Fantasy X* und *Final Fantasy XI*.

Wird die PS2 mit zusätzlicher Hardware aufgerüstet?

2001 soll neben einem Modem auch eine Festplatte erscheinen. Genauere Angaben gibt es noch nicht.



■ In Japan ist die PlayStation 2 ein echter Renner. Am P.O.S. wird ausgiebig die Werbetrommel gerührt.



■ Die für 2001 angekündigte PS2-Festplatte wird einfach an die Seite des Grundgeräts angedockt.

Squaresoft (*Final Fantasy*) oder Electronic Arts (EA Sports). Gerade dieser Umstand erhöht die Wahrscheinlichkeit eines PlayStation-2-Erfolges ungemein, auch dann, wenn Highlights wie *Munch's Oddysee* gestrichen wurden oder *Metal Gear Solid 2: Sons*

of Liberty in einer überarbeiteten Version auf Microsofts Xbox erscheinen wird.

■ Gespannt darf man auf die Konkurrenz von Nintendo und Sega sein. Nintendo wird voraussichtlich die jüngere Zielgruppe mit *Pokémon* und dem N64 anzusprechen versuchen, während Sega mit dem günstigen Dreamcast auf das mittlere Preissegment zwischen N64 und PlayStation 2 abzielt. Wir dürfen uns auf einen heißen Weihnachtstanz der drei großen Videospiel-Giganten einstellen. Längerfristig wird sich die PlayStation 2 voraussichtlich durchsetzen. Immerhin stopft Sony rund 80 Millionen Mark Werbedudget in den Launch und mit der PSone werden schließlich weiterhin Neukunden angesprochen.

■ Auf den nächsten 20 Seiten werden wir ausführlich über die PlayStation-2-Launch-Titel berichten. Wir wünschen euch viel Spaß bei der Lektüre und beim Auswählen eures Favoriten. (Uwe K.)



■ Auch in den USA lagen viele PS2-Freaks in der Nacht zum 26. Oktober in ihren Schlafsäcken vor den Verkaufsstellen.



■ Diese Kartons sind alle leer! Zum PlayStation-2-Start in Japan waren alle Geräte binnen weniger Stunden vergriffen.



Welche Hardware gibt es zum PlayStation-2-Start?

PlayStation-2-Grundgerät	Sony	24. November 2000	869 DM
Dual-Shock-2-Controller	Sony	24. November 2000	59,95 DM
Memory-Card 8 MBit	Sony	24. November 2000	89,95 DM
Multitap	Sony	24. November 2000	99,95 DM
AV-Adapter-Kabel	Sony	24. November 2000	39,95 DM
Euro-AV-Kabel	Sony	24. November 2000	89,95 DM
S-Video-Kabel	Sony	24. November 2000	59,95 DM
RFU-Kabel	Guillemot	24. November 2000	49,95 DM
DVD-Remote-Controller	Guillemot	24. November 2000	39,90 DM
Fernbedienung mit IR-Modul	BIGBEN	30. November 2000	49,95 DM
PS2-DVD-Fernbedienung	Saitek	24. November 2000	49,95 DM
GamesStation 2	Logic 3	15. November 2000	39,95 DM
Horizontalstand	Sony	24. November 2000	29,95 DM
Vertikalstand	Sony	24. November 2000	29,95 DM
RX400-PS2-Wheel	Sony	24. November 2000	119,95 DM
Top-Drive-Space-Wheel	Logic 3	24. November 2000	79,95 DM
GamesStation 3	Logic 3	04. Dezember 2000	39,95 DM
Memory-Card 8 MBit	Guillemot	01. Dezember 2000	79,95 DM

PlayStation-2-Gewinnspiel

Räumt fünf PlayStation 2 ab!

■ Zur Feier Sonys glorreicher Stunde, dem deutschen PlayStation-2-Start, verlost die PSG fünf nagelneue PAL-Geräte. Um einen der tollen Preise gewinnen zu können, beantwortet einfach die Gewinnfrage und ruft auf unserer Gewinnhotline

an oder trägt die Lösung in die vorgegebenen Kästchen ein und schickt diesen Abschnitt an unsere Redaktionsadresse. Wer seine PSG-Ausgabe nicht zerschneiden will, kann die Lösung auch auf eine Postkarte schreiben.

Einsendeschluss ist der 19. Dezember 2000.

Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausbezahlt werden.



Wie heißt der Hauptprozessor der PlayStation 2?



Antwort:

Gewinnhotline:

0190 - 08 58 66*

*Dieser Service der Computec Media AG kostet 24 Pfennig pro Minute und einmalig DM 1,50

Computec Media AG
Redaktion PSG
Stichwort: Abräumer
Roonstraße 21
90429 Nürnberg





Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: 24. November 2000 | Entwickler: Namco | Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel

Arcade-Racing at its best!

Ridge Racer V

Alle Jahre wieder schickt Namco seine Superboliden auf die Piste. Nun ist es mit dem Erscheinen der PS2 so weit, abermals kräftig um die Kurven zu heizen.

■ Als vor fünf Jahren auf der PSone das erste Ridge Racer erschien, konnte man getrost von einem Systemseller sprechen. Der Siegeszug des Arcade-Renners setzte sich daraufhin in



■ Traditionell darf bei Ridge Racer auch die Racer-Braut nicht fehlen.

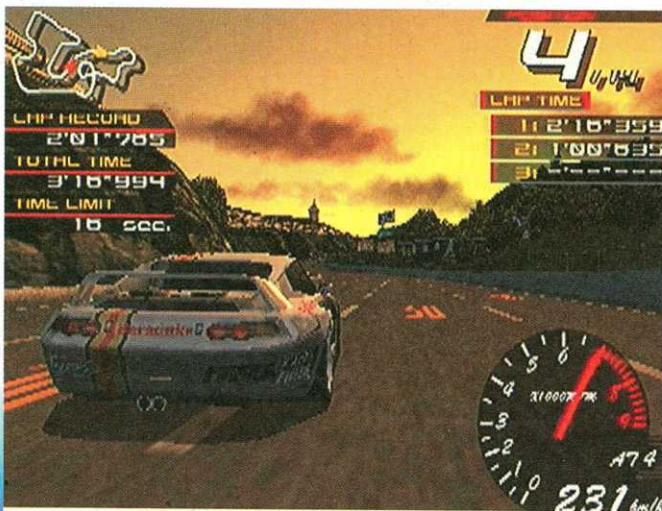


■ Geschmackssache: Das Babe von Ridge Racer Type IV sieht allerdings besser aus.

schöner Regelmäßigkeit durch die ebenso erfolgreichen Sequels fort. Wohl unter Zeitdruck stellten Namcos Coder das Spiel noch rechtzeitig zum PS2-Launch im März dieses Jahres in die japanischen Läden. Zum Euro-Launch der PS2 soll der Titel nun auch die deutschen Spieler zum Kauf des schwarzen Verstärkers animieren. Mit großen Erwartungen wandert die Disk in das Laufwerk, worauf euch erst mal ein starkes Intro in die richtige Rennlaune versetzt. Das scharfe, typische

Ridge Racer-Styling wird in den Menüs, gepaart mit coolen Sounds, fortgesetzt. Allerdings fallen auch sofort die PAL-Balken ins Auge, die im 128-Bit-Zeitalter eigentlich nicht mehr zu tolerieren sind.

■ **Gameplay:** Wer schon einmal einen Teil der Ridge Racer-Serie ausführlich spielen konnte oder womöglich alle Teile geradezu verschlungen hat, der wird sich sehr schnell zurechtfinden. Natürlich ist der Ridge Racer-Drift wie-



■ Trotz der großen Sichtweite und der vielen Anzeigen bleibt die Engine durchweg auf einem sehr hohen Niveau, leider auf Kosten der Auflösung.



■ Besonders die Nachtfahrten machen viel Spaß.

der mit von der Partie. Wichtig ist hierbei die Auswahl des Fahrzeuges. Wie bei Ridge Racer Type IV gibt es zwei Fahrzeugvarianten: eine mit Schwerpunkt auf Grip, die andere auf Drift. Daraus ergibt sich ein unterschiedliches Handling bei der Kurvendurchfahrt. Ridge Racer V ist ein klassischer Vollgas-Racer, das bedeutet, ihr werdet kaum einen Gedanken ans Bremsen vergeuden. Durch die zugegebenermaßen ziemlich unrealistische Drifttechnik schlenzt ihr in halsbrecherischer Manier durch Haarnadelkurven, was einen

„Nach einigen Runden verfallt ihr in einen regelrechten Geschwindigkeitsrausch“



■ Nach jedem Rennen darf man in einem Replay seine besten Drifts bewundern.



■ Nur nicht vom Heli ablenken lassen! Man munkelt, es soll sogar möglich sein, mit einem gut getimten Sprung (schnelles Auto vorausgesetzt) den Heli zu treffen.



■ Augen zu und durch! Ihr werdet den Speed von Ridge Racer V genießen, vor allem sobald ihr neue Motoren und Autos freigespielt habt.



■ Wie bei allen Ridge-Racer-Episoden ist die Außenansicht weniger zu empfehlen, weil ihr dabei nicht in den richtigen Geschwindigkeitsrausch kommt.

Großteil des *Ridge Racer*-Flairs ausmacht. Die Kurse kommen dem Fan der Serie sehr bekannt vor. Es wurden viele Streckenelemente und auch komplette Abschnitte recycelt. Die vielen Anleihen (inklusive Flugzeug und Helikopter) machen das *RR*-Feeling aber erst perfekt. Die geringe Anzahl der Kurse wird durch das Fahrgefühl wettgemacht. Nach einigen Runden verfallt ihr in einen regelrechten Geschwindigkeitsrausch, der durch die geniale Drum&Bass- und Techno-Mucke ordentlich gepusht wird. Durch stetiges Gewinnen stockt ihr euren Fuhrpark auf und könnt euch fette Motoren erspielen. Die Rennwagen entspringen, wie bei *Ridge Racer* üblich, der Fantasie der Programmierer. Sie würden aber auch auf jeder echten Rennstrecke eine gute Figur machen.

■ **Technik:** Das Game läuft wunderbar flüssig, wobei die japanische Version einen Tick schneller war. Ein großes Problem der ersten PS2-Titel sind die etwas eintönigen Texturen, bedingt durch den 4MB-Video-RAM. Es wird wohl noch einige Monate dauern, bis die Programmierer dieses offensichtliche Manko in den Griff bekommen werden. Ein

weiteres Problem ist die geringe Auflösung, die euch einen unschönen Treppeneffekt beschert. Slowdowns sucht ihr vergeblich und auch vor Pop-ups werdet ihr weitestgehend verschont. Der Zweispieler-Modus wird allerdings von dicken Nebelschwaden heimgesucht. (Uwe H.)



■ Natürlich dürfen seit dem vierten Teil auch die Verwischeffekte an den Rücklichtern nicht mehr fehlen.



■ Der örtliche Radiosender bombardiert euch mit feinsten Musik.

Geschwindigkeitsrausch und Arcade-Gameplay

Positiv: Fans des ersten *Ridge Racer*-Automaten werden ihre helle Freude an *RR V* haben. Vor allem die unglaubliche Geschwindigkeit versetzt euch in Extase. Gepaart mit der groovigen Musik und dem tollen Handling der Boliden, entsteht eine Atmosphäre, der ich mich als alter *Ridge Racer*-Hase unmöglich entziehen kann. Außerdem sind die Fahrzeuge wieder perfekt gestylt.

Negativ: Es wird einfach nichts wirklich Neues geboten, was einem vom Hocker reißen könnte. Der Zweispieler-Modus ist technisch recht schwach und Namco hätte ruhig die Zeit bis zum Europa-Release für eine saubere PAL-Anpassung mit Full-Screen-Anti-Aliasing verwenden können.



getestet

Action ■ ■ ■ Geschick ■ ■ ■
Strategie ■ ■ ■ Simulation ■ ■ ■
Abenteuer ■ ■ ■ Atmosphäre ■ ■ ■

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

94% Gran Turismo 2 2/00

+ Fulminante Spieltiefe
+ Ungeschlagener Motivationsfaktor
+ Geniale Spielbarkeit

91% Ridge Racer Type IV 4/99

+ Beeindruckende Grafik
+ Großer Fuhrpark
- Zu wenig Spieltiefe

85% Ridge Racer V 12/00

+ Tolles Geschwindigkeitsgefühl
+ Super Soundtrack
- Zu wenig Strecken

Ridge Racer V



Ca. Preis: DM 119,-
Vertrieb: SCEE
Internet: www.playstation.com
Bildschirmtexte/Sprachausgabe:
Engl./engl.
Besonderheiten: Keine

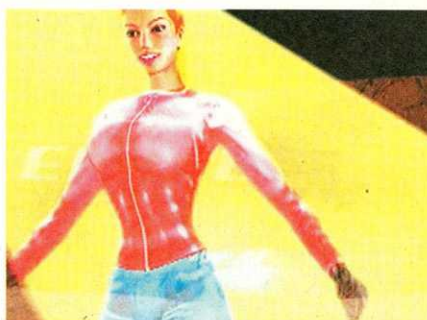
Grafik	Sound / FX
Sehr gut	Super
Mehrspielerspaß	Steuerung
Gut	Sehr gut

SPIELSPASS
85%

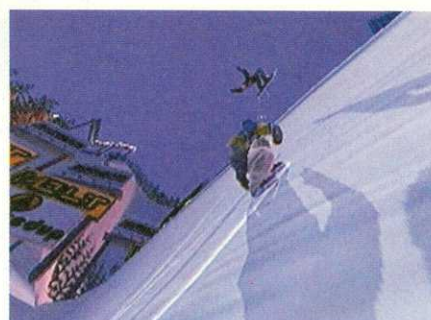




■ Der coole Boarder von heute nimmt keine Rücksicht auf Mensch und Material.



■ Jeder der Snowboarder verfügt über spezielle Stärken und Schwächen.



■ Bei der Schattenberechnung wird deutlich, wie mächtig Sonys Emotion-Engine wirklich ist.

Genre: Fun-Sports | Spieleranzahl: 1 | Erscheint: Erhältlich | Entwickler: Electronic Arts | Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer

Spielspaßlawine oder laues Schneegestöber?

SSX

Pünktlich zum Launch von Sonys neuer Konsole legt EA Sports mit **SSX** den ersten Titel ihres neuen Sub-Labels Big vor.

■ Wenn ihr schon immer der Meinung wart, Skifahren sei spießig, dann ist EA Sports' neuer Snowboard-Titel genau das Richtige für euch. Halsbrecherische Abfahrten, trendige Musik und ein riesiges Repertoire an abgefahrenen Boardtricks sollen den Genre-Primus 1080 vom Thron stoßen. Bei **SSX** handelt es sich übrigens um den Premiere-Titel von Electronic Arts neuem Sub-Label Big. Mit dieser neuen Abteilung will sich der Software-Gigant in erster Linie um den Fun-Sports-Sektor kümmern

■ **Gameplay:** Wie bei allen anderen Spielen aus der Fun-Sports-Abteilung geht es auch bei **SSX** vorwiegend darum,



■ Das grünrote Gebilde ist ein Trick-Booster. Aufsammeln und abheben!

den Berg recht schnell herunter zu kommen und so viele Tricks wie möglich zu performen. Dabei stehen euch drei Spielmodi zur Verfügung: Single-Event, Worldtour und Showoff. Ihr wählt aus mehreren (zu Beginn vier, später acht) Boardern euer passendes Alter Ego aus und dann geht es ab auf die Piste. Spätestens hier wird deutlich, dass **SSX** nicht mehr allzu viel mit gewöhnlichen Snowboard-Spielen à la *Cool Boarders* zu tun hat. Ihr heizt mit halsbrecherischer Geschwindigkeit über



"Für alle Snowboard-Freax und solche, die es werden wollen, ist SSX ein echter Kauf Tipp"

Strecken, die es in dieser Form noch nicht gegeben hat. Egal ob ihr durch einen Gletscher boardet oder einen Eisberg im Hafen von Hawaii herunterbrettert, überall wimmelt es von versteckten Gimmicks, Abkürzungen und Sprungschancen. Durch die unglaubliche Länge der

einzelnen Strecken (teilweise bis zu zehn Minuten) ergeben sich spannende Positionskämpfe und Trickduelle, die in dieser Form ihresgleichen suchen. Bonusobjekte wie Speedups oder Trick-Booster sorgen für zusätzlichen Nervenkitzel und sollten auf jeden Fall aufgesammelt werden, damit ihr



■ Wer hätte gedacht, dass ein Snowboard auch als Luftfahrzeug benutzt werden kann? Unglaublich, wie vielseitig sich dieses Sportgerät einsetzen lässt.

■ Obwohl andere Videospiel-Magazine das Gegenteil behaupten, verbirgt sich nicht hinter jeder Glasscheibe eine Abkürzung.



■ Um einen anderen Boarder vom Brett zu schicken, benutzt ihr den rechten Analog-Stick.



■ Für extreme Videospieler bietet SSX auf Knopfdruck eine zweite Perspektive, die aber nicht sehr spielerfreundlich ist.



■ Die rasant geschnittenen Replays begeistern durch abgefahrene Perspektiven.

Generation-Titel technisch so ausgereift ist wie EA Sports' SSX. Die Grafik ist über jeden Zweifel erhaben.

Selbst wenn ihr mit konkret Schallgeschwindigkeit den Berg herunterbügelt, alle anderen Boarder auf dem Screen sind und nebenbei ein kleines Feuerwerk explodiert, bleibt die Engine stabil. Ähnliches lässt sich von der Kamera behaupten. Egal wie verworren die Strecke auch wird, die virtuelle Linse rückt euch stets ins richtige Bild.



■ Alle Snowboarder im Spiel haben verschiedene Kostüme.

Von Pop-ups und ähnlichen Dingen bleibt das Testerauge ebenfalls verschont. Schöne Farb- und Lichte effekte wissen genauso zu gefallen wie die butterweichen Animationen der Trend-Sportler. Wie von EA nicht anders gewohnt, gibt es auch an der Steuerung nichts auszusetzen. Jeder, der schon einmal ein Joypad in der Hand gehalten hat, sollte sich nach kurzer Zeit zurechtfinden und mit ein wenig Übung die heftigsten Tricks hinlegen können. Das Analog-Pad der PlayStation 2 reagiert verzögerungsfrei und ermöglicht auch in brenzlichen Situationen optimale

■ Stellenweise ruft das heftige Strecken-Design Erinnerungen an WipEout wach.



■ Die Akteure sind sehr detailliert dargestellt und hervorragend animiert.

"Es passiert sehr selten, dass ein First-Generation-Titel technisch so ausgereift ist wie EA Sports SSX."

Kontrolle. Soundtechnisch hat sich EA ein ganz besonderes Schmankerl einfallen lassen. Die groovigen Background-Tunes ändern sich je nach eurer Rennplatzierung. Liegt ihr hinten, werdet ihr von harten Bässen förmlich nach vorn geprügelt, seid ihr an der Spitze, verwöhnen breite Klangteppiche eure Ohren. (Uwe K.)

Boarden, bis der Arzt kommt



Positiv: Man kann über die Stärke des PS2-Line-ups sagen, was man will, aber SSX ist einfach ein Hammer. Die Mischung aus Hochgeschwindigkeitsrennen und Trick-Performance ist perfekt ausbalanciert und fesselt euch wochenlang ans Joypad. Grafisch weiß SSX durch hohe Geschwindigkeit, enorme Weitsicht und sehr detaillierte Akteure zu gefallen. Der Sound ist wohl eher Geschmackssache, trifft aber bei mir mit seinen fetten Beats genau den richtigen Ton. Buy it!

Negativ: Das einzige, was mich wirklich gestört hat, ist die Tatsache, dass im Worldtour-Modus jedes Rennen dreimal gewonnen werden muss. Spätestens ab der vierten Strecke wird dies nämlich eine sehr Zeit raubende Angelegenheit. Der fehlende Zweispieler-Modus wird hoffentlich in der Fortsetzung realisiert.

eure Konkurrenten auf die Plätze verweisen könnt. Falls faire Mittel euch nicht zum Sieg führen, gibt es für rabiate Naturen noch die Möglichkeit, die Mitbewerber mit einem beherzten Knuff aus der Bahn zu werfen. Natürlich scheuen sich auch eure Kontrahenten nicht, unfaire Mittel einzusetzen: Massenkarambolagen und wüste Prügeleien gehören ebenso zur Tagesordnung wie lässige Sprünge direkt auf den Kopf eines anderen Fahrers.

■ **Technik:** Es passiert sehr selten, dass ein First-

i Choose your Boarder



Elise
Age: 23
Origin: Canada
Style: Cross



Mac
Age: 15
Origin: USA
Style: Free



Jürgen
Age: 23
Origin: Germany
Style: Cross



Moby
Age: 18
Origin: UK
Style: Cross

getestet

Action ■ ■ ■ Geschick ■ ■ ■
Strategie ■ ■ ■ Simulation ■ ■ ■
Abenteuer ■ ■ ■ Atmosphäre ■ ■ ■

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

88% SSX 12/00

+ Coole Grafik
+ Fettes Gameplay
- Wenig Spielmodi

87% Phat Air 6/98

+ Schnelle Engine
+ Guter Soundtrack
- Zu schwer

85% Cool Boarders 3 12/98

+ Schnelle Grafik
+ Viele Strecken
- Schlechte Steuerung

Ca. Preis: DM 119,-

Vertrieb: EA

Internet: www.ea.com

Bildschirmtexte/Sprachausgabe:

Dt./engl.

Besonderheiten: Karriere-Modus

Grafik	Sound / FX
Super	Super
Mehrspielerpaß	Steuerung
-	Super

SPIELSPASS

88%





■ Obwohl sie räumlich wirken, sind die Kampfschauplätze noch immer zweidimensional. Hoffentlich schafft der nächste Teil der Serie den Sprung in die dritte Dimension.



■ Alle Kämpfer verfügen über eine Hand voll neuer Moves. Trotzdem sollten alte Fans der Serie kein Problem haben, sich zurechtzufinden.



■ Während sich die Segel der Dschunken malerisch im Wind wiegen, kämpfen Law und Jack bis zum bitteren Ende.

Genre: Beat 'em Up | Spieleranzahl: 1 - 2 | Erscheint: Erhältlich | Entwickler: Namco | Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel

King-of-the-Iron-Fist-Turnier jetzt auf PS2

Tekken Tag Tournament

Für alle Freunde der Tekken-Kämpferriege hat Namco ein besonderes Schmäckerl parat. Im neuesten Ableger der prestigeträchtigen Beat-'em-Up-Serie prügelt ihr euch sogar im Doppelpack.

■ Zeitgleich zum Start von Sonys neuer Konsole kehren auch die kampferprobten Recken des King-of-the-Iron-Fist-

Turniers zurück. Nachdem die Folgen 1 bis 3 auf der PSone für Furore gesorgt haben, schickt sich auch der neueste Ableger der Serie an, auf der PS2 Maßstäbe zu setzen. Nicht weniger als 34 Kämpfer warten darauf, sich durch den Ring zu prügeln und den Titel des Champions mit nach Hause zu nehmen.

■ **Gameplay:** Wie bei allen Beat 'em Ups geht es in erster Linie darum, den Gegner auf die Matte zu schicken. Zu diesem Zweck wählt ihr euch aus den 33 bekannten Kämpfern (plus ein neuer Charakter) eure Favoriten und schon kann es losgehen. Einer der Hauptunterschiede zu den Vorgängern ist, dass Tekken



■ Zwei bekannte Gesichter in neuer Umgebung. Paul Phoenix und Marshall Law machen sich bereit für den bevorstehenden Kampf!

Tag Tournament euch die Möglichkeit bietet, mit einem aus zwei Kämpfern bestehenden Team anzutreten. Steht ihr euch in den Arenen gegenüber, beharkt ihr euch via Tastenkombination mit Schlägen und Tritten. Eine Option, räumliche Tiefe in den Kampf einzubeziehen, gibt es in den Pseudo-3D-Arenen leider nicht. Sollte die Energieleiste eines eurer Fighter zur Neige gehen, ruft ihr über einen Shoulder-Button flugs seinen Team-Gefährten herbei. Dieser

drischt dann weiter, während sein angeschlagener Kollege sich erholt. Gelingt es eurem Gegner, die Energieleiste eines eurer Kämpfer komplett zu leeren, heißt es "Game Over". Um für die nötige Dauermotivation zu sorgen, spendierte Namco dem Spiel noch einen kurzweiligen Bowling-Mode, der es vom Spielspaß her locker mit dem seligen Tekken-Ball-Mode aufnehmen kann.

■ **Technik:** Technisch weiß Tekken Tag Tournament in vielerlei Hinsicht zu überzeugen. Die Kämpfer sind hervorragend animiert und detailliert in Szene gesetzt. Die Kleidung der Fighter flattert im Wind, während sogar

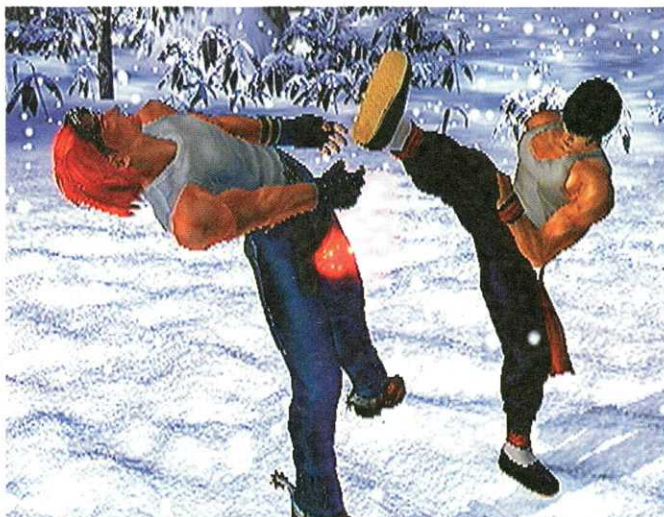
"Technisch weiß Tekken Tag Tournament in vielerlei Hinsicht zu überzeugen."



■ Straßenkämpfer in Aktion. Nach diesem Rempler dürfte Hwaorang erledigt sein.



■ Der Tekken-Bowl-Mode ist ein echter Party-Spaß.



Die Animation der Kämpfer ist allererste Sahne. Manchmal hat man den Eindruck, als würde man sich einen Prügfilm ansehen.

einzelne Muskelstränge zu erkennen sind. Obwohl Namco wieder auf 3D-Hintergründe verzichtet hat, wissen auch die Bitmap-Tapeten mit beeindruckenden Effekten zu begeistern. Die Flammen und der Schnee gehören mit zum Besten, was die Videospielwelt derzeit zu bieten hat. Soundtechnisch bietet Tekken Tag Tournament fetzige Electro-Sounds und krachende Kampfgeräusche. Bei der Steuerung ging Namco ebenfalls keine Kompromisse ein und übernahm das bewährte Vier-Button-System der Vorgänger, wodurch Multiple-Hit-Combos und Tag-Team-Moves eigentlich kein Problem darstellen sollten. (Uwe H.)



Tekken bietet einiges fürs Auge. Man achte auf den Lens-Flare-Effekt!



Die einzige neue Figur im Spiel ist die Endgegnerin.

Altbekanntes, leider ohne Innovation

Positiv: Die Grafik von Tekken ist wirklich eine Augenweide. Flüssige Animationen, gepaart mit erstklassigen Special-Effekten sowie krachenden Kampfgeräuschen, lassen richtiges Beat-'em-Up-Feeling aufkommen. Der Tag-Team-Modus sorgt für frischen Wind in alten Prügel-Dojos. Ein weiteres Kompliment gibt es für die gute PAL-Anpassung der Grafik. Das Full-Screen-Anti-Aliasing hat dem Titel wirklich gut getan...

Negativ: ...leider ist die deutsche Version dadurch ein wenig langsamer als das NTSC-Vorbild. Ferner sind neue Kämpfer ebenso Mangelware wie interessante Spielmodi für den Solo-Zocker. Schließlich möchte ich die völlig uninspirierten Abspanne erwähnen.



Tekken Tag Tournament



Ca. Preis: DM 119,-
Vertrieb: SCEE
Internet: www.playstation2.com
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Engl./engl.
Besonderheiten: Verbesserte Grafik, 34 Kämpfer

Grafik	Sound / FX
Sehr gut	Gut
Mehrspieler Spaß	Steuerung
Sehr gut	Sehr gut

SPIELSPASS

84%

getestet

Action ■ ■ ■ Geschick ■ ■ ■
Strategie ■ ■ ■ Simulation ■ ■ ■
Abenteuer ■ ■ ■ Atmosphäre ■ ■ ■

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

91% Tekken 3 9/98

- + Geniale Grafik
- + Tekken-Ball-Modus
- Bitmap-Hintergründe

86% Ehrgeiz 2/00

- + Bewegungsfreiheit
- + Final-Fantasy-Charaktere
- Gewöhnungsbedürftige Steuerung

84% Tekken Tag Tournament 12/00

- + Viele Kämpfer
- + Schönes Bonus-Spiel
- Nichts wirklich Neues

FAIRPLAY

by BauConTec

Playstation 1 & 2 - Hardware

Playstation 2 Grangerät - PSX 2	a.A.
PSX-Boot-Chip (für jap und us) - PSX 1	3,99
Ghost Chip - PSX 1	7,99

Memory-Card

Memory-Card 1 MB (15 BI.) - PSX 1	7,49
Memory-Card 2 MB (30 BI.) - PSX 1	17,99
Memory-Card 4 MB (60 BI.) - PSX 1	23,99
Memory-Card 8 MB (120 BI.) - PSX 1	22,99
Memory-Card 24 MB (360 BI.) - PSX 1	28,99
Memory-Card 32 MB (480 BI.) - PSX 1	35,99

Kabel

RGB Kabel - PSX 1 & 2	6,49
RGB Audio Kabel - PSX 1 & 2	8,99
Link Kabel - PSX 1 & 2	6,49
Padverlängerung - PSX 1 & 2	6,49

Controller

Flashfire Power Shock - PSX 1 & 2	29,99
Infrarot Wireless Controller - PSX 1 & 2	55,90
Gun Falcon mit Pointer - PSX 1	84,99
Gun Scorpion - PSX 1	49,99
Gun Panther II - PSX 1	26,99
PSX-Maus - PSX 1	19,99
Lenkrad Jordan GP2 (PSX1&2 & N64)	89,99
Lenkrad Ferrari Shock 2 - PSX 1 & 2	109,99
Lenkrad V3 SV-1118 A - PSX 1 & 2	109,99
Lenkrad Fanatec Speedster - PSX1&2	169,99
Lenkrad Race32-64 Comp. - PSX1&2	69,99

Zubehör

RF Adapter - PSX 1 & 2	14,99
Power Replay - PSX 1	19,99
Game Buster CDX - PSX 1	89,99
X-Ploder Classic - PSX 1	45,99
X-Ploder-FX - PSX 1	64,99
X-Ploder-Pro - PSX 1	94,95
Dexdrive - PSX 1	72,99
Multi Tap (versch. Farben) - PSX 1 & 2	49,99
Smart Joy Adapter - PSX 1	69,99
PSX Tasche - PSX 1	34,99

... und vieles mehr!

Playstation - aktuelle Software

Alien Resurrection	84,99
Alone in the Dark 4	79,99
Baldurs Gate	84,99
Bundesliga Manager 2001	84,99
Bundesliga Stars 2001	92,90
Driver 2	79,90
Final Fantasy 9	89,99
Formula One 2000	89,90
Nightmare Creatures 2	79,90
Parasite Eve II	82,90
Rayman 2	84,99
Speedball 2001	77,90
Star Trek New Worlds	75,90
Suikoden 2	89,99
Sydney 2000	89,90
Tenchu II	99,90
Vanishing Point	84,99
Ubik	84,99

... und vieles, vieles mehr

Playstation 2 - aktuelle Software

...sämtliche Titel zu super Preisen erhältlich!!!

SEGA DreamCast

SEGA Dreamcast (inkl. Modem)	449,99
Controller	54,99
Arcade Stick	84,99
Keyboard	54,99
Vibrationspack	44,99
VMU Memory-Card	54,99
RGB Scart Kabel (Original SEGA)	44,99
RGB Scart Audio Kabel	15,99
RGB Scart Kabel	12,99
Padverlängerung	12,99

Software

Alone in the Dark 4	95,90
Arcatera	89,90
Dead or Alive 2	99,99
F 1 Racing Championship	89,90
Grand Theft Auto 2	84,99
Heroes of Might & Magic 3	89,90
Railroad Tycoon 2	89,99
Star Wars Epis. 1 Racer	89,90
Virtua Tennis	89,90

weitere Soft- und Hardware verfügbar

PC-Software & DVD

reichhaltiges Angebot verfügbar



Playstation 2

Memory-Card
1 MB (15 BI.)
7,49

Memory-Card
8 MB (120 BI.)
22,99

Flashfire
Power Shock
29,99

BauConTec

Lindener Str. 15
38300 Wolfenbüttel

Tel. **05331-99590**

Fax 05331-995999

<http://www.konsole.de>

Händleranfragen erwünscht

Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
Alle Angebote freibleibend gültig, solange Vorrat reicht.
Preise in DM incl. MwSt. zzgl. Porto und Verpackung

Riesenauswahl - weitere Artikel auf Anfrage

Genre: Sport | Spieleranzahl: 1 - 6 | Erscheint: 24. November 2000 | Entwickler: Konami | Schwierigkeitsgrad: Schwer

Realitätsnahes Fußball-Spektakel

International Superstar Soccer

Konami meldet sich pünktlich zum Launch der PS2 mit einem neuen ISS-Titel zurück. Das Schlachtfeld um die Fußballkrone hat sich von der PSone auf die PS2 verlagert. Natürlich wurde besonders darauf geachtet, dass der Debüt-Titel überzeugend wirkt.

■ Die Frage ist natürlich, inwieweit Konami die technischen Möglichkeiten der PS2 jetzt schon ausnutzen kann und was



■ Manchmal spricht der Schiri nur Verwarnungen aus und die Karten bleiben stecken.

sich in Sachen Gameplay im Vergleich zu den Vorgängern geändert hat. Mit unserem direkten Vergleichstest versuchen wir, ein wenig Licht ins



■ Das nach wie vor unübertroffene Elfmeterprinzip gibt dem Torwart reelle Chancen und reduziert dieses Ereignis nicht zu einer Glückssache.



■ Die authentischen Stadien sind ein echter Augenschmaus.

Dunkel zu bringen.

■ **Gameplay:** Im Hauptmenü angekommen, bietet sich das von Konami gewohnte Bild. In Sa-

chen Spielmodi wurde eigentlich nicht besonders viel verändert. Neu dazugekommen ist der Szenario-Modus, welcher bei der PSone-Version vernachlässigt wurde. Bei dieser Option könnt ihr euch an vorgegebenen Spielsituationen versuchen. Von der haushohen Führung bis hin zum Elfmeter in der letzten Minute ist alles vertreten. Als weitere Optionen bieten sich an: World-Liga, Weltmeisterschaft, Junioren-WM, Elfmeterschießen, Training und für ganz Eilige

Genre: Sport | Spieleranzahl: 1 - 8 | Erscheint: 24. November 2000 | Entwickler: EA Sports | Schwierigkeitsgrad: Leicht bis schwer

Fast schon TV-Qualität

FIFA 2001

Wie kaum anders zu erwarten, schaltet sich EA Sports ebenfalls rechtzeitig in die Fußball-Konkurrenz ein. Der neue FIFA-Titel hat die Spekulationen bereits im Vorfeld des Launch-Days ordentlich in die Höhe getrieben.

■ Nach der auffällig arcade-lastigen FIFA 2000-Version liefern viele Anhänger zu Konkurrenzprodukten mit größerer Spieltiefe über. Laut Presseberichten soll sich der Nach-

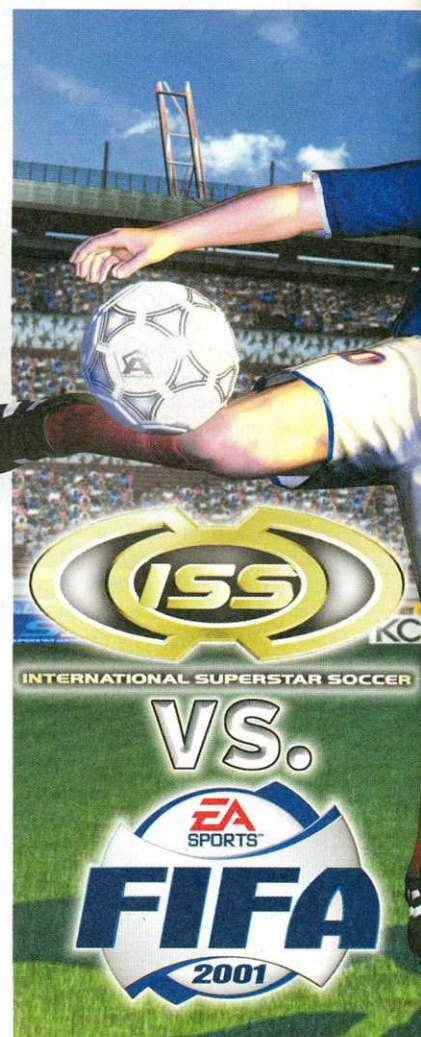
folger wieder näher an den 98er- bzw. 99er-Titeln orientieren.

■ **Gameplay:** Gleich zu Beginn sticht euch die riesige Auswahl an Spielmodi ins Auge. Hier wird so ziemlich alles geboten. Egal ob Europa- oder Weltmeisterschaft, UEFA-Cup oder Champions League, alles ist möglich. Als Extrapbonus könnt ihr sämtliche europäischen Ligen mit Original-Lizenzen nachspielen. Einfach den Lieblingsverein auswählen und loszocken. Außerdem könnt



■ Fall- und Seitfallzieher gehören bei FIFA 2001 an die Tagesordnung.

ihr euch ein Turnier selbst zusammenstellen und mit bis zu acht Freunden in Konkurrenz treten. Das Spiel läuft flüssig ab und ist glänzend animiert. Der Simulationsgehalt der PAL-Version wurde gegenüber der Japano-Fassung deutlich gesteigert und es benötigt schon



"Aus den Fehlern der Vergangenheit gelernt"



■ Im Infight schenkt man sich nichts. Dank der präzisen Steuerung könnt ihr hier genau agieren.



■ Beim Abschlag werden euch die verschiedenen Anspielstationen angezeigt.



■ Nach dem Sieg im Champions-League-Finale zeigt sich das Team ausgelassen und fröhlich.



Die computergesteuerten Torhüter glänzen durch eine gesteigerte KI.

natürlich das Freundschaftsspiel. ESPN ISS profitiert von den längst fälligen Original-Lizenzen, so dass ihr euch das



Die übersichtlichen Untermenüs machen taktische Änderungen zum Kinderspiel.

lästige Ändern der Namen im Spieler-Editor sparen könnt. Die Klamotte der Spieler ist erstklassig, weil topmodern. Umbro höchstpersönlich entwarf das



Vor dem Spiel werden die Akteure in Form eines ansehnlichen Mannschaftsfotos vorgestellt. Dank der Original-Lizenzen handelt es sich um die richtigen Namen.

einiges an Raffinesse, die gegnerische Abwehr aus den Angeln zu heben. Das Zusammenspiel der computergesteuerten Recken ist überarbeitet worden, was wohl der gesteigerten KI von Spielern und Torwart zu verdanken ist. Die obligatorische Turmkamera sorgt für optimalen Überblick und lässt euch das Spielgeschehen problemlos verfolgen. Ebenfalls auffällig ist der gegenüber den Vorgängern deutlich niedriger gewählte Schwierigkeitsgrad. Geübte Zocker dürften keine

Probleme damit haben, eine WM im Profi-Level ohne Gegentor zu überstehen. Im Weltklasse-Modus werden die Karten allerdings neu gemischt. Wer hier bestehen will, muss sich ein ganze Weile vor die Mattscheibe klemmen und selbst dann noch mit Überraschungen rechnen. Wer die guten, alten Tricks der Vorgänger kennt, wird feststellen, dass es immer noch Spielzüge gibt, die in den meisten Fällen von einem Tor-Erfolg gekrönt



Wenn Rivaldo am Ball ist, muss die Abwehr stets auf der Hut sein.



Auf dem Rasen zeichnen sich die Konturen des Stadions ab.



Die Bewegungsabläufe wurden genauestens studiert und per Motion-Capturing in das Spiel eingebaut.

ISS



Oli Kahn, wie ihr ihn kennt. Wer an ihm vorbeikommen will, muss sich schon etwas einfallen lassen!

FIFA



Die hervorragende Zeitlupe ermöglicht es euch, die gefallen Tore aus verschiedenen Blickwinkeln Revue passieren zu lassen.

Der direkte Vergleich

Original-Lizenzen:	Ja
Spieleranzahl:	1 – 6
Champ. League:	Nein
UEFA-Cup:	Nein
WM:	Ja
EM:	Nein
Bundesliga:	Nein
Weltliga-Modus:	Nein
Saison-Modus:	Ja
Junioren-Events:	Ja
Handelfmeter:	Ja
autom. Zeitlupe:	Ja
Spieler-Editor:	Ja
Simulationsgehalt:	Hoch
Arcade-Gehalt:	Minimal
Spieltiefe:	Super

führen, geschweige denn Kopf-
bälle bzw. Volleyschüsse anzu-
bringen. Hier läuft alles nach der
Devise "Kommt Zeit, kommt
Spiel", was für die enorme Spie-
ltiefe von ISS spricht. Viele klei-
ne, aber feine Neuheiten wurden
in das Gameplay eingestreut,
zum Beispiel der Handelfmeter
und das Ermahnen des Schiris,
ohne dass er eine Karte zeigt.

■ **Technik:** Wenn die Spieler in das Stadion einlaufen, wird euch sehr wahrscheinlich erst einmal

Packender Simulationsfußball



Positiv: Konami ist ein fast perfektes Fußball-Game gelungen. Die Spieliefe ist immens und übertrifft die Konkurrenz um Längen. Konamis Elfmetersystem bleibt weiterhin die Nummer 1. Endlich kommt der Spieler in den Genuss von Original-Lizenzen, was den Realitätscharakter des Games unterstreicht. Der Torhüter verfügt über eine deutlich gesteigerte KI und macht kaum Leichtsinnsfehler.

Negativ: Die Anzahl der Spielmodi ist immer noch zu gering, was den Spielspaß etwas mindert. Champions League und UEFA-Cup bleiben weiterhin Wunschgedanken für jeden ISS-Fan. Die automatische Zeitlupenwiederholung hätte ruhig ein paar mehr Frames vertragen können.

die Luft wegbleiben, denn die Jungs bestechen durch hoch auflösende Texturen. Gerade beim Geplänkel vor dem Spiel hat sich Konami riesig Mühe gegeben, die Zocker vor den Bildschirmen mit einem originalen Stadionflair zu verzaubern. Die Spielgrafik sieht ebenfalls hervorragend aus, könnte aber eine höhere Framerate vertragen. Der Sound versetzt euch vom Gefühl her mitten in die größten Fanblocks. Ein wenige nervig ist die überflüssige Warterei



■ Auf dem Spielfeld könnt ihr die taktische Formation der Gegner deutlich erkennen.

während der nicht abbrechbaren
Vorspanne.
(Ralph W.)

International Superstar Soccer



Ca. Preis: **DM 120,-**
Vertrieb: **Konami**
Internet: **www.konami-europe.com**
Bildschirmtexte/Sprachausgabe:
Engl./dt.
Besonderheiten: **Spieler-Editor**

Grafik	Sound / FX
Sehr gut	Sehr gut
Mehrspielerspaß	Steuerung
Sehr gut	Super

SPIELSPASS

90%

Original-Lizenzen:	Ja
Spieleranzahl:	1 – 8
Champ. League:	Ja
UEFA-Cup:	Ja
WM:	Ja
EM:	Ja
Bundesliga:	Ja
Weltliga-Modus:	Nein
Saison-Modus:	Ja
Junioren-Events:	Nein
Handelfmeter:	Nein
autom. Zeitlupe:	Nein
Spieler-Editor:	Nein
Simulationsgehalt:	Mittel
Arcade-Gehalt:	Mittel
Spieltiefe:	Sehr gut

werden. Das soll aber nicht bedeuten, dass Tore immer nur nach Schema F gescored werden können. Aus dem Spielverlauf heraus ergeben sich praktisch unendlich viele Möglichkeiten, das runde Leder im Kasten unterzubringen, was den gesteigerten Realitätsgehalt zusätzlich unterstreicht.

■ **Technik:** *FIFA 2001* erweist sich als optischer Leckerbissen der besonderen Art. Die Zeitlupensequenzen besitzen nahezu TV-Qualität und können einfach

**Großer Spielumfang
und saubere Grafik.**



Positiv: Der sensationell große Spielumfang von *FIFA 2001* wirkt anfangs fast schon erschlagend. Bis ihr diese Fülle an Möglichkeiten auch nur annähernd nutzen könnt, wird wohl einige Zeit verstreichen. Die einfache Steuerung und das schnell zu erlernende Spielprinzip garantieren einen problemlosen Einstieg in dieses hervorragende Fußballspiel.

Negativ: Im Vergleich zur Konkurrenz ist *FIFA 2001* nach wie vor ein arcade-lastiges Game. Die Befriedigung beim Tor-Erfolg ist nicht mit der zu vergleichen, die man bei *ISS* verspürt. Außerdem weiß der Kommentator immer noch nicht, was ein richtiger Hattrick ist.

gesteuert werden. Die Steuerung wurde verbessert, aber ihr braucht keine Angst vor übermäßiger Tastenbelegung zu haben. Besonders hervorzuheben sind der gelungene Game-Sound und die passende Hintergrundmusik. Die bei der japanischen Version negativ aufgefallenen Slowdowns sind bei der PAL-Version nicht mehr vorhanden. Die Torhüter wurden entscheidend verbessert und leisten sich nur selten Abwurfpatzer, welche ihr meist direkt verwandeln könnt. Die Menüsteuerung ist



■ Der Torhüter neigt des Öfteren zu Galerie-Einlagen.

und bleibt, wie von EA Sports nicht anders gewohnt, vorbildlich. (Ralph W.)

getestet



Ca. Preis: **DM 120,-**
Vertrieb: **EA Sports**
Internet: **www.ea.com**
Bildschirmtexte/Sprachausgabe:
Dt./dt.
Besonderheiten: **Keine**

Grafik	Sound / FX
Super	Super
Mehrspielerspaß	Steuerung
Sehr gut	Sehr gut

SPIELSPASS

90%

9,99 DM zzgl. Nachnahmegebühr der Post
nicht lieferbar
Fehler und Preisänderungen vorbehalten



■ Auf den öffentlichen Straßen sind natürlich auch normale Passanten unterwegs.



■ In der Wüste ist der Truck mit seinen Profilreifen keine schlechte Wahl.



■ Selbst im Flussbett unter der Brücke wird um die Schmuggelware gerungen.

Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: Dezember 2000 | Entwickler: Angel Studios | Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer

Die Freibeuter sind losgelassen

Smuggler's Run

Altes Spielprinzip in bekanntem Gewand. Take 2 beschreitet mit seinem Arcade-Racer im Gangster-Milieu neue Wege.

■ Das amerikanische Programmierteam Angel Studios, das sich bislang wenig erfolgreich auf PC und N64 versucht hat, legt nun mit *Smuggler's Run* sein erstes PS2-Spiel vor.

■ **Gameplay:** Ihr übernehmt die Rolle eines Schmugglers mit Bleifuß. Eure Aufgabe besteht darin, Schmuggelware aufzusammeln und so schnell wie möglich wieder abzuliefern. Hierzu müsst ihr einfach über grün (Abholort) bzw. rot (Ziel-

ort) leuchtende Rauchwolken fahren. An für sich wäre dies kein Problem, wenn da nicht Polizei, Militär und rivalisierende Banden etwas dagegen hätten. Versuchen die Ordnungshüter euch nur abzuordnen und euer Fahrzeug zu demolieren, wollen die anderen Schmuggler an eure Ware kommen und euch so schnell wie möglich eliminieren. Kommt es zu einem Crash, wechselt das Gut von einem Fahrzeug zum anderen. Aber nicht nur Zusammenstöße mit anderen Wagen ziehen Schäden nach sich, auch heftige Berührungen mit Bäumen, Felsen oder Häusern. In *Smuggler's Run* gibt es drei unterschiedliche Modi. Die Smuggler-



■ Im Tiefschnee ist nur schwerlich voranzukommen.

Mission ist eine Art Quest-Mode, während beim so genannten "Eroberungskrieg" die Levels einzeln anwählbar sind. Im Joyridin'-Mode dürft ihr schlicht und einfach einige Runden auf eigene Faust drehen. Als Fahrzeuge stehen euch Buggy, Pickup, Rallyewagen, Truck und Hummer zur Verfügung.

■ **Technik:** Auf den ersten Blick wirkt *Smuggler's Run* etwas eintönig, bei genauerem Hinsehen fällt allerdings auf, dass die Weitsicht ohne sichtbaren Aufbau vonstatten geht. Ferner sind die Fahrzeuge sehr detailliert modelliert worden. Die deutsche Sprachausgabe geht zwar technisch in Ordnung, dennoch nervt ihr geringer Umfang und die Sprüche sind teilweise



■ Die Siedlungen wirken mit Passanten und Stromleitungen recht realistisch.

sehr unmotivierend. Ebenso sind die Motoren- und Hintergrundgeräusche nur durchschnittlich. (Uwe K.)

Kurzweil für kriminelle Raser



Positiv: *Smuggler's Run* entfaltet in erster Linie im Zweispieler-Modus seine Stärken. Gerade im Team kommt echte kriminelle Energie auf. Aber auch die Grafik hat mich überzeugt: extreme Weitsicht bei einer konstanten Framerate von 60 fps. Ebenfalls bemerkenswert ist die ausgereifte Gegner-KI.

Negativ: Leider mangelt es *Smuggler's Run* an einigen entscheidenden Punkten. Erstens ist der Umfang einfach zu gering. Den Missionsmodus habt ihr an einem Tage durch und die Levels unterscheiden sich nur geringfügig. Zweitens sind drei Grafik-Settings einfach zu wenig. Schnell hat man sich daran sattgesehen. Hinzu kommt drittens eine recht ungenaue Steuerung, die leichte Richtungsänderungen kaum zulässt.

"Einfache Racer-Kost für Mächtigen-Gangster und notorische Bleifuße"



■ Mit ausreichend Geschwindigkeit springt man gekonnt über den Fluss.



■ Sechs unterschiedliche Fahrzeuge stehen euch nach und nach zur Verfügung.



■ Allein gegen die Mafia: Der Polizei-Pickup versucht sich zwischen die beiden rivalisierenden Banden zu drängen.

getestet

Action ☒ Strategie ☒ Abenteuer ☒ Geschick ☒ Simulation ☒ Atmosphäre ☒

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

84% C3-Racing 12/98

+ Abgedrehte Streckenführung
+ Viele Extras
- Schlechter Zweispieler-Modus

76% Smuggler's Run 12/00

+ Extreme Weitsicht
+ Spannender Zweispieler-Modus
- Auf Dauer zu eintönig

Smuggler's Run



Ca. Preis: DM 129,-
Vertrieb: Take 2
Internet: www.take2.de
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Keine

Grafik	Sound / FX
Sehr gut	Gut
Mehrspieler Spaß	Steuerung
Sehr gut	Gut

SPIELSPASS

76%

Einpackservice:
Auf Wunsch packen wir Ihre Bestellung in neutrales oder Weihnachtsgeschenkpapier ein. Einfach bei der Bestellung Ihren Einpackwunsch mit angeben. Und das beste: **Dieser Service ist kostenlos!**
Nutzen Sie auch unsere kostenlose Bestellhotline: 0800 / 1001508.

Kostenlos U800 / bestellen: 1001508

MADROM

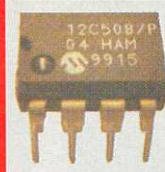
BOOTMASTER



Der Bootmaster ermöglicht Ihnen das Abspielen von Importen und ohne einen Chip einzulöten. Zusätzlich steht Ihnen ein vollwertiges Cheatmodul zur Verfügung. Die Bedienung erfolgt über ein Deutsches Bildschirmmenü. Das Modul wird einfach in Ihre PlayStation gesteckt, und schon kanns losgehen. Der Bootmaster ist nicht für die PlayStation SCPH-9002 geeignet.

49,99 DM

MODCHIP



Mit dem Modchip können Sie Importe und auf Ihrer PlayStation abspielen. Löten Sie den Modchip einfach in Ihre PlayStation und schon kanns losgehen. Der Modchip ist für jedes Modell geeignet und wird selbstverständlich mit einer Einbauleitung ausgeliefert!

Set: Modchip + Einbauleitung:
15,00 DM

PS ONE



PlayStation Grundgerät mit eingebauten Modchip der neuesten Generation. für Importe und 2 Jahre Garantie

279,99 DM

DIGIMON WORLD*



Was kommt nach Pokemon? Na klar, Digimon! Da es von den Vätern des Taniguchi entwickelt wurde, verwendet es auch nicht, daß man viele Aspekte dieses Kult-Klassikers bei Digimon wiederfindet. So muß man sein Digimon füttern, erziehen usw.

74,99 DM

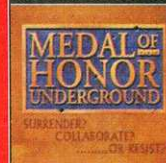
DRIVER 2*



Anschließen und Motor anlassen - Driver 2, der Nachfolger vom Megahit aus dem Jahr 1999 kommt. Sie sind Fahrer, ein berühmter Fluchtfahrer und verdeckter Ermittler. Finden Sie Ihr Ziel in vier detailliert gestalteten Großstädten.

72,99 DM

MOH: UNDERGROUND*



Es ist noch lange nicht vorbei in Medal of Honor arbeitet der Titelheld Marion in der französischen Untergrundbewegung im Zweiten Weltkrieg. Nun führt Du den Spezialagenten vom Beginn des Aufstands bis zur Rekrutierung der OSS.

89,99 DM

MOORHUHN*



Jetzt endlich auch auf der PlayStation!

49,99 DM

VANISHING POINT*



Absolut realistische Fahrphysik, photorealistische 3D-Grafiken

89,99 DM

ALIEN DIE WIEDERGEURT*



Der Spieler schlüpft bei Alien: Die Wiedergeburt in die Rolle von Lt. Ripley...

89,99 DM

TENCHU 2



Ninja-schwert und Wurfsterne bereithalten

79,99 DM

TONY HAWK 2*



Neben fantastischen neuen Tricks steht im zweiten Teil die Kreativität des Spielers ganz oben.

79,99 DM

ST: INVASION*



Das Spiel passend zur Olympia!

84,99 DM

CONTROLLER

Cybershock Infrar. 59,99 DM
Dual Twin Shock. 29,99 DM
Mad Catz Dual ... 34,99 DM



Standard Joypad 9,99 DM
Micro Wiz. 39,99 DM
Palm Pad. 34,99 DM
Shock2 Infrar. 59,99 DM
Sony Dual Sh. 59,99 DM
Maus. 19,99 DM



Twin Shock 29,99 DM
LIGHTGUNS
Avenger Gun 59,99 DM
Falcon Gun 79,99 DM
Panther Gun 29,99 DM
Scorpion Gun 49,99 DM



MEMORY CARDS
1MB (15 BL) 6,99 DM
2MB (30 BL) 19,99 DM
4MB (60 BL) 29,99 DM
8MB (120 BL) 24,99 DM
24MB (360 BL) 32,99 DM
32MB (480 BL) 39,99 DM

KABEL
RGB Kabel 8,99 DM
RGB+Audio. 11,99 DM
Padverl. 8,99 DM
Linkkabel 8,99 DM
Pal Booster 29,99 DM
Antenneanschl. 24,99 DM

CHEATMODULE

Bootmaster 49,99 DM
Bootmaster9002 49,99 DM
X-Ploder 39,99 DM
X-Ploder FX. 69,99 DM
X-Ploder Pro 99,99 DM
Game Buster CDX 89,99 DM



LENKRÄDER
Master Drive. 59,99 DM
Jordan GP 79,99 DM
Mc Laren 144,99 DM
Ferrari 109,99 DM
M. Schumacher L. 149,99 DM



LÖSUNGSHEFTE
Alundra 1. 14,80 DM
Alundra 2. 14,80 DM
Final Fantasy 7&8 16,80 DM
Galerians 14,80 DM
Jade Cocoon. 14,80 DM
Legend of Legaia 14,80 DM
Medi Evil 1&2. 14,95 DM
Star Ocean 2. 14,80 DM
Suikoden 2. 14,80 DM
Syphon Filter 1&2 19,95 DM
Über 500 Titel lieferbar

LÖSUNGSBÜCHER
Cold Blood. 24,95 DM
Driver 2* 19,95 DM
Frontschweine .. 19,95 DM
Metal Gear Solid. 9,95 DM
Parasite Eve 2 ... 24,95 DM
Rayman 2 24,95 DM
Resident Evil 3 dt. 24,95 DM
Saga Frontier 24,95 DM
Technomage* 24,95 DM
Tomb Raider 1-4. 19,95 DM

PSX SPIELE

Alien Resurrection* 89,99 DM
Alone in the Dark 4 74,99 DM
Colin Mc Rae 2... 79,99 DM



FIFA 2001* 84,99 DM
Crisis Beat. 59,99 DM
Digimon World*. 74,99 DM
Dino Crisis 2* ... XX.XX DM
Driver 2* 79,99 DM
ECW Anarchy Rulz* 44,99 DM
Final Fantasy 9*. 99,99 DM
FIFA 2001* 89,99 DM
Formel 1 2000* ... 89,99 DM
Front Mission 3. 74,99 DM
Frontschweine .. 89,99 DM
Galerians 74,99 DM
Grind Session ... 79,99 DM
Harvest Moon* ... 79,99 DM
Infestation. 59,99 DM
Legend of Legaia 59,99 DM
Medi Evil 2 59,99 DM



Nightmare Creatures 2* 79,99 DM
Moorhuhn Jagd* ... 49,99 DM
Nightmare Creatures 2 79,99 DM
RE: Gun Survivor. 92,99 DM
Rayman 2 82,99 DM
Parasite Eve 2 ... 74,99 DM
Silent Bomber ... 79,99 DM
Star Trek: New Worlds 79,99 DM
Sydney 2000 84,99 DM
Tenchu 2 77,99 DM
TOCA WTC. 74,99 DM
Tony Hawk 2* ... 77,99 DM
Tomb Raider 5* ... 89,99 DM
Vagrant Story ... 79,99 DM
Vandal Hearts 2. 79,99 DM
Vanishing Point 89,99 DM
WWF Smackdown 2 84,99 DM
X-Men: M. Academy 59,99 DM

PLATINUM

Asterix* 44,99 DM
Cool Boarders 3* 44,99 DM
Die Schlümpfe* ... 44,99 DM
Dino Crisis* 44,99 DM
Driver 39,99 DM
Final Fantasy 7. 44,99 DM
Final Fantasy 8 ... 44,99 DM
Gran Turismo 1 ... 44,99 DM
Gran Turismo 2* 44,99 DM
Metal Gear Solid. 44,99 DM
Resident Evil 1 ... 44,99 DM



Final Fantasy 8 44,99 DM
Tekken 3 39,99 DM
TOCA 2 49,99 DM
Tony Hawk 1 44,99 DM
Tomb Raider 3 ... 44,99 DM
Tomb Raider 4 ... 49,99 DM
V-Rally 2 44,99 DM



LOW BUDGET
5. Element 29,95 DM
Bundesliga S. 2000 29,95 DM
Heart of Darkness 29,95 DM
Martian Gothic* ... 29,95 DM
Micro Machines 3* 29,95 DM
V-Rally 1 29,95 DM
Worms 29,95 DM

POKEMON

Pokemon Gelb ... 64,99 DM
Pokemon Blau ... 64,99 DM
Pokemon Rot ... 64,99 DM
Pokemon Stadium 129,99 DM
Pokemon Snap* ... 119,99 DM
- Komplette Liste anfordern -

DREAMCAST

Dreamcast Konsole 399,99 DM
Controller+Shock 49,99 DM
DC Unimodchip ... 29,99 DM
VMU Sega 59,99 DM
2MB VMU. 39,99 DM
4MB VMU. 69,99 DM
Lenkrad Mad Catz 129,99 DM
Gun Mad Catz ... 69,99 DM
Dreampad Mad Catz 54,99 DM
- Komplette Liste anfordern -



Game B. CDX DC 79,99 DM
Dead or Alive 2 ... 89,99 DM
Ferrari 355* 99,99 DM
Hidden & Dangerous 89,99 DM
HOTD 2 89,99 DM
MSR* 94,99 DM
MDK 2 79,99 DM
Nightmare Cr. 2* 82,99 DM
Sega Rally 2 49,99 DM
Sydney 2000 94,99 DM
Tony Hawk 79,99 DM
Vanishing Point* 99,99 DM
Virtua Tennis ... 89,99 DM

Service
+ 2 Jahre Garantie
+ 14 Tage Rückgaberecht**
+ Schnelligkeit
+ bei Bestellungen bis 15 Uhr
+ Portofrei ab DM 150 Bestellwert*
+ Porto:
Post-Nachnahme: 12,50 DM
(Ausland: 30,00 DM)
UPS-Express NN: 40,00 DM
Vorkasse: 3,00 DM
(Ausland: 10,00 DM)
*Nur in Deutschland
**gilt nicht für geöffnete Software & Bücher

**JETZT SPAREN
JETZT KOSTENLOS BESTELLEN! KEINE TELEFONGEBÜHREN**

0800 / 1001508

Freecall - bei Anrufen aus Deutschland zahlen Sie keine Telefongebühren!
Irrtümer & Preisänderungen vorbehalten - Händleranfragen erwünscht + mit * gekennzeichnete Produkte bei Drucklegung noch nicht lieferbar + Bei Annahmeverweigerung bzw. nicht Abholen berechnen wir 30,00 DM Pauschal
oder 04131 / 200580

KONTAKT
Tel. Bestellannahme 04131/200580
(Mo-Fr. 08.30-20.00 Uhr / Sa. 09.00-16.00 Uhr)
Fax. 04131/2005820
E-Mail. Service@madrom.de
CDG Media - Rote Str. 4 - 21335 Lüneburg
www.madrom.de



Mit gerenderten Zwischensequenzen werden neue freigespielte Fahrzeuge vorgestellt.



Teilweise werden die Offroad-Strecken mit Asphalt-Abschnitten verbunden.



Im Quest-Modus gilt es, Buchstaben einzusammeln, um euer Vehikel mit mehr Power auszustatten.

Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: Erhältlich | Entwickler: Ubi Soft | Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer

Schotter, Matsch und wilde Drifts

Wild Wild Racing

Der erste klassische Offroader für die PlayStation 2 naht! Kann Ubi Soft mit Wild Wild Racing die Vorteile der Next-Gen-Konsole nutzen?

Neben Rayman Revolution setzt Ubi Soft verstärkt auf Rennspiele. Mit F1 Racing Championship und Wild Wild Racing sollen gleich zwei Titel zu Beginn der PS2-Ära am Start sein. Letzteren wollen wir uns schon einmal genauer ansehen.

Gameplay: Bei Wild Wild Racing ist der Name Programm. Ihr übernimmt die Kontrolle eines hochmotorisierten Buggys. Zu Beginn stehen euch drei Vehikel zur Auswahl. Sie unterscheiden sich jeweils in den drei Kategori-

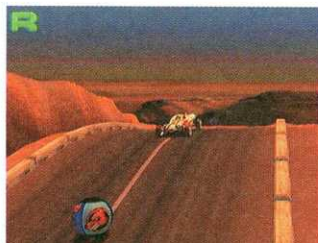
en Höchstgeschwindigkeit, Beschleunigung und Handling voneinander. Weitere Fahrzeuge und bessere Motoren gibt es als Belohnung, nachdem ihr erfolgreich Fahrprüfungen abgelegt habt. Im so genannten Quest-Modus sind auf der Strecke Buchstaben-Icons verteilt, die es einzusammeln gilt. Um es nicht zu leicht zu machen, gibt es erstens ein Zeitlimit und zweitens sind die Buchstaben sehr gut in abgelegenen Winkeln versteckt. Beim Skill-Modus gilt es, einen Ball über die Ziellinie zu schubsen, während die Stunt-Prüfungen einfache Hindernisparcours darstellen. Mit der nötigen Ausrüstung geht es schließlich zur Championship. Dort müsst ihr in verschiedenen Schwierigkeitsklassen in jeweils drei Rennen vorne abschließen, um weitere Strecken freizuschalten. Damit dies überhaupt gelingt, sollte man sich genauer mit den Kursen beschäf-



Die vielen alternativen Routen sind zwar meistens kürzer, allerdings in diesem Falle auch schwerer zu befahren.

tigen. Alle Strecken bieten nämlich versteckte Abkürzungen. Sie führen euch durch die USA, Indien und Island, wobei jedes Land mit einer anderen Umgebung und Witterung (von Sonnenschein bis Schneefall) aufwartet.

Technik: Wer die PSone gewöhnt ist, wird sich an Wild Wild Racing kaum sattsehen können. Allerdings ist die Grafik im Vergleich zu anderen aktuellen Next-Gen-Racern eher schlicht. Kaum Details und ein erkennbarer Auf-



Nur wer den Ball innerhalb des Zeitlimits über die Ziellinie bugsiert, erhält den Bonus.



Im Zweispieler-Modus ist der Grafikaufbau deutlich zu erkennen.

bau sind enttäuschend, dennoch läuft das Game mit konstanten 60 fps. Der Sound geht mit realistischen Fahrgeräuschen und der klaren deutschen Sprachausgabe in Ordnung. (Uwe K.)

Wilde Schlamm-schlachten für Offroader

Positiv: Ein Titel wie Wild Wild Racing fehlte der PS2 bislang. Ein tolles Handling, viele Extras und ein herausforderndes Gameplay zeichnen dieses Rennspiel aus. Besonders die realistische Fahrphysik weiß zu überzeugen. In relativ kurzer Zeit sollte jeder den Einstieg gefunden haben und mit Handbremse sowie normaler Bremse zurechtkommen.

Negativ: Nur vier Kontrahenten sind einfach zu wenig, auch wenn die CPU-Fahrer mit allen Wassern gewaschen sind. Leider ist die Kollisionsabfrage nicht gerade perfekt umgesetzt worden. Meistens enden Berührungen mit der Streckenbegrenzung oder gegnerischen Fahrzeugen in frustrierenden Drehern und das Rennen ist gelaufen.



PS-starke Buggys sind die Hauptakteure in Wild Wild Racing.



Vor dem Rennen rast die Kamera noch einmal wild über das gesamte Starterfeld.

getestet

Action
Strategie
Abenteuer

Geschick
Simulation
Atmosphäre

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

90% V-Rally 2 7/99

+ Riesiger Umfang
+ Realistisches Fahrverhalten
+ Erstklassige Technik

84% C3-Racing 12/98

+ Abgedrehte Streckenführung
+ Viele Extras
- Schlechter Zweispieler-Modus

72% Wild Wild Racing 12/00

+ Gutes Fahrverhalten
+ Ansprechender Umfang
- Durchschnittliche Technik

Wild Wild Racing



Ca. Preis: DM 119,-
Vertrieb: Ubi Soft
Internet: www.ubisoft.de
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Keine

Grafik	Sound / FX
Gut	Gut
Mehrspieler Spaß	Steuerung
Sehr gut	Sehr gut

SPIELSPASS

72%



Die Hetzjagd zwischen den Wolkenkratzern gehört zu den Höhepunkten des Spieles.



Die Endgegner fahren allesamt schweres Gerät gegen euch auf.



Wer mit seinem Zielfernrohr auf die Suche geht, entdeckt nicht nur Terroristen, sondern darf auch so manchen erfreulichen Anblick genießen.

Genre: Shoot 'em Up | Spieleranzahl: 1 | Erscheint: 24. November 2000 | Entwickler: Konami | Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer

Sniper-Attacke auf der PS2 Silent Scope

Pünktlich zum PlayStation-2-Launch schickt Konami die Umsetzung ihres bekannten Arcade-Shooters ins Rennen.

■ Wer schon immer Mitglied einer Spezialeinheit werden wollte, hat bei *Silent Scope* Gelegenheit dazu. Die Familie des Präsidenten ist entführt worden und es ist nun eure Aufgabe, den Terroristen einen Strich durch die Rechnung zu machen. Als Scharfschütze verkriecht ihr euch auf Hochhausdächern, springt mit einem Fallschirm über feindlichem Gebiet ab oder duelliert euch zwischen Wolkenkratzern mit einem Harrier-Jet.

■ Das Gesicht zur Faust geballt und panzerbrecher Blick: Das ist der Stoff, aus dem die Helden sind.

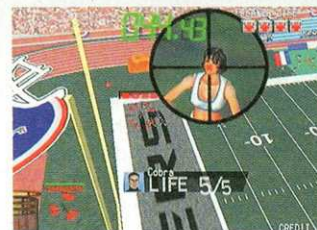
■ **Gameplay:** Der Spielablauf gestaltet sich arcade-typisch einfach. Mit eurem Fadenkreuz bewegt ihr euch durch vorberechnete Szenarien und knipst einen Feind nach dem anderen aus. Hierbei habt ihr die Wahl zwischen einer groben Zielerfassung, mit der sich eure Ziele schnell anvisieren lassen, und einem Scharfschützen-Mode für die nötige Feinarbeit. Damit es euch nicht langweilig

wird, verzweigt sich die Story des Arcade-Modes mehrmals, so dass für Dauermotivation gesorgt ist. Für alle, die vom Snipern nicht genug bekommen können, spendierte Konami ferner einen Shooting-Range und diverse Übungslevels, in denen ihr eure Trefferquote erhöhen könnt.



■ Das beste Mittel gegen einen Obermott ist der politisch heftig umstrittene finale Rettungsschuss.

■ **Technik:** *Silent Scope* gleicht optisch seinem großen Arcade-Bruder wie ein Ei dem anderen. Die Grafik ist detailliert und zweckmäßig, reizt die technischen Möglichkeiten der PlayStation 2 aber in keinsten Weise aus. Obwohl ihr natürlich ohne die geniale Sniper-Wumme des Automaten auskommen müsst, ist das Handling eurer virtuellen Knarre hervorragend gelungen. Die Steuerung wurde optimal an das Dual-Shock-2-



■ Verlockungen, so weit das Fernrohr reicht. Dennoch solltet ihr euch lieber um den flüchtenden Endgegner kümmern.

Farbwahl

Um für die nötige optische Abwechslung zu sorgen, habt ihr im Optionsmenü die Möglichkeit, die bei einem Treffer aufspritzenden Flüssigkeiten eurem Farbgeschmack anzupassen.



Pad angepasst, so dass ihr auch unter Zeitdruck präzise agieren könnt. Um die Atmosphäre des Spieles noch zu verdichten, integrierte Konami jede Menge Sprachsamples und Hintergrund-Themes, die sich vor Hollywood-Streifen nicht zu verstecken brauchen. (Uwe H.)

Spannende Missionen und schwere Geschütze

Positiv: Freunde unkomplizierter Arcade-Shooter-Action sollten bei *Silent Scope* zuschlagen. Selten hat mich ein so simples Spielprinzip derart lange beschäftigt. Habt ihr erst einmal damit angefangen, auf Trefferquotenjagd zu gehen, lässt euch *Silent Scope* sobald nicht mehr los.

Negativ: Neben einigen grafischen Schwächen, insbesondere beim Zweispieler-Modus, bleibt kaum Anlass zur Kritik. Nur dass dieser Titel zum einen aufgrund seines kriegerischen Hintergrundes und zum anderen wegen seiner hohen Authentizität nicht für Kinder geeignet ist.



■ Im Spiel wird mit spritzenden Flüssigkeiten nicht gegeizt. Glücklicherweise können zartbesaitete Naturen im Optionsmenü unter "Hiteffekt" die Farbe ihrer Wahl einstellen.

getestet

Action ■ ■ ■ ■ Geschick ■ ■ ■ ■
Strategie ■ ■ ■ ■ Simulation ■ ■ ■ ■
Abenteuer ■ ■ ■ ■ Atmosphäre ■ ■ ■ ■

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

80% Zeitkrisse ■ ■ ■ ■

+ Guncon
+ Grandiose Action
- Zu kurz

76% Silent Scope 12/00

+ Sniper-Optik
+ Gute Steuerung
- Wenig Abwechslung

Silent Scope



Ca. Preis: DM 119,-
Vertrieb: Konami
Internet: www.konami-europe.com
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Trainingsmodus

Grafik	Sound / FX
Gut	Gut
Mehrspieler Spaß	Steuerung
-	Super

SPIELSPASS

76%

Minitests



Die beiden klassischen Konami-Shooter erscheinen jetzt auch für PlayStation 2.

Genre: Shoot 'em Up | Spieleranzahl: 1-2

Gradius III & IV

Gradius gehört ebenso zur Videospielgeschichte wie R-Type oder Galaga. Jetzt bringt Konami die Klassiker auf der PS2 heraus. Kaum ist das Spiel gestartet, erinnert nichts mehr an Sonys Next-Gen-Konsole. Ihr übernimmt die Kontrolle eines schnittigen Raumgleiters, der sich anfangs noch mit minimaler Ausstattung gegen Alien-Formationen zur Wehr setzen muss. Kollisionen mit Feindobjekten enden automatisch in einer Explosion und ihr müsst einen neuen Anlauf nehmen, allerdings ohne bereits gesammelte Power-ups. Erwartet technisch nicht zu viel. Wie in alten 16-Bit-Zeiten wird die Grafik aus Bitmaps zusammengesetzt und der Sound quäkt aus den Lautsprechern. Für Retro-Fans vielleicht eine Überlegung wert, alle anderen sollten ihr Geld sparen. (Uwe K.)

SPIELSPASS: 31%



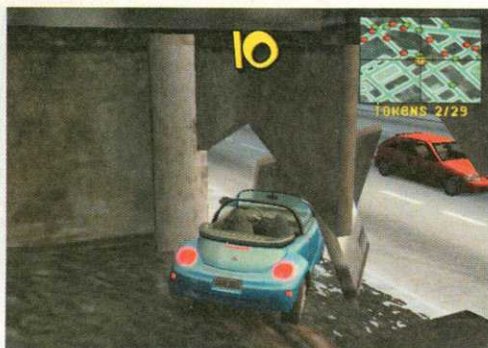
Feuerwerk in der Konsole. Fantavision ist hübsch anzuschauen.

Genre: Denkspiel | Spieleranzahl: 1-2

Fantavision

Sonys Launch-Geschicklichkeitstest hat nichts mit einem bekannten Soft-drink zu tun als vielmehr mit bunten Feuerwerkskörpern. Nach dem Missile Command-Prinzip steuert ihr mit dem Analog-Stick die farblich unterschiedlichen Raketen an und aktiviert sie per Knopfdruck. Dabei gibt es umso mehr Punkte, desto geschickter ihr passende Farbkombinationen miteinander verknüpft. Um einen Level erfolgreich zu beenden, ist es notwendig, bestimmte Stern-Raketen in die Kombinationen mit aufzunehmen. Aber nicht nur die Farbe spielt eine Rolle, auch die Art der Explosion nimmt Einfluss auf den Spielverlauf. Hier und da tauchen Joker-Projektile auf, die sich beliebig verwenden lassen. Die deutsche Fassung bietet einen simultanen Zweispieler-Modus per vertikal geteiltem Splitscreen. Technisch ist Fantavision solide. Der 70er-Retro-Sound ist erfrischend und die bunte Grafik hat fast schon etwas Beruhigendes an sich. Bleibt unterm Strich ein nettes Denkspiel mit teilweise hektischem Gameplay. (Uwe K.)

SPIELSPASS: 63%



Es lohnt sich, auch an den entlegensten Orten zu suchen, denn verschiedene Upgrades können nahezu überall versteckt sein.



Ohne Rücksicht auf Verluste macht der Dare Devil die verschiedenen Städte unsicher.

Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: 24. November 2000 | Entwickler: Kemco | Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer

Pac-Man in der Großstadt

Top Gear Dare Devil

Zum Launch der PS2 habt ihr in Sachen Rennspielen einiges zu erwarten. Aufgrund der großen Konkurrenz in Form von Ridge Racer V und Smuggler's Run hat sich Kemco einige Besonderheiten einfallen lassen.

Illegale Städterennen erfreuen sich in letzter Zeit einer stetig wachsenden Beliebtheit. Bei diesem Game könnt ihr diese Rennen auf ironische Art und Weise nachspielen.

Gameplay: Top Gear Dare Devil zählt zu den Action-Racern. In diesem Game wurden viele klassische Spiel-Elemente verwendet, was es mit anderen Vertretern dieses Genres schwer vergleichbar macht. Insgesamt habt ihr vier Großstädte zur Auswahl: Rom, London, Tokyo und San Francisco. Anfangs steht euch allerdings nur Rom und ein Kleinwagen zur Verfügung. Die anderen Städte und Autos sowie

Special-Features müssen erst freigespielt werden. Im Single-Player-Mode gilt es, die über die Stadt verteilten Münzen innerhalb eines Zeitlimits einzusammeln und sich dann an den Zielort zu begeben. Bonus-Levels und Mini-Spiele lockern das Gameplay auf. Mehrere Zweispieler-Modi sorgen für lustige Party-Einlagen.

Technik: Grafisch ist Top Gear Dare Devil ein Genuss. In den authentisch dargestellten Städten erlebt ihr ruckelfreie schnelle Action. Witzige Zwischensequenzen garantieren den ein oder anderen Lacher. Der Game-Sound geht in Ordnung. (Ralph W.)



Im Multiplayer-Modus habt ihr die Möglichkeit, eure Freunde herauszufordern.



Alles, was bei drei nicht auf den Bäumen ist, wird gnadenlos beiseite geräumt!

"Gerade zu zweit ein Garant für fröhliche Stunden"

Schwierige Steuerung, schöne Grafik

Positiv: Fans von arcade-lastigen Action-Spielen sollten sich dieses Game einmal anschauen. Jede Stadt besitzt seinen eigenen Charme und eine individuelle Atmosphäre. Die Spielgeschwindigkeit unterstreicht den hohen Action-Gehalt.

Negativ: Die Steuerung erweist sich auch nach längerem Zocken als unpraktisch. Trotz der vielen Wagen wirkt das Gameplay etwas steril und selbst die eingestreuten Bonus-Levels können über die Monotonie nicht hinwegtäuschen. Der relativ hoch angesetzte Schwierigkeitsgrad sorgt gerade zu Beginn für frustrierende Erlebnisse. Die langen Ladezeiten bremsen den Spielfluss.



Trotz der Hektik solltet ihr den Gegenverkehr immer im Auge behalten.



Ein richtiger Dare Devil stellt sich bei Verkehrsstaus niemals hinten an!

getestet

Action
Strategie
Abenteuer

Geschick
Simulation
Atmosphäre

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

76% Smuggler's Run 12/00

+ Extreme Weitsicht
+ Spannender Zweispieler-Modus
- Auf Dauer zu eintönig

72% Wild Wild Racing 12/00

+ Gutes Fahrverhalten
+ Ansprechender Umfang
- Durchschnittliche Technik

70% Top Gear Dare Devil 12/00

+ Schöne Grafik
+ Eigenartige Steuerung
- Monotoner Spielablauf

Top Gear Dare Devil



Ca. Preis: DM 120,-
Vertrieb: Flashpoint AG
Internet: www.flashpoint-ag.de
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Keine

Grafik	Sound / FX
Sehr gut	Mittel
Mehrspieler Spaß	Steuerung
Sehr gut	Dürrtig

SPIELSPASS

70%



Geheimtipp zum Weitersagen:

50%

Preisersparnis im PSG-Miniabo

Brandheißer Insidertipp: Testen Sie zwei Ausgaben von PSG zum Preis von einer.

Einfach anrufen: 01805/95 95 06

0,24 DM/Min.

PSG YOUR PROFESSIONAL
SECRET GUIDE

Gefällt Ihnen PSG, so müssen Sie nichts weiter tun. Sie erhalten das Magazin zum Vorzugspreis von monatlich nur DM 3,83 frei Haus - Versandkosten übernimmt der Verlag. Gefällt Ihnen PSG wider Erwarten nicht, so geben Sie uns einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

PSG

DAS UNABHÄNGIGE MAGAZIN FÜR
Playstation® GAMES

Dino Crisis 2

Knallharter Test:
Capcoms Urtiere
im Bluttausch

Gran Turismo 3

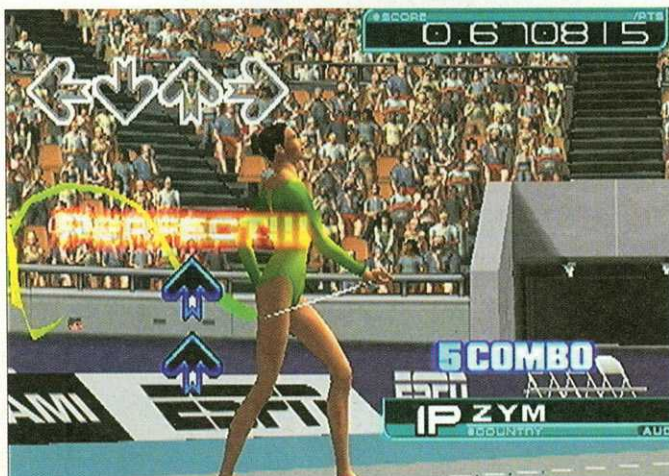
Das Rennspiel der
Superlative:
So sieht die Zukunft
der Rennspiele aus!

Ausgabe
11/2000
DM 5,99

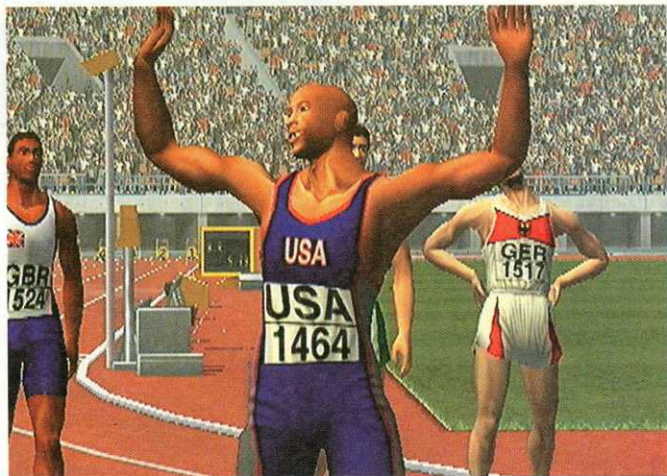
inkl. 10% DM 25,- inkl. 10%
inkl. 10% DM 25,- inkl. 10%
inkl. 10% DM 25,- inkl. 10%

**PLAYSTATION-
MEGASPECIAL**
WIE ALLES ANFING,
WIE ES WEITERGEHT
ALLE PS2-LAUNCH-
TITEL IM ÜBERBLICK

EXKLUSIV: MIDWAY KNOCKT DIE KONKURRENZ AUS



■ Dance Dance Revolution lässt grüßen: Die Rhythmische Sportgymnastik gehört zu den Innovationen von International Track & Field.



■ Weltrekordler Maurice Greene stand höchstpersönlich für die Motion-Capturing-Aufnahmen für Konami zur Verfügung.

Genre: Sport | Spieleranzahl: 1-4 | Erscheint: 24. November 2000 | Entwickler: Konami | Schwierigkeitsgrad: Leicht bis schwer

Olympia-Nachlese

ESPN International Track & Field

Neue Technik - altes Gameplay. Konami bringt mit seiner erfolgreichen Leichtathletik-Serie altes Spielhallen-Flair auf die PS2.

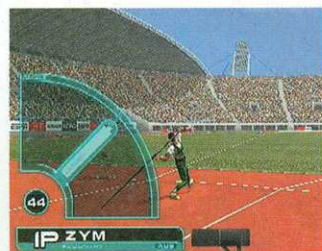
■ Konamis Track & Field-Serie gehört zu den ältesten und bekanntesten Serien der Videospielgeschichte. 1983 kam der Automat in die Spielhallen und wurde prompt zu einem Münzgrab. 1987 lizenzierte Konami das Brand für Nintendo, die Track & Field somit auf dem

NES veröffentlichen durften. Dank des weltweiten Erfolges der Nintendo-Konsole wurde auch Konamis Leichtathletik-Vergnügen gehörig verbreitet. Jetzt erscheint *International Track & Field* unter dem etablierten ESPN-Label für die PS2.

■ **Gameplay:** Im Gegensatz zum Ur-Track & Field hat sich spielerisch nicht sehr viel getan. In den meisten der zwölf Disziplinen, wie beim klassischen 100-Meter-Sprint oder 100-Meter-Freistil, ist schnelles Tastengehämmere angesagt. Ein wenig komplizierter wird es bei 110-Meter-Hürden, Weitsprung, Hochsprung,

Speerwerfen und Gewichtheben. Dort ist neben Schnelligkeit auch Fingerspitzengefühl gefragt. Richtiges Timing und Rhythmusgefühl kommen dann bei den vier letzten Disziplinen, Tontaubenschießen, Reck, Stabhochsprung und Rhythmische Sportgymnastik, zum Tragen. Habt ihr den Bogen raus, geht's ans Medaillensammeln. Als Belohnung für eine bemerkenswerte Gold-Sammlung winken Extras wie Filme zur Spielentwicklung.

■ **Technik:** Neben der allgemein hervorragenden Optik überzeugt *International Track & Field* in erster Linie durch seinen Realismus. Bislang gab es noch kein Leichtathletikspiel, das dermaßen authentische Sportler und eine solch wirklichkeitsnahe Kulisse bot. Aber nicht nur die Grafik, auch der Sound weiß zu überzeugen. Komplette englische Sprachausgabe, Stadion-Atmosphäre und absolut echt wirkende Geräusche der Sportgeräte machen diesen Titel zu einem echten Knaller. (Uwe K.)



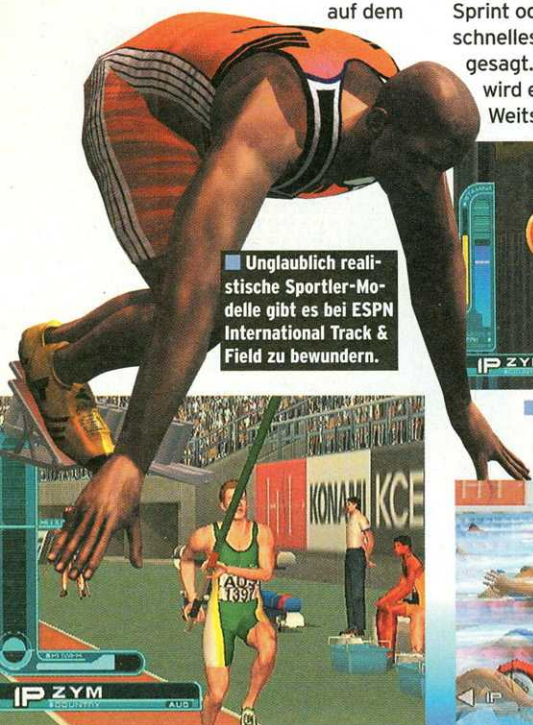
■ Beim Speerwerfen ist der richtige Abwurfwinkel entscheidend für eine rekordverdächtige Weite.

Bestens geeignet für Multiplayer-Sitzungen

Positiv: Trotz oder gerade aufgrund des einfachen Prinzips macht ESPN

International Track & Field sehr viel Spaß. Schnell stellen sich der ersten Erfolge ein und die Wettkämpfe um die Weltrekorde sorgen für länger anhaltende Motivation. Besonders bei Multitap-Sessions mit bis zu vier Spielern gleichzeitig kommt echtes Olympia-Feeling auf.

Negativ: Trotz der großen Vielfalt an Disziplinen sowie der interessanten Idee, die Rhythmische Sportgymnastik durch einen Reaktions-test à la *Dance Dance Revolution* zu verwirklichen, bleibt unter Strich eine relativ schnell absinkende Motivationskurve zu bemängeln.



■ Unglaublich realistische Sportler-Modelle gibt es bei ESPN International Track & Field zu bewundern.

■ Reaktion und Schnelligkeit sind beim kniffligen Gewichtheben gefordert.



■ Tolle Wassereffekte bietet das 100-Meter-Freistil-Rennen.

ESPN International Track & Field

getestet

Action ☐ Geschick ☐
Strategie ☐ Simulation ☐
Abenteuer ☐ Atmosphäre ☐

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

83% ESPN International Track & Field 12/00
+ 12 unterschiedliche Disziplinen
+ Geniale Technik
- Zu geringe Langzeitmotivation

75% International Track & Field 2 3/00
+ Verbesserte Grafik
+ 12 Disziplinen
- Nur in großer Runde dauerhaft interessant

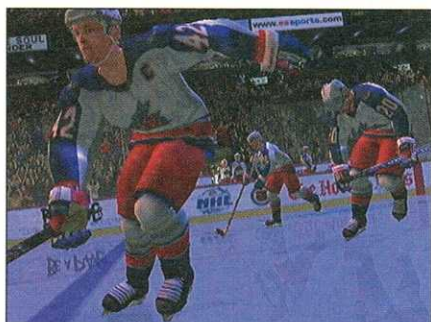
73% International Track & Field -/
+ Realistisches Motion-Capturing
+ 11 Disziplinen
- Wenig motivierendes Einzelspieler-Vergnügen

Ca. Preis: DM 119,-
Vertrieb: Konami
Internet: www.konami-europe.com
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./engl.
Besonderheiten: Keine

Grafik	Sound / FX
Super	Sehr gut
Mehrspielerspaß	Steuerung
Super	Sehr gut

SPIELSPASS

83%



■ Beim Einlauf der Mannschaften ins Stadion darf die PS2 ordentlich mit Lichteffekten spielen.



■ Aus der normalen Spielerspektive wirkt fast alles wie bisher auf PSOne.



■ Das Salz in der Suppe: Es gibt auch mal kräftig was auf's Maul, wenn's sein muss!

Genre: American Sports | Spieleranzahl: 1 - 4 | Erscheint: Erhältlich | Entwickler: Electronic Arts | Schwierigkeitsgrad: Leicht

EAs erster Hockey-Versuch in der PS2-Liga NHL 2001

Eishockey-Anhänger, aufgepasst! EA bringt seine erfolgreiche Serie jetzt auf PS2.

■ Electronic Arts hat natürlich rechtzeitig zur neuen NHL-Saison seine neueste Version von *NHL 2001* für PlayStation 2 am Start. Gab es in den letzten Jahren auf der kleinen Schwester PSone kaum noch Verbesserungen, so erhofft sich die Hockey-Gemeinde von der PS2-Power doch einiges.

■ **Gameplay:** Ein echter Eishockey-Fan, der schon das ein oder andere EA-Produkt kennt, wird schnell mit *NHL 2001* zurechtfinden. Auffallend – gerade für einen erfahrenen Spieler – ist der sehr einfache Schwierigkeitsgrad. In den Einstellungen Anfänger und Rookie ist es sehr leicht, um nicht zu sagen zu leicht, einen Sieg zu erringen. Selbst auf den beiden höchsten Stufen ändert sich nicht etwa das

Verhalten der gegnerischen Mannschaft, sondern das Gewinnen wird deshalb schwieriger, weil zum einen euer Goalie zum Mückenfänger wird und zum anderen sein Gegenüber kaum mehr Pucks durchlässt. Für ein EA-Sportspiel eigentlich ein Armutszeugnis. Ansonsten gibt es spielerisch kaum Kritik. Schnelle Pässe, knüppelharte Schlagschüsse und zielsichere Schlenzer bringen das Eis zum Schmelzen. Besonders die von EA berühmte Liebe zum Detail findet sich hier.



■ Die Dallas Stars gehören zu den besten Teams der NHL.

Neueste Spieler- und Team-Statistiken, unzählige Einstellmöglichkeiten und ein Spieler-Editor gehören zur Grundausstattung dieses *NHL*-Titels.

■ **Technik:** Leider überzeugt *NHL 2001* nicht auf ganzer Linie. Die Grafik hinterlässt durch klare Framerate-Probleme einen faden Beigeschmack. Zwar ist die Action hervorragend eingefangen worden, allerdings stört das regelmäßig auftauchende Ruckeln wirklich. Unterm Strich ist EAs neuester Streich dennoch eine Augenweide. Die Spieler haben unglaublich viele Details. Authentische Helmreflektionen, lippensynchrone Sprachausgabe bei Jubelszenen und ein astreines Motion-Capturing zeichnen diesen Sporttitel aus. Die Soundeffekte sind absolut passend, wobei gerade das ganze Drumherum, wie Trainerbesprechungen, Stadionorgel und -sprecher,



■ Strafzeit und kein Einsehen!



■ Mit der ausführlichen Replay-Funktion wird jede Szene bis ins Detail aufgedrösel.

ein hervorragendes Zusammenspiel abgeben. Dennoch findet sich auch in diesem Punkt ein Haar in der Suppe. Die beiden deutschen Kommentatoren Gerhard Leinauer und Michael Leopold, bekannt vom Sportsender DSF, überzeugen zwar mit passenden Fachsimeleien, jedoch wiederholen sich die Phrasen allzu oft. Ein weiterer Wermutstropfen sind die langen Ladezeiten, die rund 30 Sekunden betragen. (Uwe K.)

Gewohntes Eishockey in neuem Gewand

Positiv: Erklassige Grafik, glasklarer Sound und ein nahezu perfekter Umfang heben *NHL 2001* fast auf den Referenzthron, wenn da nicht ...

Negativ: ... einige störende Punkte wären, beispielsweise die Framerate-Probleme und die merkwürdige Anpassung des Schwierigkeitsgrades. Wo ist die KI? Wenn sie nur über bessere oder schlechtere Goalie-Leistungen geregelt wird, spiele ich doch lieber die PSone-Variante.



■ Bei naher Einstellung erkennt man die wahre Grafik-Power der PlayStation 2. Gratulation nach einem Shoot-out.

getestet

Action ☒ Geschick ☒
Strategie ☒ Simulation ☒
Abenteuer ☒ Atmosphäre ☒

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

89% NHL 2001 (PSone) 11/00

+ Flüssiges Gameplay
+ Hervorragende Zeitlupen-Funktion
+ Verbesserte Animationen

85% NHL Championship 2000 12/99

+ Gelungener Kommentar
+ Hoher Action-Gehalt
- Ungenau Passspiel

80% NHL 2001 (PS2) 12/00

+ Sehr viele Optionsmöglichkeiten
+ Tolle, grafische Details
- KI- und Framerate-Probleme

NHL 2001



Ca. Preis: DM 119,-
Vertrieb: Electronic Arts
Internet: www.ea.com
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Keine

Grafik	Sound / FX
Sehr gut	Sehr gut
Mehrspieler Spaß	Steuerung
Sehr gut	Sehr gut

SPIELSPASS

80%

Minitests



Häufiger Perspektivenwechsel sorgt bei Galaga für erhebliche Verwirrung.

Genre: Shoot 'em Up | Spieleranzahl: 1-2

Galaga

Wer erwartet, dass er bei Galaga in die gute, alte Retrozeit zurückversetzt wird, der wird leider enttäuscht werden. Das "neue" Galaga hat de facto nichts mit dem gleichnamigen Videospiel-Urgestein gemein. Bei Galaga handelt es sich um ein klassisches Shoot'em-Up-Game, welches in Sachen Spielspaß seinem Vorgänger lange nicht das Wasser reichen kann. Plump dargestellte Aliens versuchen unser Sonnensystem zu infiltrieren. Bei den eher panisch wirkenden Gegnern macht dem Spieler meist die rätselhafte Kollisionsabfrage einen Strich durch die Rechnung. Die ständig wechselnden Kamera-Einstellungen setzen dem Titel die absolute Konfusionskrone auf und machen ihn nur sehr schwer kontrollierbar. (Ralph W.)

SPIELSPASS: 31%



Viele versteckte Höhlen und Geheimgänge warten darauf, von euch entdeckt zu werden.

Genre: Geschicklichkeit | Spieleranzahl: 1

Hugo

Das Volk der fröhlichen Kikurianer ist in großer Gefahr! Eine böse Hexe hat Don Kroko damit beauftragt, den Krater des Vulkans mit einem Felsbrocken zu verstopfen. Jetzt droht der Ausbruch des Vulkans und dem in der Nähe gelegenen kikurianischen Dorf damit der Untergang. Es ist an der Zeit für einen Helden. Hier haben sich die alten Weisen des Dorfes natürlich für Hugo entschieden. Wer von euch in den zweifelhaften Genuss kam, die ersten beiden Teile von Hugos Abenteuer kennen zu lernen, weiß genau, was auf ihn zukommt. Ein putzig wirkender Hugo holpert und stolpert durch eine trist dargestellte Landschaft, in welcher es mehr von Clipping-Fehlern als von Gegnern wimmelt. Die unterschiedlichen Levels sind selbst für Kinder zu einfalllos gestaltet und sorgen für grobe Gähnanfälle. Einzig und allein die Bonus-Games lockern dieses Spiel von Zeit zu Zeit auf. (Ralph W.)

SPIELSPASS: 30%



Mit diesem Fernglas beobachtet das grüne Ungetüm die Vorgänge in der Menschenwelt.



Trotz Weihnachtsbaum und Geschenken gelingt es dem Grinch nicht, in Stimmung zu kommen.

Genre: Jump & Run | Spieleranzahl: 1 | Erscheint: 4. Quartal 2000 | Entwickler: Universal Interactive | Schwierigkeitsgrad: Leicht

Jim Carrey auf der PSone

Der Grinch

Pünktlich zum Start des neuen Jim-Carrey-Films präsentiert uns Konami die Versoffung der weihnachtlichen Komödie.

Der Grinch ist ein echter Miesmacher. Grün und zottelig hockt er in seiner Höhle und hat den ganzen Tag nichts anderes zu tun, als den Menschen das Leben schwer zu machen. Ganz besonders kurz vor Weihnachten wird der grüne Griesgram aktiv, den Menschen das Fest der Liebe gründlich zu versauen. Seinen neuesten Coup könnt ihr nicht nur im Kino bewundern, sondern auch zu Hause auf der PlayStation nachspielen.

Gameplay: Der Grinch ist ein typisches 3D-Action-Adventure. Ihr lauft mit dem grünen Zottel durch relativ große 3D-Areale und müsst diverse Mini-Missionen bestehen. Unter anderem gilt es, Einzelteile für die verschiedenen Erfindungen des Grinch zu finden



Durch solche Öffnungen gelangt ihr nur in der Gestalt des Hundes Max.



Trotz seines dümmlichen Aussehens ist der Grinch keinesfalls einfältig.

oder Weihnachtsgeschenke zu zerstören. Falls ihr an unzugängliche Stellen geratet, könnt ihr außerdem die Kontrolle über den Hund des Grinch übernehmen und als vierbeiniger Flohträger die Gegend unsicher machen.

Technik: Grafisch ist Der Grinch bestenfalls Durchschnitt. Einfallslose Texturen, viele Pop-ups und andere Grafikfehler müssen im Zeitalter von Spyro 3 und Rayman wirklich nicht mehr sein! Die leicht zugängliche Steuerung geht in Ordnung und ermöglicht flüssiges Spielen. Beim Sound griffen die Entwickler auf die



Wer seinen Mundgeruch als Waffe einsetzen kann, hat bestimmt keine Freunde.



Um bei den Menschen für Ungemach zu sorgen, müsst ihr unter anderem Schneemänner plattmachen.

Movie-Themes und eine gute Synchronisation zurück. (Uwe H.)

Typisches 3D-Jump&Run ohne Höhepunkte

Positiv: Für Freunde der Filmvorlage und jüngere Spieler bietet Der Grinch sicherlich gute Unterhaltung. Die Grafik ist zweckmäßig, der Sound verwöhnt die Ohren mit schmissigen Arrangements der Filmmusik und einer atmosphärischen Synchronisation.

Negativ: Dem Titel Der Grinch merkt man deutlich an, dass die Lizenz letztendlich mehr Kosten verschlungen haben wird als die Entwicklung. Die Grafik-Engine wirkt überholt und kann keinesfalls mit Genre-Perlen wie Spyro 3 oder Rayman mithalten. Vom Schwierigkeitsgrad wird so ziemlich jeder über zehn Jahren deutlich unterfordert sein, so dass ich Spielern, die eine echte Herausforderung suchen, nur vom Kauf abraten kann.



getestet

Action ☐ Geschick ☐
Strategie ☐ Simulation ☐
Abenteuer ☐ Atmosphäre ☐

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

90% Rayman 2 9/00

+ Super Grafik
+ Hohe Dauermotivation
+ Der Charakter Rayman selbst

88% MediEvil 10/98

+ Kultiger Hauptcharakter
+ Tolle Atmosphäre
- Teilweise ungünstige Kamera

60% Der Grinch 12/00

+ Zugkräftige Lizenz
+ Gute Musik
- Wirkt insgesamt überholt

Der Grinch



Ca. Preis: DM 89,-
Vertrieb: Konami
Internet: www.konami-europe.com
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Lizenz

Grafik **Sound / FX**
Mittel **Gut**

Mehrspielerpaß **Steuerung**
- **Gut**

SPIELSPASS

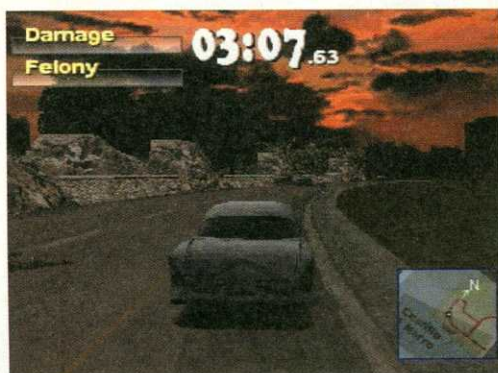
60%

Schrott oder Schrittmacher?
PC Action entlarvt schonungslos die
PC-Spiele, deren Kauf nicht lohnt. Und zeigt die
neuesten Hits, die man nicht verpassen darf.
Verlässlich, monatlich, unbestechlich.

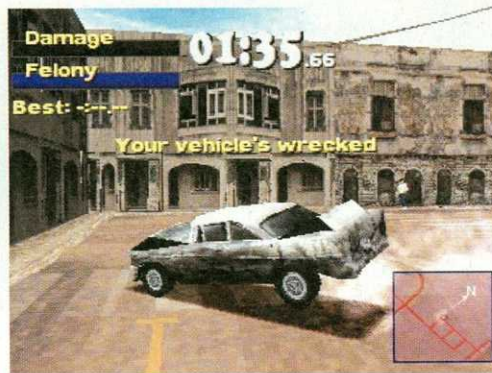
Ab 20. Dezember neu am Kiosk.



PC Action – hart, aber gerecht



■ Die Tageszeiten spielen bei Driver 2 eine wichtige Rolle und sind grafisch ordentlich umgesetzt.



■ Halsbrecherische Aktionen wie diese enden für euren Wagen nicht selten auf dem Schrottplatz.

Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: **Erhältlich** | Entwickler: **Reflections** | Schwierigkeitsgrad: **Mittel**

Hetzjagden in den Metropolen

Driver 2

Driver 1 zählt zu den Bestsellern der Videospielgeschichte. Obwohl der erste Teil noch einige Kinderkrankheiten an den Tag legte, bildete sich ein enormer Fan-Kreis. Mit Driver 2 soll die Erfolgsstory von Reflections gekrönt werden. Tanner is back!

■ Leider war die Testversion kurz vor Redaktionsschluss noch nicht eingetroffen. Zum Glück konnten uns unsere

britischen Kollegen der *PlayStation World* zur Hand gehen. Bei ihnen konnten wir die englische Version testen und in letzter Minute einen Artikel für euch verfassen.

■ **Gameplay:** Von Anfang an fällt auf, das *Driver 2* wesentlich mehr auf eine packende Storyline setzt, als dies der bekannte Vorgänger tat. Bedingt durch eure Interaktion habt ihr



■ Dank der hervorragenden Steuerung können Slides gezielt eingesetzt werden.

die Möglichkeit, die Geschichte selbst zu bestimmen, und ihr seid außerdem nicht mehr so streng an einen vorgegebenen Pfad gebunden. Am interessantesten ist natürlich der Adventure-Mode. Hier warten insgesamt 40 Missionen darauf, von euch gemeistert zu werden. Pink Lenny (bekannt aus Teil 1) hat in der Unterwelt von Chicago eine Lawine ins Rollen gebracht. Undercoveragent Tanner riecht den Braten und nimmt die Ermittlungen auf. Um erste Connections zu knüpfen, haltet ihr euch vorerst in Chicago auf.



■ Als Fußgänger kann Tanner sämtliche kleine Hintergässchen erforschen.

Hier erwarten euch aufreibende Verfolgungsjagden mit Gangstern und den lieben Gesetzeshütern. Eine Fährte bringt euch in die kubanische Hauptstadt Havanna. Tanner begibt sich in die Dienste von Obermottz Caine Solomon (wer kennt ihn nicht) und erhält erste Hinweise zum Aufenthaltsort von Lenny. Die Suche setzt sich in der Spielerstadt Las Vegas fort und endet in der brasilianischen Weltmetropole Rio de Janeiro. Alle Städte sind wirklichkeitsnah umgesetzt worden und besitzen sogar das Flair der Originalstädte. Egal ob Autos, Gebäude oder Fußgänger, alles

„Schwindelgefühle sind vorprogrammiert.“



■ Die Ego-Perspektive verleiht euch das Gefühl, direkt mit der Straße verwachsen zu sein. Für Anfänger ist diese Kamera-Einstellung nicht geeignet.



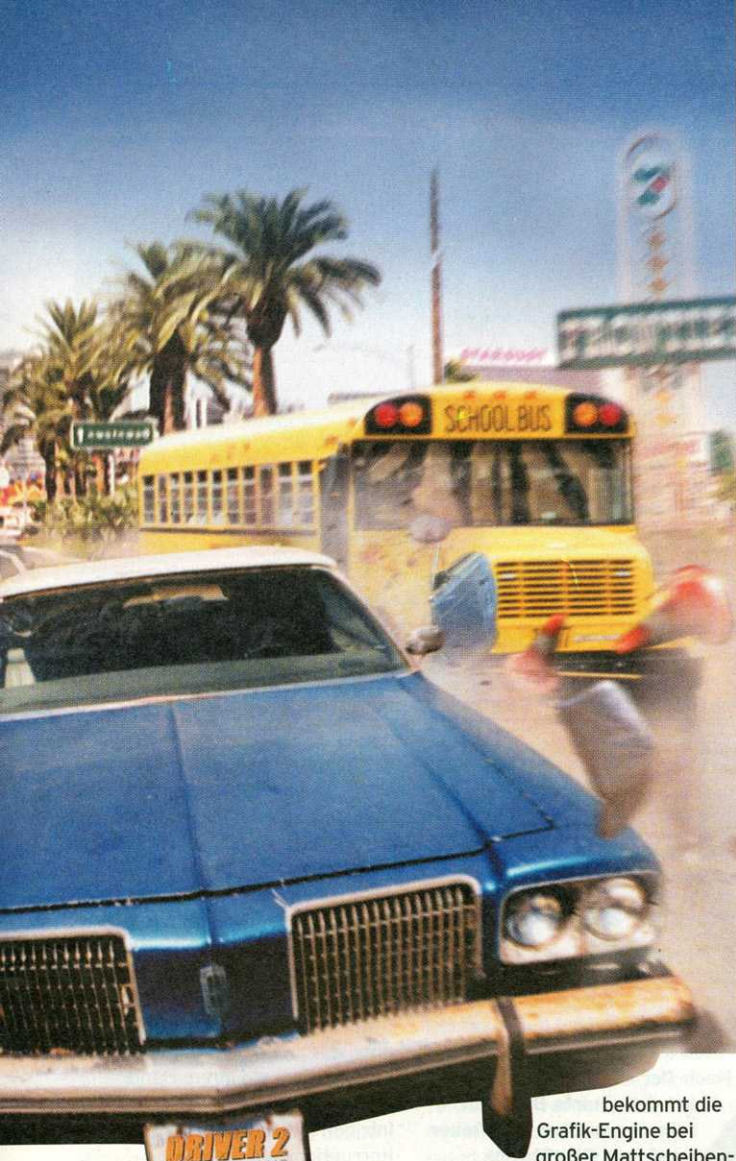
■ Bei wagemutigen Kurvenmanövern bleiben des Öfteren die Radkappen auf der Strecke.



■ Im Film-Editor könnt ihr die spannendsten Szenen nach euren Wünschen nachbearbeiten.



■ Eine weitere Neuheit stellt die Kurvenführung dar, denn beim Vorgänger war noch keine vorhanden.



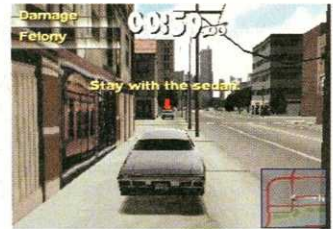
fand Berücksichtigung. Der Zweispieler-Modus ist gegenüber dem Vorgänger erheblich aufgepeppt worden und sorgt für eine lebendige 70er-Jahre-Atmosphäre.

■ **Technik:** Grafisch besitzt *Driver 2* leider immer noch einige Mängel. In den Städten halten sich mindestens genauso viele Pop-ups wie Gauner auf. Hin und wieder kommt es zu nervigen Clipping-Einlagen. Da die Spielgeschwindigkeit erhöht wurde,

bekommt die Grafik-Engine bei großer Mattscheibenpräsenz gewaltige Probleme. Die Auswahl an Spielmodi wurde im Vergleich zum Prequel ausgedehnt. Mit Quick Chase, Quick Getaway (beides Verfolgungsjagden), Gate-Racing, Trailblazer und Checkpoint-Racing stehen mehr als genug Alternativen zur Verfügung. Die Steuerung ist und bleibt eine der Besten, die wir je erlebt haben. Sie ermöglicht problemlose Slides und atemberaubende Turns. Bei den Kameraperspektiven dürfte für jeden Geschmack etwas dabei sein. Für Fortgeschrittene ist die Ego-



■ Die City-Maps wurden benutzerfreundlicher gestaltet und sind denen der Originalstädte ähnlich.



■ Die Zielpunkte bzw. die zu verfolgenden Autos werden mit einem roten Pfeil gekennzeichnet.



■ Der Multiplayer-Modus macht *Driver 2* zum Party-Game der Extraklasse. Via Split-screen könnt ihr den Zustand des gegnerischen Gefährten im Auge behalten.



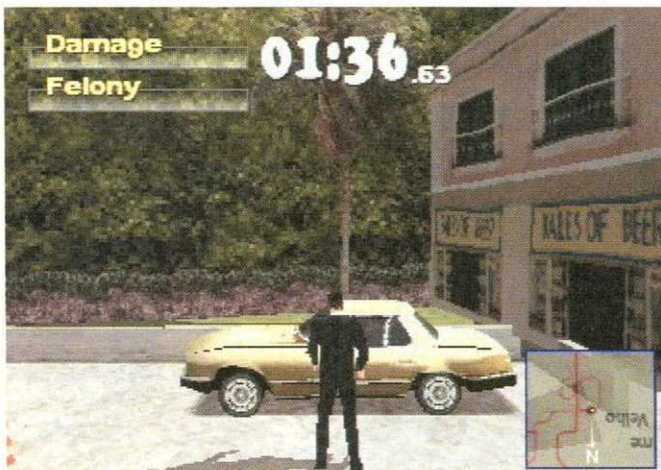
■ Kurz bevor Tanners Fortbewegungsmittel in die Luft geht, kann er einfach aussteigen.

Perspektive zu empfehlen. Anfängern sei zur benutzerfreundlichen Verfolgerkamera geraten, bei der ihr jede Bewegung eurer Gangsterschüssel genauestens kontrollieren könnt. (Ralph W.)

Fetziges Verfolgungsaktion mit Atmosphäre

Positiv: *Driver 2* ist ein würdiger Nachfolger. Die gesteigerte Spielgeschwindigkeit, gepaart mit der verbesserten Grafik, bewirkt regelrechte Schwindelanfälle. Bei der Nachempfindung der Städte beweist *Reflections* große Liebe zum Detail. Die Zwischensequenzen vermitteln dem Spieler eine angenehme Kinoatmosphäre, die durch die hervorragenden Soundtracks (meist Blues-Stücke) unterstützt wird. Weiterentwicklungen des Film-Editors geben jedem Hobby-Regisseur die Möglichkeit, eigene kleine Filmchen zu produzieren.

Negativ: Die grafischen Mängel des ersten Teiles sind leider nicht behoben worden. Pop-ups und Clipping sind weiterhin an der Tagesordnung. Die Texturen lassen bei genauerem Hinsehen ebenfalls zu wünschen übrig.



■ Die vielen versteckten Bonus-Vehikel kann Tanner oftmals nur zu Fuß erreichen. Diese außergewöhnlichen Wagen glänzen meist durch besonderes Fahrverhalten.

getestet

Action ☒ Strategie ☒ Abenteuer ☒ Geschick ☒ Simulation ☒ Atmosphäre ☒

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

88% Driver 7/99
+ Actiongeladenes Gameplay
+ Super Sound
+ Fesselnde Atmosphäre

87% Driver 2 10/00
+ Umfangreiche Story
+ Hervorragende Steuerung
+ Authentische Städte

Driver 2

Ca. Preis: DM 99,-
Vertrieb: Infogrames
Internet: www.infogrames.de
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Film-Editor

Grafik	Sound / FX
Gut	Super
Mehrspieler Spaß	Steuerung
Sehr gut	Super

SPIELSPASS

87%





■ Im Dunkeln ist gut Munkeln. Reagiert schneller als eure Gegner, sonst heißt es: Mission failed!



■ Aufpassen! Hinter uneinsehbaren Ecken lauern meistens böse Schergen, die euch nichts Gutes wollen.



■ Mit der Schnellfeuerwaffe kann man wunderbar die Gänge säubern.



■ Treppensteigen für Fortgeschrittene, immer mit der Waffe im Anschlag.



■ Schöne Lichteffekte gibt es bei Explosionen zu bewundern.

Genre: Ego-Shooter | Spieleranzahl: 1 | Erscheint: Erhältlich | Entwickler: Black Ops | Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer

Die Freiheit der Welt steht auf dem Spiel

Die Welt ist nicht genug

Der Mann mit der Lizenz zum Töten ist wieder unterwegs. Nach *Der Morgen stirbt nie* kehrt der smarte Brite mit seinem neuesten Abenteuer auf eure PlayStation zurück.

■ Der moderne Tafelritter James Bond kämpft im Auftrag ihrer Majestät gegen fiese Superschurken und irre Welteroberer. Stets nobel gekleidet und perfekt frisiert, übersteht er selbst

die haarsträubendsten Abenteuer. James Bond ist das berühmteste und langlebigste Markenprodukt der Filmgeschichte, was natürlich nicht ohne Auswirkung auf Spiele-Entwickler bleibt. So war es nur eine Frage der Zeit, bis auch der neueste Leinwandkracher *Die Welt ist nicht genug* von euch nachgespielt werden kann. Der britische Superagent wird von der ebenso schönen wie gefährlichen Elektra King und ihrem Handlanger Renard in ein Netz von Intrigen und internationaler Korruption verwickelt.

„Ihr zoomt an die feindlichen Schergen heran, um sie mit einem gezielten Schuss unschädlich zu machen.“



■ Nicht gerade die feine englische Art, den Feind von hinten zu erschießen.

■ Pierce Brosnan wird von Fans als bisher bester Bond seit Sean Connery angesehen.



■ Auch in den engen Gassen ist James Bond nicht vor den Angriffen der Feinde sicher.



■ Um für eine elegante Problemlösung zu sorgen, ohne dabei entdeckt zu werden, greift der Spion von Welt gern auf Sniper-Waffen zurück.



■ In den Alpen muss sich 007 mit bewaffneten Fallschirmjägern herumschlagen. Gut, dass der smarte Brite selbst beim Skifahren immer bewaffnet ist.

■ **Gameplay:** Nach dem Einlegen des Spieles werdet ihr durch einen toll präsentierten Vorspann bestens auf eure Mission eingestimmt. Auch die Zwischensequenzen sind dem Film entliehen und von astreiner Qualität. Bei *Die Welt ist nicht genug* handelt es sich um einen waschechten Ego-Shooter, bei dem auch der Otto-Normal-Spieler die begehrte Lizenz zum Töten erhält. Ihr beginnt euren ersten Auftrag, in dem es gilt, einem gewissen Lachaise drei Millionen Pfund wieder abzuluchsen. Mit dem Analog-Stick steuert ihr den Agenten durch die an den Film angelehnten Levels. In eurem Inventory befinden sich außer den bekannten Waffen, wie der Walther PK99 mit Schalldämpfer und einem Schnellfeuergewehr, auch eine Bleispritze mit Zielfernrohr. Per Knopfdruck zoomt ihr an die feindlichen Schergen heran, um sie mit einem gezielten Schuss unschädlich zu machen. Natürlich dürfen Qs nützliche Gimmicks nicht fehlen. Beispielsweise müsst ihr den Fingerabdruck eines Wachmannes von einer Thermoskanne scannen, um in einen verschlossenen Raum vorzudringen. Die Missionen gestalten sich sehr abwechslungsreich und auch das Downhill-Skiing aus dem Film hat es in das fertige Spiel geschafft. Ihr fegt einen Hügel runter und versucht, die Fallschirmmobile



■ Manche Dinge ändern sich nie. Dazu gehört auch der typische Bond-Vorspann.

vom Himmel zu holen. Gleichzeitig müsst ihr Elektra beschützen, was sich als gar nicht so einfach herausstellt. Mit den Schulter-Buttons könnt ihr strafen, was sich bei den vielen nicht einzusehenden Abzweigungen als sehr nützlich erweist. Eure Waffen werden automatisch nachgeladen. Es empfiehlt sich aber, in ruhigen Momenten manuell das Magazin zu wechseln, da dies immer einen Augenblick Zeit kostet.

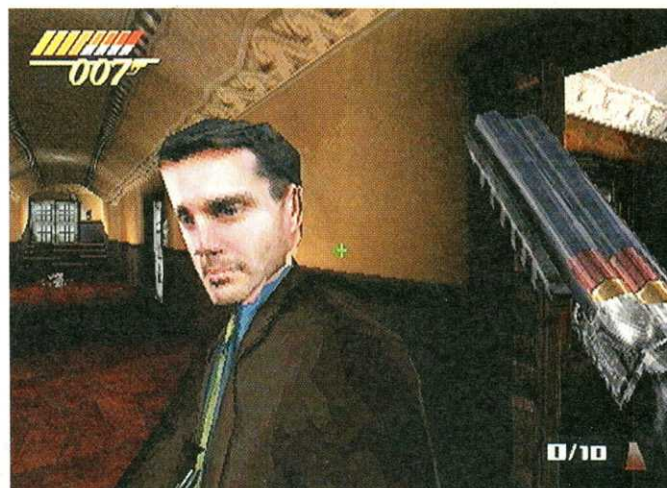
■ **Technik:** Die Grafik weiß sehr zu gefallen, was sich in den detailierten Szenarios manifestiert. Die Framerate könnte etwas höher sein, dafür bleibt sie aber in jeder Situation konstant. Die Gegneranimationen wirken nicht gerade berauschend, vor allem die Sterbeszenen werden ungenau



■ Für die Tarnung im Schnee hat der Feind nicht gerade die beste Kleidung gewählt.



■ Erledigt den Wachmann, bevor er den Alarm auslöst.



■ Jetzt wird's knapp. Erledigt den finsternen Typen, bevor es zu spät ist.

dargestellt, was aber angesichts der deutschen Indizierungswut durchaus verständlich ist. (Uwe H.)

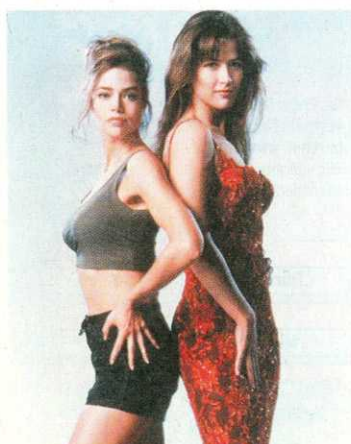


■ In der Bar stehen auch Passanten, die ihr auf keinen Fall treffen solltet.

Solide Action und nette Missionen

Positiv: Freunde kurzweiliger Action, gepaart mit *Metal Gear Solid*-Elementen, kommen bei diesem Titel auf ihre Kosten. Die Missionen sind recht abwechslungsreich und die typische Bond-Musik geht einem schon nach kurzer Zeit nicht mehr aus dem Kopf. Die Steuerung geht bis auf einige wenige träge Momente in Ordnung. Die Grafik passt ebenfalls.

Negativ: Die insgesamt elf Missionen sind teilweise etwas zu kurz geraten, was die Jungs von Black Ops mit einem recht harschen Schwierigkeitsgrad auszugleichen versuchen. Die KI der Gegner zeigt nicht gerade ein sehr hohes Niveau. Meistens gehen sie direkt auf euch zu und ballern aus allen Rohren.



■ Wie üblich hat Bond scharfe Frauen am Start.

getestet

Action ■ ■ ■ Geschick ■ ■ ■
Strategie ■ ■ ■ Simulation ■ ■ ■
Abenteuer ■ ■ ■ Atmosphäre ■ ■ ■

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

89% Medal of Honor 11/00
+ Klasse Grafik
+ Authentisches Gameplay
+ Fesselnde Atmosphäre

80% Alien: Die Wiedergeburt 10/00
+ Geniale Alien-Atmosphäre
- Unsaubere Steuerung
- Knallharter Schwierigkeitsgrad

79% Die Welt ist nicht genug 12/00
+ Gute Grafik
+ Typische Bond-Atmosphäre
- Niedrige KI der Gegner

Die Welt ist nicht genug

Ca. Preis: DM 89,-
Vertrieb: EA
Internet: www.ea.com
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Keine

Grafik	Sound / FX
Sehr gut	Sehr gut
Mehrspielerspaß	Steuerung
-	Gut

SPIELSPASS

79%

Genre: Geschicklichkeit | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: 4. Quartal 2000 | Entwickler: Konami | Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer

Abtanzen bis der Notarzt kommt!

Dancing Stage EuroMIX

Die letzte Tanzstunde verpasst? Kein Problem! PSone und Tanzmatte rausgekratzt und los geht's!

Auf der Tokyo Game Show waren die Bemani-Games wie üblich der Renner schlechthin. Konami versucht nach *Beatmania* mit *Dancing Stage EuroMIX* diesen Musikspiele-Boom auch in Europa zu etablieren. Es handelt sich hierbei um die auf den vermeintlich europäischen Musikge-

schmack zugeschnittene Version des japanischen *Dance Dance Remix*. Das Musikspektrum reicht von Europop (Boyzone) bis zu technomäßigen Tracks. Das wirklich Interessante an diesen Musik-Games sind die Eingabegeräte. Natürlich lässt sich *Dancing Stage* auch mit einem Standard-Pad spielen, richtig ab geht's allerdings erst, wenn ihr auf einer Tanzmatte die Schritte nachturnt. Die Aufgabe des Spielers ist simpel: Richtungspfeile wandern

vom unteren Bildschirmrand nach oben und ihr müsst im richtigen Moment die jeweilige Richtungstaste drücken.

Fazit: *Dancing Stage EuroMIX* ist wohl kein Spiel für den Massenmarkt, aber Freunde von Musikspielen werden einen Heidenspaß mit diesem Titel haben. Grafisch wird außer den schönen Farbeffekten und den coolen Animationen der Tänzer nicht viel geboten, was aber bei einem Musikspiel nicht wirklich wichtig ist. (Uwe H.)



Wieder mal zu viele Chips vor dem Fernseher gefuttert? Dann hilft nur eins: rauf auf die Tanzmatte!



Simple Aufgabe, anstrengende Ausführung. Bei komplizierten Moves werdet ihr ganz schön ins Schwitzen kommen.

getestet

Action ■ ■ ■ Geschick ■ ■ ■
 Strategie ■ ■ ■ Simulation ■ ■ ■
 Abenteuer ■ ■ ■ Atmosphäre ■ ■ ■

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

70% Dancing Stage EuroMIX 12/00

+ Der Bringer für Partys
 + Sportliche Betätigung beim Spielen
 - Musikauswahl trifft nicht jeden Geschmack

51% Beatmania 4/00

+ Genialer Soundtrack
 + Simple Steuerung
 - Sehr japanisch

Dancing Stage EuroMIX

Ca. Preis: DM 89,-
 Vertrieb: Konami
 Internet: www.konami.com
 Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Engl./engl.
 Besonderheiten: Tanzmatten-Controller für 150 DM im Fachhandel

Grafik	Sound / FX
Mittel	Sehr gut

Mehrspielerpaß	Steuerung
Sehr gut	Sehr gut

SPIELSPASS

70%

Genre: Fun-Sports | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: Dezember 2000 | Entwickler: Kodiak | Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel

Wrestling-Lizenz ist nicht alles

WCW Backstage Assault

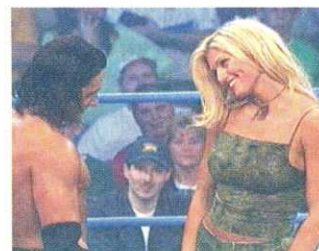
Echte Kerle, knackige Mädels - das ist Wrestling, das ist die WCW! Jetzt bewegen wir uns hinter die Kulissen der Liga.

Als Wrestling-Fan und PlayStation-Besitzer bekommt man mittlerweile Wrestlingsspiele en masse fürs eigene System. Jetzt möchte EA mit *WCW*

Backstage Assault auch noch eine gehörige Rolle mitspielen. Mit der World Championship-Wrestling-Lizenz stehen euch nämlich die größten Wrestler des Business zur Verfügung. Hulk Hogan, Kevin Nash und Sting beispielsweise, um nur die Bekanntesten zu nennen. An für sich wäre dieser Wrestling-Titel nichts Besonderes, allerdings geht es diesmal

nicht innerhalb des Rings zur Sache, sondern hinter den Kulissen auf Parkplätzen oder Hinterhöfen. Spielerisch sowie technisch ist *WCW* ein echtes Negativ-Highlight. Die Bewegungen wirken abgehackt und unrealistisch, die Kämpfer selbst kantig und undefiniert. Wer sich trotzdem das ein oder andere erfolgreiche Match liefert, erhält als Belohnung weitere Stages und Wrestler.

Fazit: Nur absolute WCW-Fans sollten sich *WCW Backstage Assault* einmal anschauen. Alle anderen können getrost



Jeder Kämpfer wird mit langen, qualitativ hochwertigen FMV-Sequenzen eingeführt.

darauf verzichten und sich wichtigeren Dingen widmen, wie *WCW Nitro* auf DSF. (Ralph W.)



Zwar ist die Präsentation von *WCW Backstage Assault* gelungen, das eigentliche Spiel jedoch ist eine Qual.

getestet

Action ■ ■ ■ Geschick ■ ■ ■
 Strategie ■ ■ ■ Simulation ■ ■ ■
 Abenteuer ■ ■ ■ Atmosphäre ■ ■ ■

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

90% WWF Attitude 9/99

+ Viele unterschiedliche Modi
 + Tolle Präsentation
 - Nicht mehr aktuell

85% ECW Hardcore Revolution 4/00

+ Saubere Steuerung
 + Großer Umfang
 - Grafische Unzulänglichkeiten

WCW Backstage Assault

Ca. Preis: DM 79,-
 Vertrieb: Electronic Arts
 Internet: www.ea.com
 Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Engl./dt.
 Besonderheiten: Kämpfer-Editor

Grafik	Sound / FX
Dürrt	Gut

Mehrspielerpaß	Steuerung
Mittel	Mittel

SPIELSPASS

39%

TIPPS SOLLTE MAN SICH VOM eXperten GEBEN LASSEN

In Ausgabe 11/12
vier ausführliche
Komplettlösungen zu
aktuellen Top-Games

Aufwendig gezeichnete
Übersichts-Karten

Jede Menge Kurztipps,
Cheats und Codes zu
verschiedenen Spielen

Alle zwei Monate neu
für nur **3,90 DM!**

games eXpert -
das Komplettlösungs-
Magazin für
PlayStation-Spiele





■ Hier seht ihr die Wurzel allen Übels. Diese böse Hexe will mithilfe einer Drachen-Armee die Welt erobern.



■ Wie gehabt, fungiert Spyros Kumpel Sparks als Lebensenergie-Anzeige.



■ Eure Fortschritte und Mini-Quests werden in diesem Buch festgehalten, damit ihr bei der Anzahl der Aufgaben nicht den Überblick verliert.

Genre: Jump & Run | Spieleranzahl: 1 | Erscheint: Erhältlich | Entwickler: Universal Interactive | Schwierigkeitsgrad: Mittel

The Return of the Dragon!

Spyro 3

Ein altes Sprichwort sagt: Alle guten Dinge sind drei. Das scheint sich auch Universal Interactives Vorzeigeschuppenträger gedacht zu haben und kehrt nun für sein vorerst letztes Abenteuer auf die betagte PSone zurück.

■ Im Drachenland herrscht dicke Luft. Nach einer durchzechten Nacht sind alle Drachen-Eier verschwunden. Die Spuren der dreisten Diebe führen direkt in kleine Löcher, durch die kein ausgewachsener Drache passen würde. Zum Glück für die Feuerspucker ist der kleinwüchsige Spyro mit seinem Kumpel Sparks zur Stelle. Immer bereit für das große Abenteuer, klettert Spyro in eines der Löcher

■ Der kleine Drache besucht zum letzten Mal die gute, alte PSone.

und macht sich auf die Jagd nach den verlorenen Eiern. Nach kurzer Zeit finden Spyro und sein vierflügliger Kumpel den wahren Grund für die Eier-Entführung. Eine böse Hexe plant, die Eier selbst auszubrüten und aus den Drachenbabys eine Armee für ihre finsternen Zwecke zu schaffen.

■ **Gameplay:** Damit die Eier an ihren angestammten Platz zurück finden, hat der kleine Drache eine Menge Aufgaben zu erledigen. In den frei begehbaren 3D-Welten wartet also viel Arbeit auf euch. Die neuen Abenteuer des kleinen Drachen protzen mit nicht weniger als 30 umfangreichen 3D-Welten, zahlreichen Geheimnissen und vielen Mini-Games. Damit sich Spyro nicht zu einsam fühlt, haben ihm die Entwickler neben einigen alten Bekannten auch neue Gefährten zur Seite gestellt. Um für die nötige Abwechslung im Drachenalltag zu sorgen, dürft ihr im Spiel auch mit anderen Charakteren auf Eiersuche gehen. Wer schon immer die Vorzüge des



■ Die befreiten Drachenbabys sind an Niedlichkeit kaum zu überbieten.

Kängurulebens kennen lernen wollte, darf sich ebenso freuen wie Fans außerirdischer Geheimagenten. Mit diesen neuen Figuren lassen sich vorher unzugängliche Bereiche erforschen. Alles in allem sollte niemand, der einen der Vorgänger kennt, Probleme haben, sich im neuesten Teil der Drachen-Saga zurechtzufinden.

■ **Technik:** Technisch macht Spyro 3 genau wie seine Vorgänger eine hervorragende Figur. Obwohl die Grafik-Engine nur minimal aufgeböhrt wurde, spielt der kleine



■ Die unterschiedlichen Welten sind durch solche Portale miteinander verbunden.



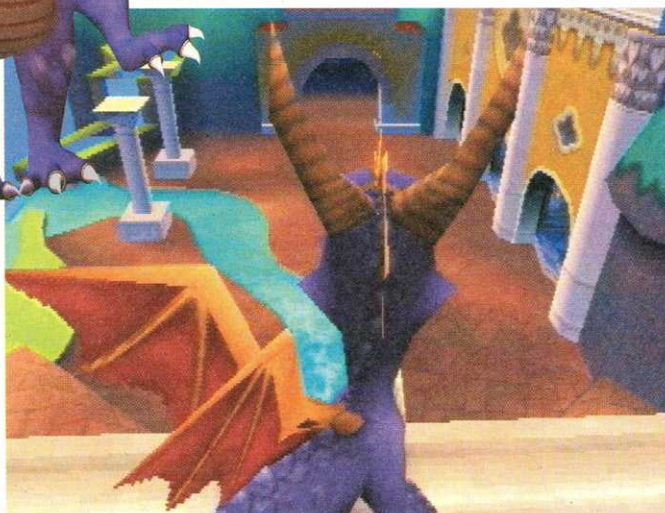
■ Spyro weiß nicht nur als Feuerspucker, sondern auch als Tony Hawk zu begeistern.

Drache noch immer in der Grafik-Oberliga mit. Schöne Effekte und vor allem ruckelfreies Scrolling sorgen, gepaart mit der guten Kameraführung, für einen echten Augenschmaus. Die Steuerung reagiert präzise und sorgt zusammen mit dem ohrwurmverdächtigen Sound für ein gewalt- und frustfreies Spielerlebnis. (Uwe H.)

Business as usual

Positiv: Universal Interactives neuestem Produkt merkt man deutlich an, dass sich die Entwickler um Innovation bemüht haben. Die verschiedenen Mini-Games sorgen für gelungene Abwechslung im Jump&Run-Alltag. Spyro 3 ist der beste Titel der Serie und verspricht wochenlangen gewaltfreien Jump&Run-Spaß pur. Jeder, der auf Knuddelspiele steht, sollte zuschlagen.

Negativ: Was alteingesessenen Spyro-Fans ein wenig sauer aufstoßen könnte, ist im Vergleich zum Vorgänger nur minimal verbesserte Grafik.



■ Die Grafik von Spyro ist genau wie bei den Vorgängern über jeden Zweifel erhaben. Achtet mal auf die detaillierte Darstellung der Hörner!

getestet

Action ■ ■ ■ Geschick ■ ■ ■
Strategie ■ ■ ■ Simulation ■ ■ ■
Abenteuer ■ ■ ■ Atmosphäre ■ ■ ■

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

90% Rayman 2 9/00
+ Bombastische Grafik
+ Enormer Spielumfang
+ Kultcharakter Rayman

86% Spyro 2 11/99
+ Geniale Grafik
+ Viele Levels
- Auf Dauer zu eintönig

85% Spyro 3 12/00
+ Ausgezeichnete Grafik
+ Großer Umfang
- Nichts wirklich Neues

Ca. Preis: DM 89,-
Vertrieb: Sony
Internet: www.playstation.com
Bildschirmtexte/Sprachausgabe:
Dt./dt.
Besonderheiten: Neue Charaktere

Grafik	Sound / FX
Super	Gut
Mehrspielerspaß	Steuerung
-	Super

SPIELSPASS
85%

Genre: Rennspiel | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: Erhältlich | Entwickler: Kung Fu Games | Schwierigkeitsgrad: Schwer

Oldtimer einmal ganz anders...

Mille Miglia

Dieses Game basiert auf dem legendären Mille-Miglia-Rennen, welches von Brescia im Norden Italiens nach Rom im Süden und wieder zurück geht.

Nach einem aufwendig gestalteten Trailer erreicht ihr das Startmenü. Ganz eilige Kandidaten können per Random-Option ein Ein- bzw. Zweispieler-Schnellspiel starten. Wollt ihr das Game voll genießen, solltet ihr "Start Game" anwählen, um in das

Hauptmenü zu gelangen. Hier habt ihr die Auswahl zwischen Arcade, Zweispieler-Duell, Zeitfahren und Meisterschaft. Klassische Rennwagen, zum Beispiel der Mercedes 300SLR und der Ferrari 860 Monza Spider Scaglietti, warten darauf, von euch zum erhofften Sieg geführt zu werden. Die Rennlegende Stirling Moss stand eigens Pate für dieses Spiel und gab kompetente Anweisungen.



Bei den schwierigen Verfolgungsjagden erweisen sich die Oldies als äußerst flott.

Fazit: Bis auf das Oldtimer-Feeling bietet *Mille Miglia* nichts Neues. Der hohe Schwierigkeitsgrad sorgt bereits auf niedriger Stufe für gewaltige Probleme und



Die Spielszenarien sind authentisch gestaltet und bieten einige Sehenswürdigkeiten.

wirkt sich negativ auf den Spielspaß aus. Schon nach kurzer Zeit wird das Gameplay eintönig und es passiert irgendwie nichts wirklich Spannendes. (Ralph W.)



Während der schnellen Überholmanöver ist es besonders wichtig, auf die Ideallinie zu achten, was sich bei der rasanten Geschwindigkeit allerdings als schwierig erweist.

getestet

Action ☒ Geschick ☒
Strategie ☒ Simulation ☒
Abenteuer ☒ Atmosphäre ☒

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

94% Gran Turismo 2 2/00

+ Fulminante Spieltiefe
+ Ungeschlagener Motivationsfaktor
+ 594 Fahrzeuge

93% Gran Turismo 6/98

+ Innovativer Titel zum Release-Zeitpunkt
+ Sehr gute Replays
+ Super Steuerung

64% Mille Miglia 12/00

+ Gutes Oldtimer-Feeling
- Eintöniges Gameplay
- Zu niedriger Schwierigkeitsgrad

Mille Miglia



Ca. Preis: DM 89,-
Vertrieb: SCI
Internet: www.playstation.de
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Keine

Grafik	Sound / FX
Gut	Gut
Mehrspielerpaß	Steuerung
Gut	Sehr gut

SPIELSPASS

64%

Genre: Sport | Spieleranzahl: 1-2 | Erscheint: 30. November 2000 | Entwickler: EA Sports | Schwierigkeitsgrad: Leicht

Lennox Lewis versus Muhammed Ali

Box Champions 2001

Spätestens seit Mike Tysons Ohrabeiß-Aktion ist der Boxsport wieder in aller Munde. Der neue EA-Titel gibt euch die Möglichkeit, selbst in den Ring zu steigen und für Furore zu sorgen.

Ernst zu nehmende Boxsimulationen sind schwer zu finden. Die EA-Sports-Reihe konnte bisher als einzige durch

Simulationscharakter überzeugen. Gegenüber den Vorgängern läuft das Gameplay wesentlich flüssiger und schneller ab, musste aber dafür in punkto Simulation einige Federn lassen. Wie von EA gewohnt, besticht auch *Box Champions 2001* durch eine große Optionsvielfalt. Im Startmenü habt ihr die Auswahl zwischen Schaukampf, Schnellstart, Fantasikampf und natürlich darf auch der bewährte

Karriere-Modus nicht fehlen. Dieser Spielmodus glänzt durch Langzeitmotivation und taktisches Vorgehen. Nachdem ihr euren Boxer kreiert habt, werdet ihr erst einmal in den Amateurreisterschaften geprüft. Ist euer Kämpfer endlich unter die Profis gegangen, stehen ihm weitere Möglichkeiten zur Verfügung. Besonders die Trainingseinheiten sind gut umgesetzt und weisen euch in die Steuerung ein.

Fazit: Insgesamt ist *Box Champions 2001* eine überdurchschnittliche Boxumsetzung mit kleinen grafischen



Wenn dieser Bursche im Ring nur halb so brutal zuschlägt, wie es seine Optik vermuten lässt, könnte es wirklich brenzlich werden.

Mankos. Der größte Nachteil ist der deutlich zu niedrig gewählte Schwierigkeitsgrad. (Ralph W.)

getestet

Action ☒ Geschick ☒
Strategie ☒ Simulation ☒
Abenteuer ☒ Atmosphäre ☒

Vor- & Nachteile der Mitstreiter

85% Ready 2 Rumble Boxing 12/99

+ Kultverdächtigtes Charakter-Design
+ Sehr gute Steuerung
- Beschränkte Aktionsmöglichkeiten

74% Mike Tyson Boxing 11/00

+ Viele Spielmodi
+ Aufreibendes Gameplay
- Dürrtige Kollisionsabfrage

70% Box Champions 2001 12/00

+ Karriere-Modus
+ Gute Trainingsmöglichkeiten
- Niedriger Schwierigkeitsgrad

Box Champions 2001



Ca. Preis: DM 99,-
Vertrieb: Electronic Arts
Internet: www.ea.com
Bildschirmtexte/Sprachausgabe: Dt./dt.
Besonderheiten: Keine

Grafik	Sound / FX
Gut	Mittel
Mehrspielerpaß	Steuerung
Gut	Gut

SPIELSPASS

70%



Bei einem Volltreffer fliegt der Mundschutz weg und es spritzt das Blut. Nach einer solchen Erfahrung ist der Boxer für kurze Zeit benommen und lässt sich nur schwerfällig kontrollieren.

Favoriten

Hier erhaltet ihr eine differenzierte Übersicht über die Referenzen der PlayStation Games. Was zählt zum Besten der Besten der PlayStation-Szene? In dieser Rubrik gibt es die Antworten.

Geschicklichkeit

BUST A MOVE 3 DX

Taito/Acclaim 3/98 S. 81	Fun 86%
Spin Jam	
Codemasters 7/00 S. 86	Fun 84%
Kula World	
Game Design/SCED 5/98 S. 102	Fun 84%
Swing	
Software 2000 4/99 S. 98	Fun 80%
Bust A Move 2	
Taito/Acclaim 6/98 S. 73	Fun 80%

Tennis

SAMPRAS EXTREME TENNIS

Codemasters 8/98 S. 76	Fun 86%
Anna Kournikova Smash Court Tennis	
Namco/SCED 6/99 S. 88	Fun 79%
Tennis Arena	
Ubi Soft 8/98 S. 76	Fun 78%
Davis Cup Tennis	
Telstar 8/98 S. 76	Fun 73%
All Star Tennis '99	
Smart Dog/Ubi Soft 10/98 S. 68	Fun 71%



Beat 'em Up

TEKKEN 3

Namco/SCED 9/98 S. 53	Fun 91%
Bloody Roar	
Hudson/Virgin 2/98 S. 68	Fun 87%
Ehrgeiz	
Squaresoft 2/00 S. 72	Fun 86%
Dead or Alive	
Tecmo/SCED 7/98 S. 68	Fun 86%
Soul Blade	
Namco/SCED 3/99 Classic Nr. 1	Fun 85%
Tekken 2	
Namco/SCED 4/98 S. 77	Fun 85%
Tekken Tag Tournament (PS2)	
Namco/SCED 12/00 S. 28	Fun 84%
Street Fighter Alpha 3	
Capcom/Virgin 5/99 S. 100	Fun 82%
Star Gladiator	
Capcom/Virgin 3/99 Classic Nr. 1	Fun 82%
Rival Schools	
Capcom/Virgin 1/99 S. 60	Fun 80%

Basketball

NBA LIVE 2000

Electronic Arts 7/00 S. 58	Fun 89%
NBA Live '99	
Electronic Arts 1/99 S. 62	Fun 88%
NBA Fastbreak '98	
Visual Concepts/GT Int. 3/98 S. 71	Fun 86%
NBA Basketball 2000	
Radical Ent./Activision 12/99 S. 78	Fun 85%
NBA Pro '98	
Konami 4/98 S. 52	Fun 85%

Snowboard/Skateboard

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Activision 9/00 S. 70	Fun 93%
SSX (PS2)	
Electronic Arts 12/00 S. 26	Fun 88%
Phat Air - Extreme Snowboarding	
Pony Canyon Inc./Funsoft 6/98 S. 47	Fun 87%
Cool Boarders 3	
989 Studios/SCED 12/98 S. 58	Fun 85%
MTV Sports Skateboarding	
Dark Black/THD 10/00 S. 90	Fun 85%

Eishockey

NHL 2001

Electronic Arts 11/00 S. 58	Fun 89%
NHL 2000	
Electronic Arts 11/99 S. 88	Fun 87%
NHL Championship 2000	
Radical Ent./Activision 12/99 S. 78	Fun 85%
NHL '99	
Electronic Arts 11/98 S. 39	Fun 85%
NHL '98	
Electronic Arts 8/98 S. 76	Fun 83%



Rennspiele

GRAN TURISMO 2

Polyphony Digital/SCED 2/00 S. 34	Fun 94%
V-Rally 2	
Eden Studios/Infogrames 7/99 S. 112	Fun 93%
Gran Turismo	
Polyphony Digital/SCED 6/98 S. 48	Fun 93%
Formel Eins 99	
Studio 33/Psychosis 11/99 S. 46	Fun 92%
Ridge Racer Type 4	
Namco/SCED 4/99 S. 54	Fun 91%
WipeOut 3 Special Edition	
Psychosis 7/00 S. 80	Fun 90%
Crash Team Racing	
Naughty Dog/SCED 12/99 S. 54	Fun 90%
F1 Racing Championship	
Ubi Soft 9/00 S. 88	Fun 89%
Need for Speed - Brennender Asphalt	
Electronic Arts 5/99 S. 90	Fun 89%
C3 Racing	
Eutechnyx/Infogrames 12/98 S. 70	Fun 89%

Strategie

DUNE 2000

Westwood Studios 3/00 S. 64	Fun 92%
WARCRAFT 2	
EA/Blizzard 2/98 S. 55	Fun 92%
Warzone 2100	
Eidos 6/99 S. 44	Fun 90%
C&C 2: Alarmstufe Rot	
Westwood/Virgin 2/98 S. 55	Fun 89%
Populous - The Beginning	
Electronic Arts 3/99 S. 44	Fun 89%
Front Mission 3	
Square/Crave 8/00 S. 72	Fun 87%
C&C 2: Gegenschlag	
Westwood/Virgin 10/98 S. 82	Fun 87%
C&C: Tiberiumkonflikt	
Westwood/Virgin 2/98 S. 55	Fun 83%
Frontschweine	
Infogrames 7/00 S. 72	Fun 82%
Civilization II	
Microprose/Activision 4/99 S. 100	Fun 82%



Action-Adventure

METAL GEAR SOLID

Konami 3/99 S. 52	Fun 95%
Soul Reaver: Legacy of Kain	
Crystal Dynamics/Eidos 7/99 S. 92	Fun 92%
Parasite Eve 2	
Squaresoft 8/00 S. 46	Fun 90%
Tomb Raider: The Last Revelation	
Core Design/Eidos 1/00 S. 48	Fun 90%
Tomb Raider 3	
Core Design/Eidos 1/99 S. 50	Fun 90%
Silent Hill	
Konami 8/99 S. 42	Fun 89%
Resident Evil: Nemesis	
Capcom 3/00 S. 68	Fun 87%
Grand Theft Auto: London 1969	
Take 2 6/99 S. 84	Fun 87%
Fear Effect	
Eidos 4/00 S. 86	Fun 87%
Tomb Raider 2	
Core Design/Eidos 8/98 S. 61	Fun 87%



Shoot 'em Up

COLONY WARS: RED SUN

SCED 3/00 S. 48	Fun 91%
STAR TREK: INVASION	
Activision 9/00 S. 76	Fun 91%
Forsaken	
Acclaim 5/98 S. 72	Fun 90%
Medal of Honor: Underground	
Electronic Arts 11/00 S. 52	Fun 89%
Colony Wars: Vengeance	
Psychosis 12/98 S. 84	Fun 89%
R-Types	
Irem/Virgin 12/98 S. 93	Fun 86%
Omega Boost	
SCED 8/99 S. 94	Fun 85%
One	
ASC/Visual C/BMG Int. 2/98 S. 64	Fun 85%
Soviet Strike	
Electronic Arts 6/98 S. 75	Fun 83%
Treasures of the Deep	
Black Ops Ent./SCED 6/98 S. 60	Fun 83%

Rollenspiele

FINAL FANTASY VIII

Squaresoft/SCED 10/99 S. 36	Fun 97%
Final Fantasy VII	
Squaresoft/SCED 3/99 S. 49	Fun 92%
Vagrant Story	
Square 7/00 S. 83	Fun 90%
Grandia	
Ubi Soft 4/00 S. 90	Fun 89%
Legend of Legaia	
SCED 7/00 S. 84	Fun 88%

Fußball

FIFA 2001 (PS2)

Electronic Arts 12/00 S. 30	Fun 90%
ISS (PS2)	
Konami 12/00 S. 30	Fun 90%
FIFA 2000	
Electronic Arts 12/99 S. 84	Fun 90%
FIFA '99	
Electronic Arts 1/99 S. 56	Fun 90%
Frankreich '98: Die Fußball-WM	
Electronic Arts 6/98 S. 52	Fun 89%
ISS Pro '98	
Konami 10/98 S. 74	Fun 89%
FIFA '98 - Die WM-Qualifikation	
Electronic Arts 2/98 S. 60	Fun 88%
Bundesliga Stars 2000	
Electronic Arts 9/99 S. 83	Fun 87%
ISS Pro Evolution	
Konami 3/00 S. 70	Fun 86%
Fußball Live!	
SCEE/SCED 12/99 S. 83	Fun 86%



Jump & Run

RAYMAN 2

Ubi Soft 9/00 S. 74	Fun 90%
Oddworld Abe's Exoddus	
GT Interactive 11/98 S. 32	Fun 89%
Gex: Deep Cover Gecko	
Crystal Dynamics/Eidos 5/99 S. 84	Fun 89%
Gex 3D: Enter the Gecko	
Crystal Dynamics/BMG Int. 4/98 S. 48	Fun 88%
Abe's Oddysee	
GT Interactive 8/98 S. 53	Fun 88%
Crash Bandicoot 3	
SCEE/SCED 12/98 S. 50	Fun 88%
MediEvil	
Millennium/SCED 10/98 S. 58	Fun 88%
Toy Story 2	
Activision 1/00 S. 78	Fun 87%
Spyro 2	
Insomniac Games/SCED 11/99 S. 90	Fun 87%
Spyro the Dragon	
Insomniac Games/SCED 11/98 S. 48	Fun 86%



Platinum-Spiele

GRAN TURISMO

Polyphony Digital/SCED 6/98 S. 48	Fun 94%
Final Fantasy VII	
Squaresoft/SCED 3/99 S. 49	Fun 92%
Tekken 3	
Namco/SCED 9/98 S. 53	Fun 91%
Indiziertes Spiel 2	
Capcom 5/98 S. 74	Fun 89%
C&C 2: Alarmstufe Rot	
Westwood/Virgin 2/98 S. 55	Fun 89%
Oddworld Abe's Oddysee	
GT Interactive 11/98 S. 32	Fun 88%
FIFA '98 - Die WM-Qualifikation	
Electronic Arts 2/98 S. 60	Fun 88%
Grand Theft Auto	
Take 2 6/99 S. 84	Fun 87%
WipeOut 2097	
Psychosis 2/98 S. 68	Fun 87%
WWF Warzone	
Acclaim 9/98 S. 64	Fun 87%

Golf

EVERYBODY'S GOLF 2

Camelot/SCED 5/00 S. 88	Fun 88%
Everybody's Golf	
Camelot/SCED 6/98 S. 66	Fun 87%
Tiger Woods '99	
Electronic Arts 3/99 S. 76	Fun 79%
Actua Golf 3	
Gremelin/Acclaim 1/99 S. 59	Fun 76%
PGA Tour '98	
Electronic Arts 8/98 S. 75	Fun 75%

Dick ist schick!

World of PSX, Ausgabe 11/00, 114 Seiten

Das offizielle PlayStation Magazin, Ausgabe 10/00, 148 Seiten

Play The PlayStation, Ausgabe 10/00, 148 Seiten

Play Zone, Ausgabe 12/00, 180 Seiten

Jetzt kommt's dicke! In jeder Ausgabe:

- DVD-Vorstellungen
- Mindestens 30 Seiten PlayStation-2-Sonderteil
- Komplettlösungen und Kurztipps
- Infos zum Internet
- Musik-CD-Vorstellungen
- Noch umfangreichere Tests
- Noch mehr News
- Und, und, und.....

Play Zone – das fette PlayStation-Magazin!



0



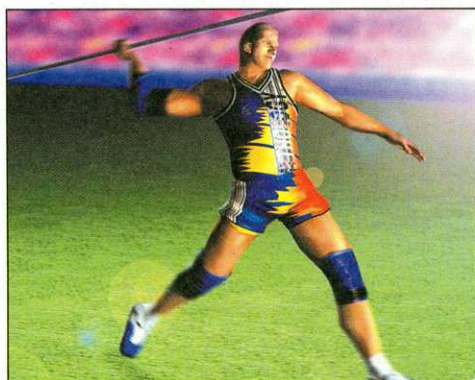
**Ausgabe 12
mit genialem
PlayStation-2-
Video!**



ESPN International Track & Field (PS2)

Die virtuelle PS2-Olympiade aus dem Hause Konami ist ein vielseitiges Sportspiel mit vielen Extras. Wenn ihr in jeder der acht Grunddisziplinen im Trial-Modus einen der ersten drei Plätze belegt, schaltet ihr damit den Hochsprung und den Dreisprung frei. Wenn ihr zudem in diesen beiden zusätzlichen Wettkämpfen die Silbermedaille holt, könnt ihr euch auch noch im Stabhochsprung versuchen. Solltet ihr dann noch in der Lage sein, in allen elf Disziplinen die Goldmedaille zu holen, wartet das Trap-Shooting auf euch. Die folgenden Begriffe müssen als Spielernamen im Trial-Modus unter Beachtung der Groß- und Kleinschreibung eingegeben werden. Wenn ihr die Namen richtig eingegeben habt, erhaltet ihr eine akustische Bestätigung und könnt dann mit einem metallisch aussehenden Athleten in verschiedenen Farben an den Wettkämpfen teilnehmen.

Name	Farbe
Montreal	Gold
Sydney	Silber
Helsinki	Bronze
Roma	Braun
Moscow	Weiß
L.A.	Blau
Munich	Hellblau
Mexico	Grün
Tokyo	Rot
Athens	Silbergrau
Atlanta	Orange
Seoul	Lila



Trix

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 (PS2)

Der zweite Teil des spaßigen Boxspektakels von Midway bietet jede Menge skurrile Charaktere im Kampf um die Boxkrone auf der neuen Konsole. Durch das Verstellen der Systemzeit könnt ihr für einige der Charaktere alternative, versteckte Kostüme freischalten.

Datum	Boxer	Kostüm
1. Januar	Joey T.	Neujahrs-Kostüm
17. März	Ringrichter	Leprechaun-Kostüm
14. Februar	Lulu Valentine	Valentinstag-Kostüm
23. April 2001	Mama Tua	Oster-Kostüm
4. Juli	G.C. Thunder	Ind. Day-Kostüm
31. Oktober	J.R. Flurry	Halloween-Kostüm
25. Dezember	Selene Strike	Elfen-Kostüm
25. Dezember	Rumble Man	Schneemann-Kostüm

Neben den von Beginn an anwählbaren Charakteren könnt ihr zudem durch mehrmaliges Absolvieren des Arcade-Modus zusätzliche Boxer freischalten.

Boxer	Anzahl der Meisterschaften
Freak E. Deke	1
Michael Jackson	2
G.C. Thunder	3
Wild "Stubby" Corley	4
Shaquille O'Neal	5
Freedom Brock	6
Rocket Samchay	7
Robox Rese-4	8
Mr. President (Bill Clinton)	9
The First Lady (Hillary Clinton)	10



Cheats

SSX (PS2)

Der Snowboard-Spaß von EA bietet neben einem hohen Schwierigkeitsgrad auch viele Extras und Goodies, die aber größtenteils erst freigespielt werden müssen. Die Möglichkeit, per Cheat-Eingabe die Statuswerte auf den maximal erreichbaren Wert hochzuschrauben, ist daher für viele Spieler sehr wertvoll. Um diesen Cheat zu aktivieren, haltet ihr L1, L2, R1 und R2 gedrückt und drückt dann X, X, X, X, X, X und Viereck. Um alle Hinweise und Tipps zu sehen, die vor den Rennen eingeblendet werden, haltet ihr wiederum L1, L2, R1 und R2 gedrückt und gebt dann Kreis, X, Kreis, X, Kreis, X, Kreis und X ein. Wenn ihr euren Spielcharakter über die Pisten laufen anstatt flitzen sehen wollt, haltet ihr ebenfalls die L- und R-Tasten gedrückt und drückt dann Viereck, Dreieck, Kreis, X, Viereck, Dreieck, Kreis und X. Alle diese Cheats müssen auf dem Optionsbildschirm eingegeben werden und können durch dieselbe Tastenkombination auch wieder deaktiviert werden. Um alle Kurse freizuschalten, müsst ihr in den Finals der einzelnen Kurse im Meisterschaftsmodus zumindest den dritten Rang erreichen. Dadurch erhaltet ihr Zugriff auf folgende Kurse: Mercury City Meltdown, Mesablanca, Tokyo Megaplex, Aloha Ice Jam, Pipedream und einen nicht abgesteckten Kurs. Die vier Bonus-Charaktere erhaltet ihr, wenn ihr in einem beliebigen Wettbewerb Goldmedaillen holt. Die Reihenfolge ist Jorgen (1x Gold), JP (2x Gold), Zoe (3x Gold) und Hiro (4x Gold). Das dritte Kostüm jeder Spielfigur erhaltet ihr, wenn ihr alle im Trick-Book durch einen grünen Kreis gekennzeichneten Tricks einmal während eines Rennens vollführt habt. Schafft ihr alle durch ein blaues Viereck gekennzeichneten Tricks, dann gehört das vierte Kostüm euch. Um alle elf Snowboards jedes Boarders benutzen zu dürfen, müsst ihr höhere Bewertungsränge erreichen. Die Reihenfolge ist Rookie (3. Board), Sensei (4. Board), Contender (5. Board), Natural (6. Board), Star (7. Board), Veteran (8. Board), Champ (9. Board), Superstar (10. Board) und Master (11. Board). Alle, die nicht vorhaben, sich ausreichend mit dem Fun-Racer zu beschäftigen, können alle Kurse, Charaktere, Boards und Kostüme mit einem Master-Cheat freischalten. Dazu haltet ihr wiederum im Optionsmenü die beiden L- und R-Tasten und drückt dann unten, links, oben, rechts, x, Kreis, Dreieck und Viereck.



Cheats

Silpheed (PS2)

■ Um bei diesem actiongeladenen Shoot 'em Up von Beginn an bessere Überlebenschancen zu haben, eignet sich dieser Cheat sehr gut. Ihr müsst als Spielernamen vor dem Start nur **XACALITE** eingeben, um schon den ersten Level mit den neuen, normalerweise erst später im Spiel erhältlichen Waffen zu beginnen.

Tipps

Timesplitters (PS2)

■ Der total abgedrehte Ego-Shooter ist in jedem Fall eines der Highlights für die neue Sony-Konsole. Natürlich haben die Programmierer einige versteckte Areale und Spielfiguren eingebaut, um Spieler möglichst lange an das Spiel zu fesseln. Um drei zusätzliche Karten für den Arcade-Modus freizuschalten, müsst ihr nur die ersten drei Levels des Story-Modus erfolgreich beenden. Neben den neuen Arealen Village, Chemical Plant und Planet-X habt ihr dann auch noch Zugriff auf folgende Charaktere: Dr. Seth Graven, Dr. Katja Nadir, Fingers McKenzie, Ravelle Velvet, Sebastian Photon und Angel Perez Bots. Um den Cultist für den Arcade-Modus freizuschalten, müsst ihr den 1935er-Tomb-Level im einfachsten Schwierigkeitsgrad meistern. Weiterhin erhaltet ihr den Charakter Chinese Chef bei erfolgreicher Beendigung des 1970er-China-Levels und den Badass Cyborg für den 2005er-Cyberden-Level.

Cheats

Destany Warrior (PS2)

■ Hier präsentieren wir euch eine Tastenkombination, die alle 19 versteckten Generäle freischaltet. Drückt dazu auf dem Titelschirm **Viereck, Viereck, L1, L2, R1, R2, Viereck und Viereck**.

Cheat

Alien: Die Wiedergeburt (PSone)

■ Der düstere Ego-Shooter mit der schleimigen Alienbrut ist nichts für Leute mit schwachen Nerven und Gelegenheitsspieler. Obwohl der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist, wird das freischaltbare Cheat-Menü viele frustrierte Spieler aufatmen lassen. Drückt dazu nur im Hauptmenü **Kreis, links, rechts, Kreis, oben und R2**. Jetzt könnt ihr unter "Cheat" im Optionsmenü unter anderem alle Waffen freigeben, unendlich viel Munition einstellen, den God-Modus aktivieren oder die verschiedenen Levels einzeln anwählen. Ebenfalls im Hauptmenü könnt ihr durch Eingabe von **Viereck, oben, unten, Kreis, links und R1** den Research-Modus auf dem Optionsbildschirm einschalten.



Trix

Madden NFL 2001 (PSone und PS2)

Das sportliche Highlight zum PS2-Launch ist zweifellos das alljährliche Football-Fest von Electronic Arts. Meistertaktiker John Madden und das Entwicklerteam haben ganze Arbeit geleistet, um einen würdigen Einstand mit vielen Extras für die Serie zu schaffen. Mit den folgenden Tastenkombinationen könnt ihr den Spieler, der den Touchdown erzielt hat, ausgefallen jubeln lassen:

Jubelpose

Hip Thrust
Jump Spike
Say a Prayer
Shoulder Shake
Slam Dunk
Spike Football

Tastenkombination

L1 + Viereck
L1 + Kreis
L1 + Dreieck
L1 + R1
L1 + R2
L1 + X

Die folgenden Codes müssen unter dem Menü "Secret Codes" eingegeben werden, um verschiedene versteckte Bonus-Teams freizuschalten:

Team

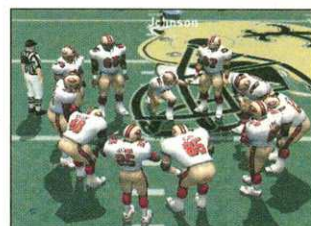
Mumien-Team

1984er All-Madden-Team
1985er All-Madden-Team
1986er All-Madden-Team
1987er All-Madden-Team
1988er All-Madden-Team
1989er All-Madden-Team
1990er All-Madden-Team
1991er All-Madden-Team
1992er All-Madden-Team
1993er All-Madden-Team
1994er All-Madden-Team
1995er All-Madden-Team
1996er All-Madden-Team
1997er All-Madden-Team
1998er All-Madden-Team
1999er All-Madden-Team

Code

Kingtut

Madden84
Mad1985
86madden
1987mad
Madden88
Mad1989
90madden
1991mad
Madden92
Mad1993
94madden
1995mad
Madden96
Mad1997
98madden
1999mad



Alle verfügbaren Spieler für die regulären Teams schaltet ihr im Menü "Secret Codes" mit der Eingabe folgender Namen frei:

Team

Alle 49ers
Alle Bears
Alle Bills
Alle Broncos
Alle Chargers
Alle Chiefs
Alle Colts
Alle Cowboys
Alle Dolphins
Alle Eagles
Alle Falcons
Alle Giants
Alle Jets
Alle Lions
Alle Packers
Alle Panthers
Alle Patriots
Alle Raiders
Alle Rams
Alle Redskins
All Saints
All Steeler
All Vikings

Code

Goldniners
Brownbears
Bluebills
Buckingbroncos
Bluechargers
Redchiefs
Whitecolts
Bluecowboys
Aquafins
Greeneagles
Blackfalcons
Biggiants
Greenjets
Silverlions
Yellowpacks
Bigcats
Redpats
Silverraids
Goldrams
Redindians
Marchingins
Blacksteels
Conquered

Seid ihr bereit für rasante Gangster-Action?

Driver 2

Damit ihr bei den wilden Verfolgungsjagden mit den Gesetzeshütern nicht den Kopf verliert und zu großen Blechschaden erleidet, haben wir für euch die wichtigsten Tipps zusammengestellt.

Grundlagen:

1. Regel: Ihr befindet euch mitten in einer halsbrecherischen Verfolgungsjagd? Dann sucht ihr euch eine Lücke zwischen einem Auto und einer Wand. Der Verfolger rast in das Heck des anderen Autos und ihr könnt euch aus dem Staub machen!

2. Regel: Wenn ihr einem Polizeiwagen zu nahe kommt, dreht er sofort um und nimmt die Verfolgung auf. Sobald ihr also das Heck eines Polizeiautos erreicht, müsst ihr abbremsen und warten, bis es umdreht, und dann Vollgas geben!

3. Regel: Wenn euch ein Polizist im Vorbeifahren bemerkt, reißt er das Steuer herum und schleudert quer über die Fahrbahn, um euch zu rammen. Tretet in diesem Moment auf die Bremse und schlagt das Lenkrad ebenfalls stark ein.

4. Regel: Wenn ihr eure Verfolger nicht loswerdet, solltet ihr Folgendes ausprobieren: Fahrt auf eine Straße mit Gegenverkehr und lasst die Polizeiautos euer Heck rammen. Wartet, bis euch ein Auto entgegenkommt, und lenkt in letzter Sekunde daran vorbei. Eure Verfolger reagieren nicht schnell genug und können nicht mehr ausweichen.

5. Regel: Wenn euer Auto schrottreif ist und eure Verbrechensrate jenseits von Gut und Böse, steigt ihr einfach aus eurem Wagen aus und stiehlt einen anderen! So habt ihr wieder eine weiße Weste.

6. Regel: Seht euch vor einer Mission in der jeweiligen Stadt genau um. So könnt ihr in Ruhe Abkürzungen und Seitengassen ausfindig machen.

7. Regel: Zu Beginn jeder Mission dürft ihr euch einen Wagen aussuchen. Falls ihr die Mission nicht schafft, solltet ihr ruhig einmal einen anderen Wagen ausprobieren. Manche sind schneller als andere.



Fahrtechniken:

■ **Die Polizei versperrt mir den Weg!**
Wenn ihr auf derselben Straßenseite fahrt, wird die Polizei aufmerksam und stellt eine Straßensperre auf. Je nachdem, auf was für einer Straße ihr euch befindet, gibt es auch unterschiedliche Straßensperren. Wenn ihr Hilfe benötigt, dann lest euch die folgenden Tipps gut durch!

■ **Das soll eine Straßensperre sein?**
Beim Aufstellen folgender Straßensperre muss jemand geschlafen haben. Die Polizisten blockieren beide Seiten der Straße, lassen aber eine große Lücke in der Mitte. Durch diese Lücke könnt ihr euch natürlich wunderbar davonmachen.

Ein letzter Rat:

Augen auf im Straßenverkehr! Lenkt auf keinen Fall unnötig Aufmerksamkeit auf euch. Wenn euch niemand verfolgt und ihr gut in der Zeit liegt, dann übertretet kein Gesetz! Haltet an roten Ampeln,

■ Zweispurige Straßen

Auf einer zweispurigen Straße halten sich die Streifenwagen immer in der Mitte. Um an ihnen vorbeizukommen, müsst ihr nur auf den Bordstein fahren und Vollgas geben.

■ Wie verhalte ich mich auf schmalen Straßen?

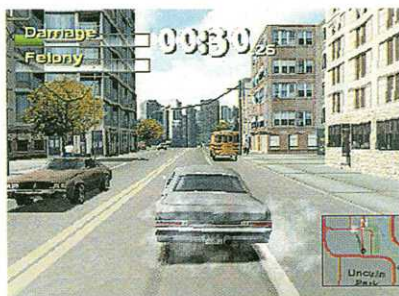
Bei Straßensperren wird es gerade auf schmalen Straßen, wie zum Beispiel Brücken, recht knifflig. Hier hilft nur eins: Auf die Tube drücken und durch die Sperre rasen! Fahrt am besten in der Mitte zwischen zwei Polizeiwagen hindurch.

bleibt auf eurem Teil der Fahrbahn und beschädigt kein Fahrzeug. Das hört sich langweilig an, doch ihr werdet überrascht sein, wie leicht sich dadurch manche Aufträge erfüllen lassen.

Chicago

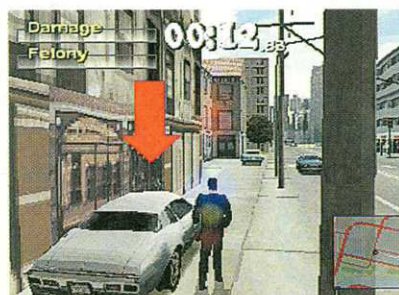
1. Mission: Get to Jones

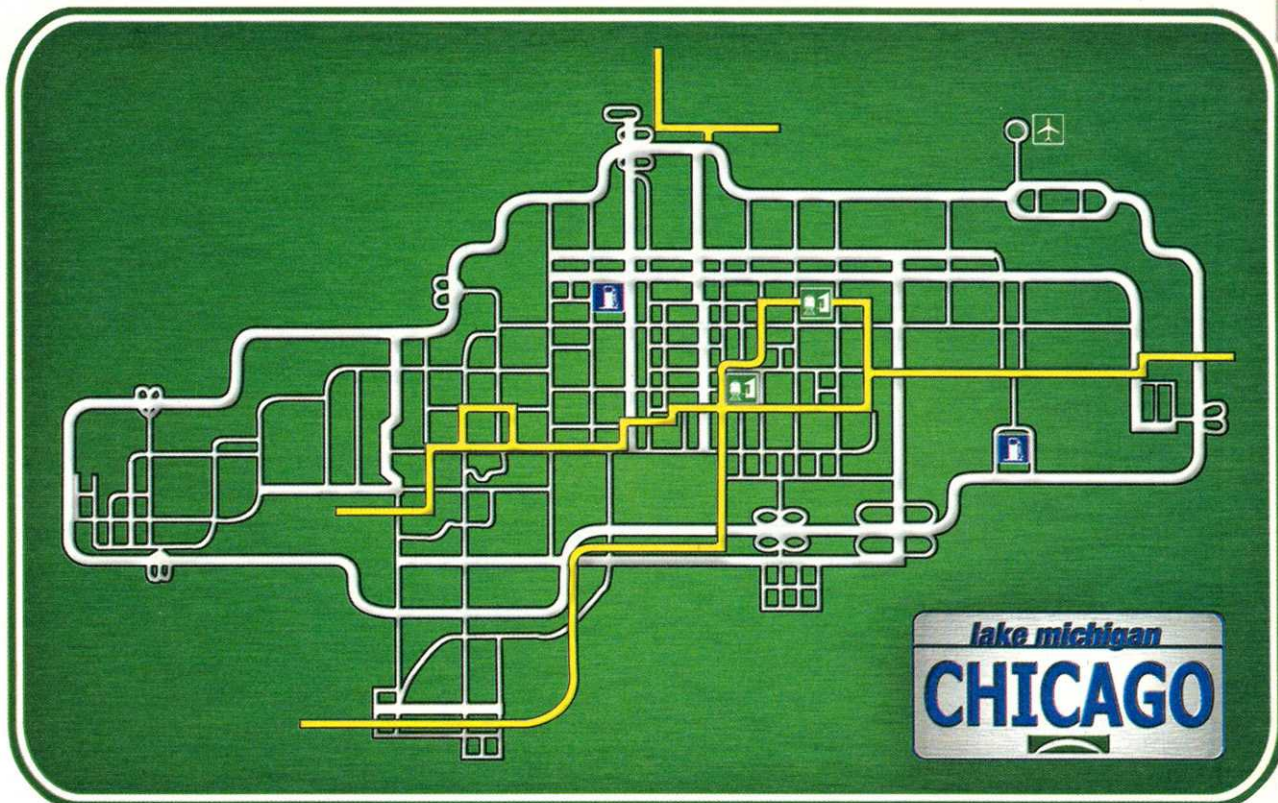
Zeit, die Reifen zu testen! Die erste Mission könnt ihr gelassen angehen. Ihr habt eine Menge Zeit, um zu Jones zu gelangen. Seht euch die Karte gut an und macht euch mit der Steuerung vertraut. Sobald ihr bei Jones seid, springt ihr aus eurem Auto und steigt in seinen Wagen ein.



2. Mission: Chase the Witness

In dieser Mission versucht ein Zeuge zu flüchten. Heftet euch sofort an seine Fersen und bleibt im dichten Verkehr nach Möglichkeit direkt hinter ihm. Am besten, ihr lenkt nur ganz leicht hin und her und geht nicht vom Gaspedal. Egal, wie gut ihr seid, ihr werdet es nicht schaffen, ihn aufzuhalten. Nach einer Weile hält er an und springt in einen Zug. Der Zeuge ist also erst einmal auf und davon.



**3. Mission:****Train Pursuit**

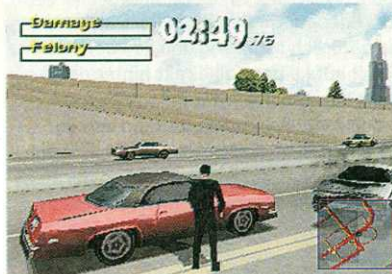
Eure Aufgabe ist es, den Zeugen abzufangen, bevor der Zug die Zielstation erreicht. Gebt Vollgas! Wenn ihr zu langsam seid, verliert ihr nicht nur den Zeugen, sondern gleichzeitig auch die Mission. Behaltet die Eisenbahnschienen und die gelb markierte Strecke auf der Minikarte gut im Auge. Achtung: Wenn ihr vor dem Zug herfährt und an eine Kreuzung kommt, müsst ihr euch schnell zurückfallen lassen. So könnt ihr sehen, wohin der Zug fährt. An der Station angekommen, springt ihr schnell aus dem Auto und rennt zur Plattform, um den Zeugen festzunehmen.

4. Mission:**Tailing the Drop**

In dieser Mission gibt es einen Entfernungsmesser (Proximity). Er zeigt an, wie weit das Auto, das ihr verfolgt, entfernt ist. Achtet darauf, dass der schwarze Balken möglichst in der Mitte bleibt. Bewegt er sich zu weit nach links, müsst ihr in die Bremsen steigen. Bewegt er sich zu weit nach rechts, beschleunigt ihr. Vergesst nicht den Verkehr! Bei einem Zusammenstoß werdet ihr schlagartig langsamer und der Brasilianer rast davon.

**5. Mission:****Escape to the Safe House**

Es wird Zeit, die Gesetze ein wenig „lockerer“ auszulegen. Ihr müsst sehr schnell sein, aber solange ihr einen kühlen Kopf bewahrt, gelangt ihr ohne Probleme zum Versteck. Es gibt einen eleganten Trick, mit dem ihr eure Verfolger abschüttelt. Zu Anfang der Mission habt ihr bereits zwei Polizeiwagen am Hals. Diese müsst ihr zunächst unsanft abhängen. Sobald der nächste Streifen-



wagen euch bemerkt, müsst ihr euren Wagen herumreißen und vor das Auto eines Zivilisten setzen. Springt heraus und steht das Polizeiauto. Die Verbrechenrate liegt dadurch wieder bei Null und ihr könnt ganz in Ruhe zum Versteck zurückkehren.

6. Mission:**Chase the Intruder**

Der Einbrecher flüchtet durch das Fenster und braust davon. Springt in euer Auto und heftet euch an seine Fersen. Der Einbrecher ist ein aalglatter Kerl und genauso bewegt er sich auch durch die Straßen. Bleibt immer auf derselben Fahrbahn wie er. Dann könnt ihr ihm relativ leicht folgen, wenn er versucht, in einer Seitengasse zu verschwinden. Irgendwann führt er euch in ein Labyrinth aus Kaufhäusern. Übrigens: Jedes Mal, wenn

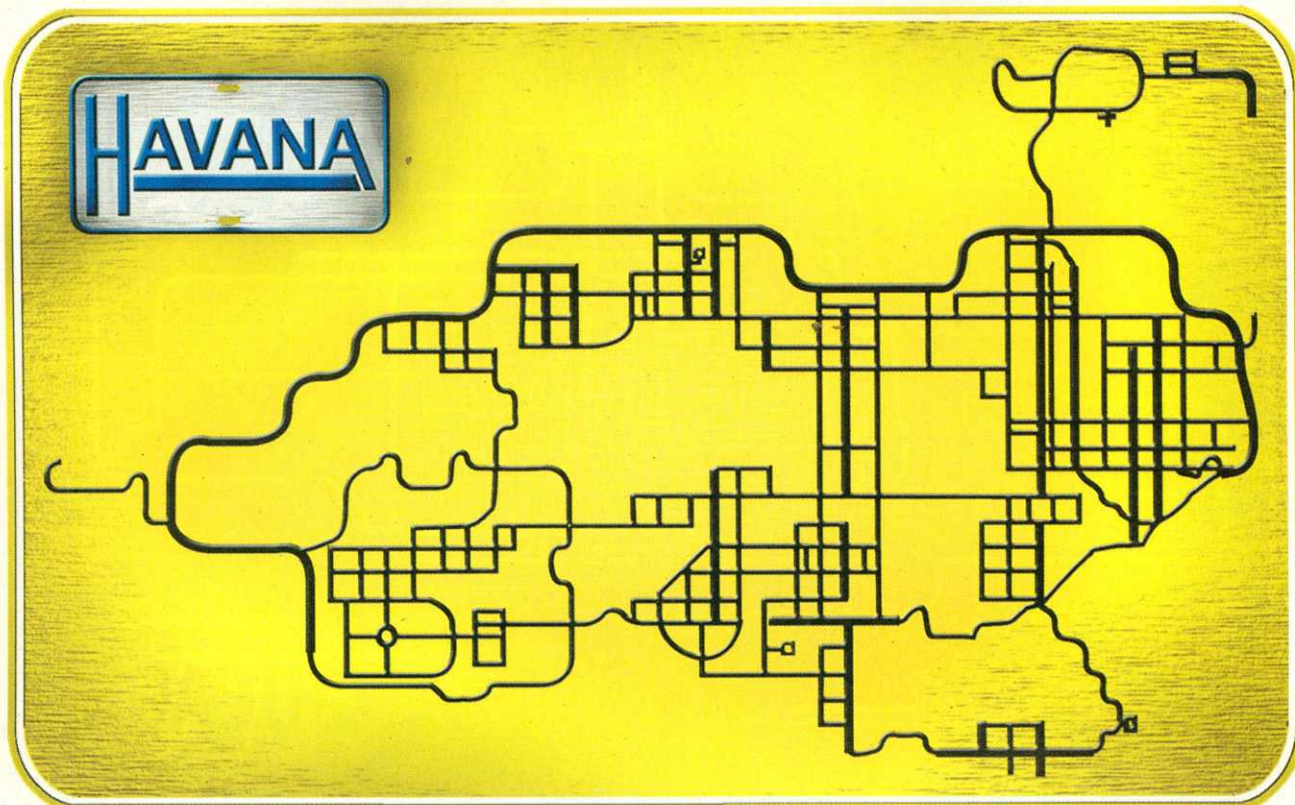
ihr die Mission neu startet, nimmt er einen anderen Weg.

7. Mission:**Escape from Compound**

Ihr seid in Caines Lagerhaus gefangen – aber nicht mehr lange! Da ihr gegen die Zeit fahrt, solltet ihr den grünen Wagen wählen. Er ist schneller. Rast durch die Kisten, um das Lagerhaus zu verlassen, und biegt dann nach rechts ab. Zur besseren Orientierung solltet ihr immer den Pfeil im Auge behalten, denn die Gegend ist ein regelrechtes Labyrinth! Dazu kommt, dass sich Unmengen von Caines Leuten hier herumtreiben, um euch den Weg zu blockieren. Sobald ihr auf die Hauptstraße gelangt, biegt ihr links ab und fahrt bis zur T-Kreuzung. Dort biegt ihr nach rechts ab, um in den zweiten Lagerhaus-Komplex zu gelangen. Gebt Gas und durchbrecht die Wände, um die Sperren auf der Hauptstraße zu umgehen.

8. Mission:**Leaving Chicago**

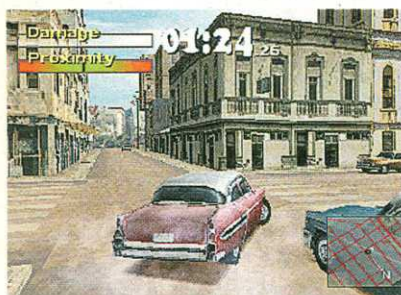
Aus dieser Stadt herauszukommen ist nicht so leicht, wie ihr denkt, und die Voraussetzungen sind enorm schlecht: Es wimmelt nur so von Caines Leuten. Ihr habt einen langen Weg vor euch und die Straßen sind extrem rutschig. Ihr müsst sehr vorsichtig sein und vor allem die Finger von der Handbremse lassen. Behaltet immer eine mittlere Geschwindigkeit bei und bremsst nur, wenn ihr abbiegt. Übrigens: Auf der Minikarte könnt ihr sehen, wo sich Caines Handlanger aufhalten. Diese Kerle kennen keine Gnade und rammen euer Auto, bis es schrottreif ist. Schüttelt die Jungs ab!



1. Mission:

Follow up the Lead

Und wieder einmal befindet ihr euch mitten in einer kniffligen Observierungsfahrt. Achtet auf den Entfernungsmesser und schlängelt euch vorsichtig durch den Verkehr. Es ist zwar verlockend, einfach Vollgas zu geben, doch dadurch riskiert ihr, entdeckt zu werden. Hört auf Jones und steigt in die Bremsen, wenn er es sagt.



2. Mission:

Hijack the Truck

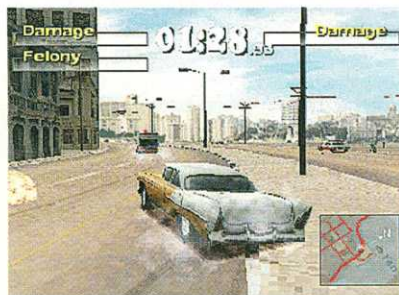
Es gibt zwei Dinge, die ihr stets im Auge behalten müsst: den LKW und den Geleitschutz. Den LKW dürft ihr nicht verlieren und von der Eskorte dürft ihr euch nicht abdrängen lassen. Den Geleitschutz abzuschütteln ist etwas knifflig. Ihr werdet ihn am besten los, indem ihr ihn auffahren oder gegen Autos von Zivilisten fahren lasst. Bleibt so nahe wie möglich am LKW, damit ihr genug Zeit habt, euch um den Geleitwagen hinter euch zu kümmern. Sobald er aus dem Weg ist, könnt ihr euch voll und ganz auf den LKW konzentrieren. Rammt ihn immer wieder, bis der Fahrer anhält und euch einsteigen lässt. Wenn ihr den LKW unter eurer Kontrolle habt, müsst ihr ihn lediglich zum Versteck fahren. Achtung: Vasquez' Männer treiben

sich dort herum! Steigt aus dem LKW und drückt den Schalter – die Tür schließt sich und die Mission ist gewonnen.

3. Mission:

Stop the Truck

Ihr müsst erneut einen LKW entführen. Doch diesmal wirft einer von Vasquez' Männern vom LKW aus mit Sprengstoff nach euch. Drängt das Vehikel von der Straße ab. Das hört sich einfach an, ist es aber nicht. Zu Beginn der Mission ist der LKW genauso schnell wie ihr. Das macht es natürlich schwierig, ihn zu überholen. Fahrt auf keinen Fall direkt hinter dem LKW her, sonst werdet ihr von den explodierenden Dynamitstangen von der Straße gefegt. Am besten haltet ihr euch links, da der LKW rechts fährt. In der Kurve könnt ihr wunderbar beschleunigen, um den LKW von der Seite zu rammen. Wenn ihr es schafft, ihn gegen die Mauer zu drängen, flüchtet der Fahrer schon



bald und ihr könnt seinen Platz einnehmen. Ziel ist erneut das Versteck. Um dorthin zu gelangen, habt ihr eine Menge Zeit. Deshalb solltet ihr vorsichtig fahren und euch an die Regeln halten. Vergesst nicht, dass der LKW hochexplosiven Sprengstoff geladen hat!

4. Mission:

Find the Clue

Bei diesem Auftrag trifft ihr weder auf Polizisten noch auf kriminelle Gestalten aus der Unterwelt. Doch denkt nicht, dass das ein Kinderspiel wird! Es gibt insgesamt vier Wagen, die durch die Straßen fahren. Eure Aufgabe ist es, alle vier zu finden und einen nach dem anderen schrottreif zu fahren. Am besten ihr rammt die Wagen einige Male frontal. Das richtet den meisten Schaden an und spart eine Menge Zeit, die in dieser Mission ohnehin sehr knapp ist. Denkt daran, dass die Wagen extrem schnell sind. In ihnen sitzen zwar nicht die besten Fahrer, doch sie schaffen es immer wieder, aus schwierigen Situationen herauszukommen. Achtung: Immer wenn ihr einen Wagen zerlegt habt, müsst ihr aussteigen und ihn nach einem geheimen Dokument durchsuchen! Sobald ihr es in den Händen haltet, ist die Mission gewonnen.

5. Mission:

Escape to the Ferry

Dies ist ein einfacher Auftrag. Alles, was ihr tun müsst, ist, zum Hafen zu fahren. Ein paar unerbittliche Polizisten sind natürlich wieder zur Stelle und versuchen, euch einen Strich durch die Rechnung zu machen. Aber wenn ihr immer auf dem Gas bleibt, sehen die Gesetzeshüter nur



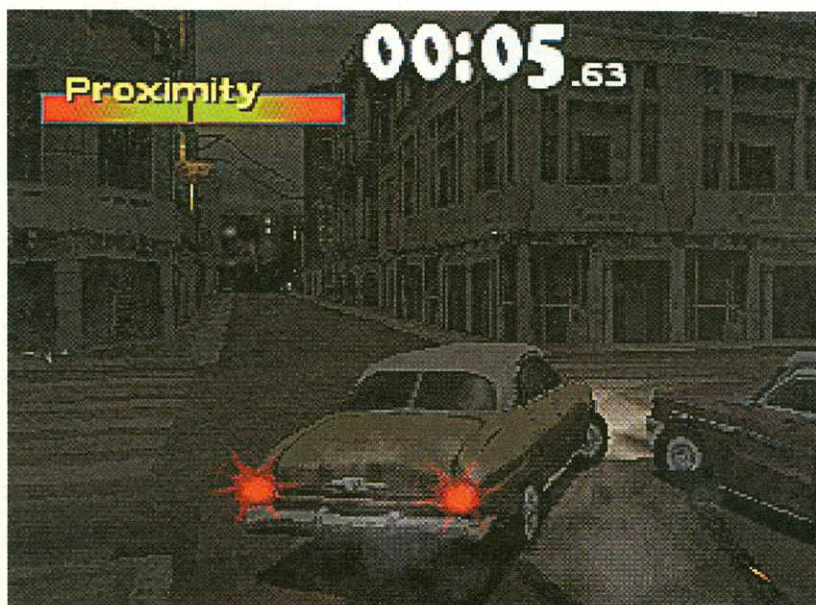


noch eure Rücklichter. Es gibt kein striktes Zeitlimit, aber ihr werdet gewarnt, wenn die Fähre ablegt. Zum Glück habt ihr dann immer noch eine Chance. Ihr müsst über die Rampe am Ende des Kais auf das Schiff springen.

6. Mission:

To the Docks

Sobald die Fähre anhält, fahrt ihr die Rampe herunter und haltet gleich wieder an. Der Wagen, mit dem ihr startet, ist ein wenig schwerfällig. Daher solltet ihr ihn stehen lassen und das gelbe Auto auf der linken Seite stehlen. Als Nächstes geht es durch den Tunnel. Aufgepasst: Darin wartet schon die Polizei auf euch! Versucht, die lästigen Verfolger abzuhängen, und nehmt nach dem Tunnel die Hauptstraße hinunter zu den Docks. Das Zeitlimit von drei Minuten ist etwas eng bemessen, deshalb müsst ihr auf die Tube drücken. Die Einfahrt zu den Docks ist übrigens stark bewacht. Rast hindurch und auf den Pfeil zu. Vergesst nicht, dass ihr die Polizisten nicht unbedingt abschütteln müsst, um die Mission zu gewinnen.



7. Mission:

Back to Jones

Diese Mission ist im Grunde eine gemütliche Fahrt von den Docks zu Jones' Auto. Die Zeit ist recht großzügig bemessen. Schüttelt in Ruhe eure Verfolger ab, bevor ihr zum markierten Punkt auf der Karte fahrt, sonst ist die Mission verloren. Sobald ihr angekommen seid, steigt ihr aus und springt in Jones' Wagen.

8. Mission:

Tail Jerico

Wieder eine Observierungsfahrt. Diesmal ist es Jerico, den ihr verfolgen müsst. Er ist verdammt clever und fährt durch schmale Seitengassen, um euch abzuhängen. Wenn Jerico abbiegt, müsst ihr hart abbremsen, so dass ihr ihm nicht zu nahe kommt. Dann müsst ihr ihm schnell um die Kurve folgen und auf die Tube drücken, sonst fährt er euch davon. Zum Glück dauert die Fahrt nur etwa eine Minute.

9. Mission:

Pursue Jerico

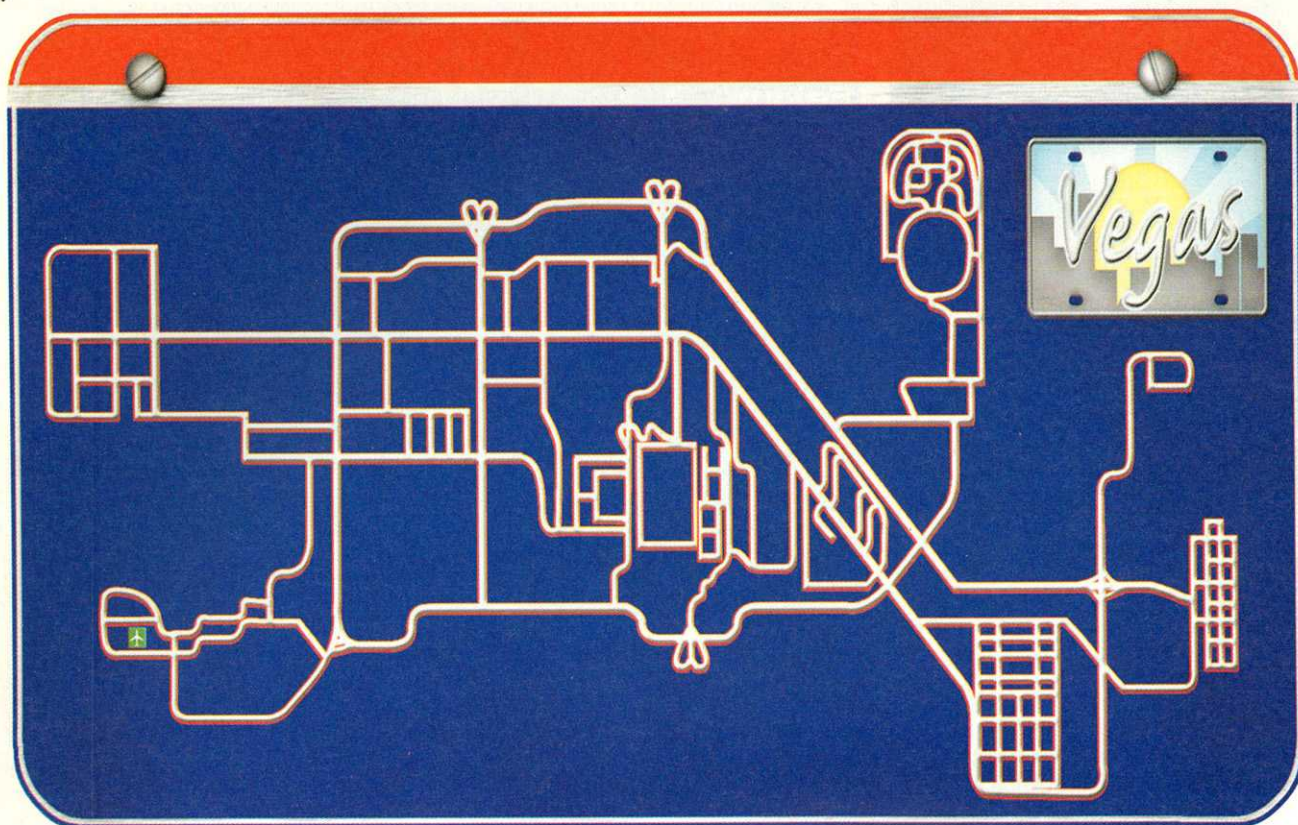
Wenn ihr diese Mission gewinnen wollt, müsst ihr ein äußerst geschickter Fahrer sein. Die schmalen Gassen in Havanna sind bei hohen Geschwindigkeiten knifflig – vor allem wegen des starken Verkehrs. Zu Beginn dürft ihr wieder einen Wagen auswählen. Nehmt den roten Flitzer, er ist von allen der beste. Springt hinein und heftet euch an Jericos Fersen. An der ersten Kurve biegt er immer nach rechts ab. Doch von da an verläuft die Route zufällig. Beobachtet ihn gut und versucht, ihn in Kurven seitlich zu rammen.

10. Mission:

Escape the Brazilians

Schnappt euch einen Wagen, aber überlegt euch gut, welchen ihr nehmt. Ihr könnt den fahrbaren Untersatz in dieser Mission nämlich nicht wechseln. Deshalb solltet ihr am besten einen schnellen Wagen auswählen. Um zum Versteck zu gelangen, müsst ihr lediglich geradeaus fahren. Die Brazilianer versuchen jedoch alles, um euch das Leben schwer zu machen. Am besten fahrt ihr auf die Schnellstraße, die oben an der Stadt vorbeiführt. Dort habt ihr eine Menge Platz zum Rangieren, falls die Brazilianer an eurem Heck hängen. Benutzt die anderen Verkehrsteilnehmer, um die Verfolger abzuschütteln. Am Versteck angekommen, müsst ihr nur noch euer Auto hineinfahren und das Tor schließen. Die Mission ist gewonnen.





1. Mission:

Casino Getaway

In dieser Mission gilt es, gleich zwei Aufträge zu erfüllen. Als Erstes müsst ihr Caines Gang vor dem Kasino treffen. Es liegt nicht weit entfernt von eurem Startpunkt, also schnappt euch ein Auto und fahrt dorthin. Wenn ihr da seid, stürmt Caines Gang aus dem Kasino und springt in euren Wagen. Und jetzt wird es fies. Sobald ihr vom Kasino wegfahrt, wimmelt es nur so vor Polizisten. Der zweite Auftrag lautet, Caines Gang zum Versteck zu fahren. Lasst die Polizeiwagen einfach hinter euch her fahren und bleibt mit dem Fuß auf dem Gas. Auf diese Weise sollte kein Gegner auffahren können. Am Versteck könnt ihr die Gesetzes-

hüter abschütteln, indem ihr euch schnell und haarscharf durch den Straßenverkehr schlängelt.

2. Mission:

Beat the Train

Ein Kinderspiel für einen geübten Fahrer! Gebt Gas und rast neben dem Zug her. Wenn ihr schnell genug seid, könnt ihr vorbeiziehen und auf die Schienen fahren. Bleibt auf dem Gas, bis ihr auf einer Brücke einen Wagen seht. Bremsst hart ab und springt heraus, um dann in den anderen Wagen einzusteigen. Fahrt von der Brücke herunter.

3. Mission:

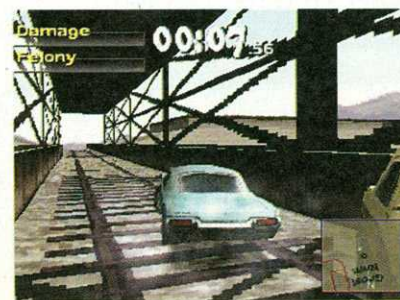
Car Bomb

In dieser Mission müsst ihr eine Autobombe zu Vasquez bringen. Ihr müsst einen langen Weg zurücklegen und die Zeit ist äußerst knapp. Dazu kommt, dass sich überall Polizisten herumtreiben. Fahrt nach Möglichkeit immer über die großen Grasflächen. Dadurch spart ihr eine Menge Zeit. Sobald ihr euer Ziel erreicht habt, müsst ihr vorsichtig durch die Blumenbeete fahren und aus dem Wagen springen. Beeilt euch und rennt schnell weg, damit ihr nicht von der Explosion getroffen werdet.

4. Mission:

Car Bomb Getaway

Nachdem ihr die Autobombe „abgeliefert“ habt, müsst ihr euch schnellstmöglich aus dem Staub machen. Rennt nach links und springt in das Auto (nicht die Limousine nehmen) und fahrt zum Versteck. Den größten Teil der Strecke hängen zwar Streifenwagen an eurem Heck, trotzdem ist es eine eher gemütliche Fahrt. Bleibt immer auf dem Gaspedal und achtet darauf, dass ihr die Verfolger abgeschüttelt habt, bevor ihr das Versteck erreicht.





müsst ihr zuerst an die Schlüssel heran- kommen. Diese befinden sich in der blauen Limousine, die quer durch Las Vegas fährt. Springt in euren Wagen und macht euch auf die Suche. Wenn ihr die Limousine gefunden habt, müsst ihr neben ihr her rasen und sie so ab- drängen, dass sie direkt in eine Wand fährt. Nach dem ersten stärkeren Auf- prall verliert der Fahrer die Kontrolle über das schwerfällige Gefährt und ihr könnt euch die Schlüssel schnappen.

5. Mission: Bank Job

Jerico steckt in Schwierigkeiten. Er befindet sich mitten in einer Straßen- schlacht und ihr müsst ihn dort heraus- holen. Ihn einsteigen zu lassen ist nicht das Problem. Düst einfach zur Bank und wartet, bis er eingestiegen ist. Von dort wegzukommen ist jedoch eine ganz an- dere Sache. Die Polizisten haben es auf euch abgesehen. Rast mit Vollgas den Weg zurück zum Versteck. Da die Streifenwagen aus allen Richtungen kommen, müsst ihr die Minikarte gut im Auge behalten.

6. Mission: Steal the Ambulance

Es ist Zeit, sich ein wenig medizinische Ausrüstung zu „borgen“. Fahrt auf die Hauptstraße und biegt rechts ab, um zur Ambulanz zu gelangen. Steigt immer wieder in die Bremsen, damit der Krankenwagen auf euer Auto auffährt. Wenn ihr ihn dadurch genügend be- schädigt habt, gibt der Fahrer auf und steigt aus. Bevor ihr den Wagen jedoch übernehmen könnt, müsst ihr die Polizei-Eskorte ausschalten. Da ihr euer Auto nicht mehr braucht, könnt ihr den Streifenwagen ohne Rücksicht auf Ver- luste rammen und zu Schrott fahren. Wechselt dann in den Krankenwagen und fahrt zurück zum Versteck. Dabei müsst

ihr allerdings etwas vorsichtig sein, schließlich habt ihr den Krankenwagen bereits stark beschädigt. Zum Glück sind keine Polizisten in der Nähe!

7. Mission: Stake out

In dieser Mission müsst ihr Jones zum Flughafen bringen. Ein Kinderspiel wird das leider nicht, denn die Polizei über- wacht euch schon seit längerer Zeit. Es scheint, als wären sämtliche Polizisten von Las Vegas hinter euch her. Außer- dem müsst ihr euch beeilen, da die Zeit sehr eng bemessen ist. Seht auf die Übersichtskarte und prägt euch den Weg durch die Stadt gut ein. Es ist nur allzu leicht, sich in Las Vegas zu ver- zetteln und meilenweit in die falsche Richtung zu fahren. Außerdem solltet ihr mithilfe der Minikarte die Polizeiautos immer gut im Auge behalten. Schüttelt die Gesetzeshüter so schnell wie mög- lich ab! Wenn ihr Jones sicher am Flug- hafen abliefern, habt ihr die Mission ge- wonnen.

8. Mission: Steal the Keys

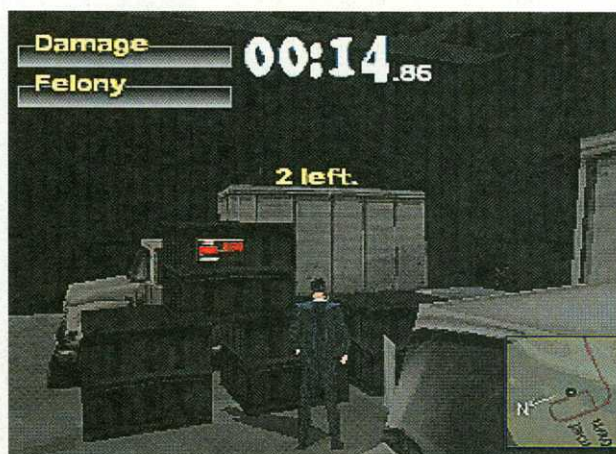
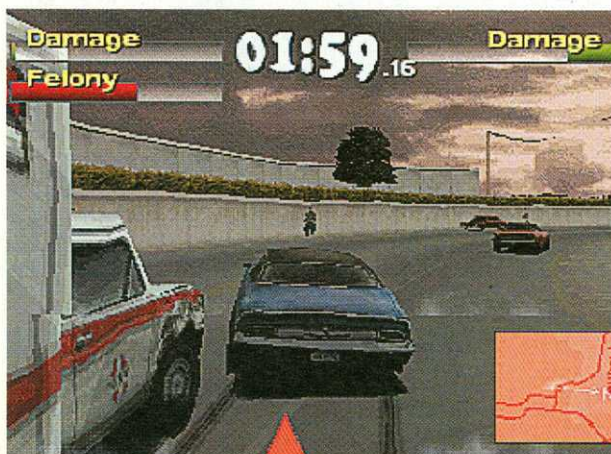
Nachdem ihr Jones in Sicherheit ge- bracht habt, müsst ihr wieder einen Auf- trag für Caine erledigen. Diesmal sollt ihr eine von Vasquez' Lagerhallen zer- stören. Doch bevor ihr das tun könnt,

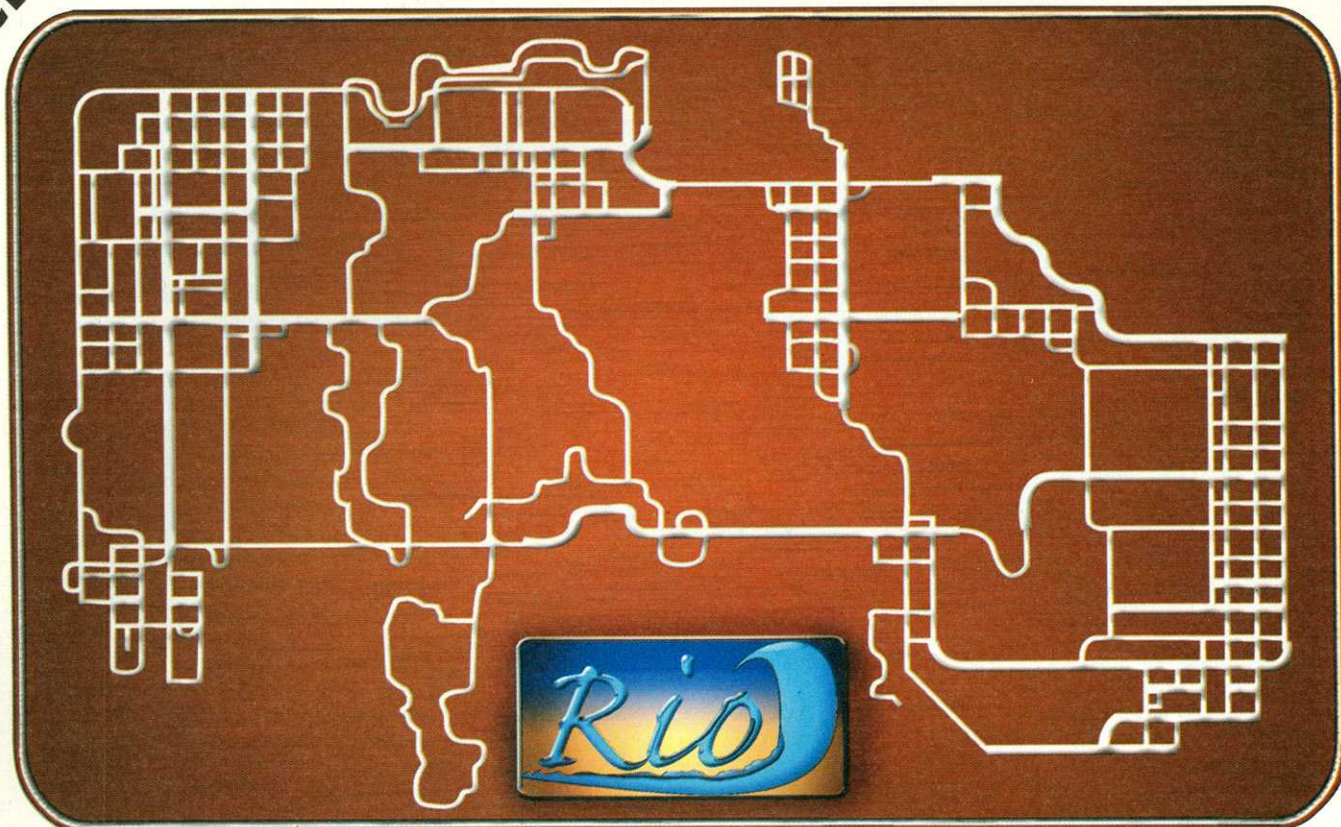
9. Mission: C4 Deal

Auf geht es zum Parkhaus! Dort müsst ihr euch um eine Ladung C4-Sprengstoff kümmern. Ihr müsst jedoch gut auf- passen: Wenn ihr dort ankommt, darf euch kein Polizist verfolgen, sonst ist die Mission verloren. Die Verfolger ab- zuhängen ist jedoch nicht allzu schwer, solange ihr auf dem Weg nach Down- town auf der oberen Straße bleibt. So- bald ihr euch in Downtown in dem Netz aus schmalen Straßen befindet, lassen sich die Gesetzeshüter in Kurven ganz leicht abhängen.

10. Mission: Destroy the Yard

Vom Parkhaus geht es weiter zu einem von Vasquez' Gebäuden. Es befindet sich in Ghost Town. Die Polizei sucht immer noch nach euch. Deshalb müsst ihr schnell sein, um unbemerkt bei Vasquez anzukommen. Schüttelt eure Verfolger ab und fahrt dann zur Tür mit dem roten Pfeil. Springt aus dem Wagen und öffnet die Tür. Jetzt müsst ihr den C4-Spreng- stoff an den Kisten neben dem LKW auf der linken Seite anbringen (einfach auf die Aktionstaste drücken). Bei den rest- lichen Kisten hinterlasst ihr ebenfalls ein wenig Sprengstoff. Rennt dann so schnell wie möglich hinaus, um von der Explosion nicht getroffen zu werden.





1. Mission:

Bus Crush

In dieser Mission müsst ihr insgesamt drei Aufgaben erledigen. Als Erstes müsst ihr zur Flamingo-Area fahren und den Bus klauen, der dort steht. Wenn ihr zu Beginn den gelben Wagen genommen habt, solltet ihr keine Probleme haben, dorthin zu gelangen. Sobald ihr den Bus unter eurer Kontrolle habt, müsst ihr hinüber zu Vasquez' Parkhaus fahren. Das kann etwas knifflig werden, weil der Bus für die meisten Straßen in Rio zu groß ist. Dafür kann er einiges aushalten und ihr könnt das eine oder andere Mal einfach durch Verkehrsstaus hindurchbretern. Als Zweites müsst ihr im Parkhaus fünf Autos zerstören. Mit dem riesigen Bus ist das ein Kinderspiel. Danach geht es wieder zurück zum Versteck. Lasst den Bus stehen und sucht euch ein schnelles Auto. Vasquez' Männer sind mächtig wütend. Deshalb müsst ihr vorsichtig sein und ihnen am besten aus dem Weg gehen.

2. Mission:

Steal the Cop Car

Im ersten Teil der Mission müsst ihr zur Polizeistation düsen. Es ist nur eine kurze Fahrt und die Polizei macht wenig Aufheben um eure Anwesenheit. Die Zeit ist allerdings etwas knapp. Ihr

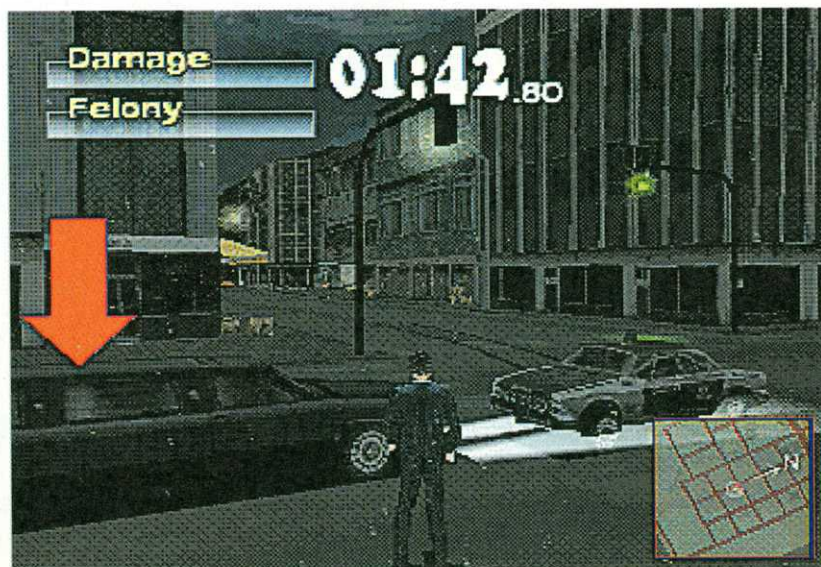
müsst euch beeilen und trotzdem vorsichtig sein – durch den Regen lässt sich die Straße nur schwer einschätzen. An der Polizeistation haltet ihr an und öffnet die Tür. Links steht ein Streifenwagen. Springt hinein und macht euch aus dem Staub. Achtung: Dadurch wird ein Alarm ausgelöst, der alle Polizeikräfte in Rio auf den Plan ruft. Besonders das schlechte Wetter macht es schwierig, die Gesetzeshüter abzuschütteln. Haltet euch an die Hauptstraßen. Dort ist genügend Platz, falls ihr ins Schleudern kommen solltet. Wenn ihr eure Verfolger abgehängt habt und zurück im Versteck seid, ist die Mission gewonnen.

3. Mission:

Caine's Cash

In dieser Mission müsst ihr insgesamt drei Aufgaben erledigen. Zuerst gilt es,

eine Limousine anzuhalten. Ein Kinderspiel, zumal die Limousine nicht weit weg ist und an roten Ampeln hält. Überholt ihr, schneidet ihr ihr den Weg ab und holt den Fahrer von seinem Sitz. Die nächste Aufgabe lautet, in die Limousine einzusteigen und sie zur Villa hinauf zu fahren. Ihr müsst Vollgas geben, wenn ihr innerhalb des Zeitlimits ankommen wollt. Leider ist die Limousine etwas schwierig unter Kontrolle zu halten, besonders im Regen. Dafür könnt ihr mit ihr Autos von Zivilisten einfach beiseite schieben. Sobald ihr bei der Villa seid, erhaltet ihr automatisch Caines Geld. Leider sind Vasquez' Männer auch schon zur Stelle und ihr müsst so schnell wie möglich abhauen. Schüttelt die Handlanger ab und fahrt zum Versteck. Wenn ihr über die Grasflächen fahrt, könnt ihr Zeit sparen.





4. Mission:

Save Jones

Euer Partner befindet sich in Schwierigkeiten und ihr müsst ihm helfen. Ein Killer ist auf dem Weg, um ihn auszuschalten. Ihr müsst ihn von der Straße holen, bevor er zu eurem Partner gelangt. Der Killer startet in einer grünen Limousine ein paar Meter weit weg vom Startpunkt. Wenn ihr ihn in einer Kurve rammen oder gegen eine Wand schieben könnt, dann versucht ihn dort zu halten und weiter zu rammen. Gebt ihm keine Möglichkeit zu fliehen. Wenn ihr ihn erledigt habt, ist Jones in Sicherheit und die Mission gewonnen.

5. Mission:

Boat Jump

In dieser Mission ist die Zeit mal wieder extrem knapp. Auf dem Weg zu den Docks dürft ihr euch keinen einzigen Fehler leisten. Einmal falsch abbiegen, ein Zusammenstoß und schon schaffst ihr es nicht mehr in der vorgegebenen Zeit. Außerdem ist die Polizei von Rio bereits alarmiert und auf der Suche nach euch. Plant die Route mithilfe der Karte und haltet euch, soweit es geht, an die Haupt-



straßen. Versucht, die Gesetzeshüter so schnell wie möglich abzuhängen, und fahrt am Dock auf das Boot. Steigt aus und bringt den Sprengstoff an den drei Kisten an. Springt wieder in euren Wagen und rast davon.

6. Mission:

Jones in Trouble

Jones braucht eure Hilfe. Er steht am Wasserturm und ihr müsst ihn so schnell wie möglich dort abholen. Da die Zeit ziemlich knapp bemessen ist, dürft ihr euch nicht einmal einen einzigen Zusammenstoß leisten. Außerdem sitzt euch die Polizei von Rio im Nacken, was die Angelegenheit natürlich nicht einfacher macht. Wenn ihr am Wasserturm seid, liegt Jones verwundet am Boden. Zum Glück lebt er noch.



7. Mission:

Chase the Gun Man

Jones' Angreifer flüchtet! Heftet euch an seine Fersen und versucht, ihn aufzuhalten. Nehmt den gelben Wagen, er ist der schnellste von allen. Der Killer ist sehr schnell und ihr müsst ihn gut beobachten, wenn ihr ihn nicht verlieren wollt. Ein einziger Zusammenstoß kostet euch schon so viel Zeit, dass der Killer sich bequem aus dem Staub machen kann. Wenn ihr ihn eingeholt habt, müsst ihr neben ihm her fahren und ihn gegen eine Wand drängen oder in den Gegenverkehr stoßen.



8. Mission:

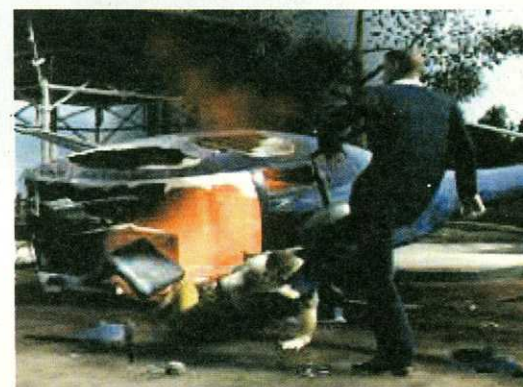
Lenny Escaping

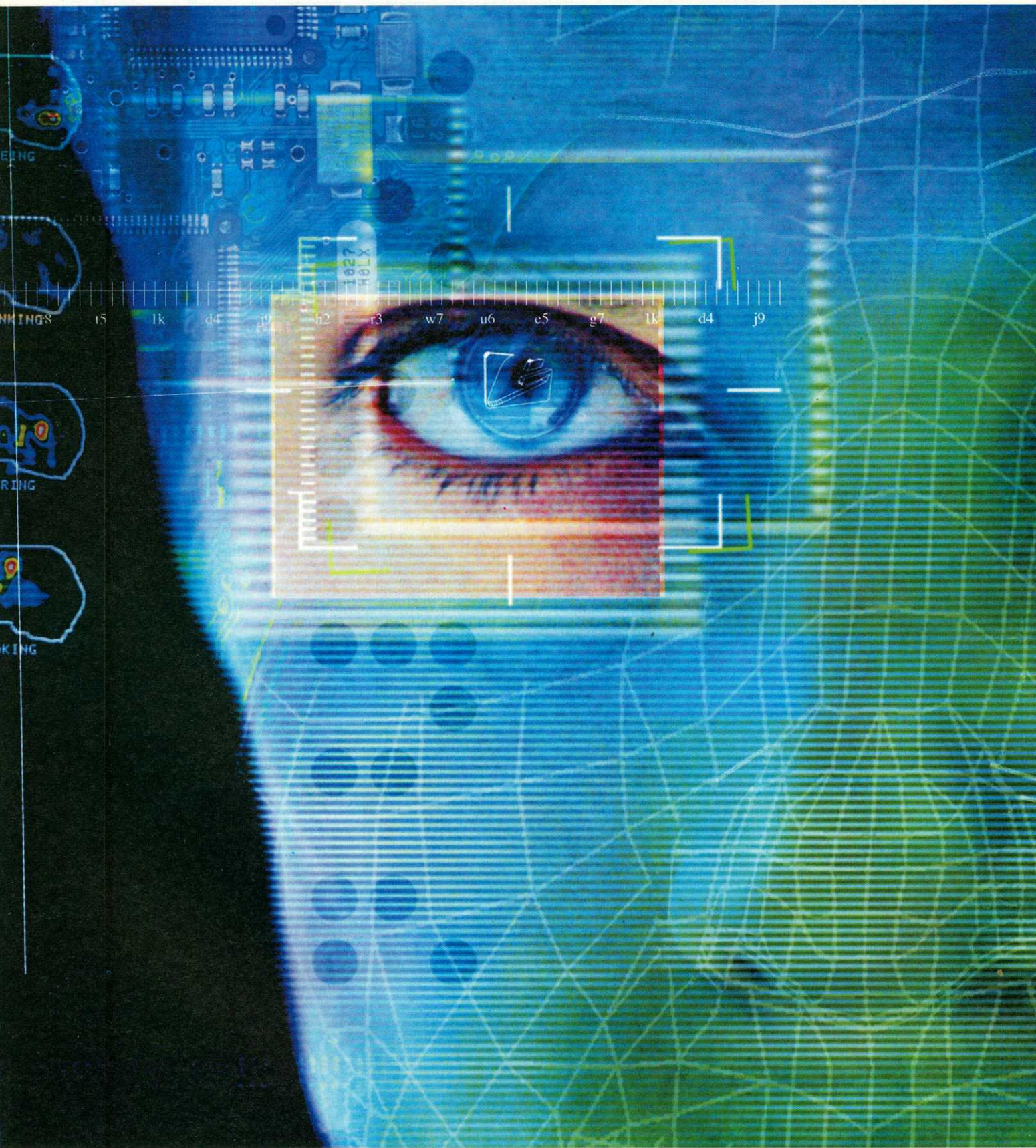
Lenny versucht zu fliehen und Caine möchte, dass ihr ihn aufhaltet. Leider besteht er darauf, dass ihr jemanden zur Unterstützung mitnehmt. Deshalb müsst ihr euren alten Freund Jerico aufgeben. Er ist zwar nicht weit entfernt vom Startpunkt, aber die Polizisten machen euch das Leben schwer. Die Zeit ist wie immer eng bemessen. Deshalb müsst ihr über die Bordsteine fahren, um Kurven abzukürzen. Dadurch gewinnt ihr genügend Zeit, um das Auto zu wechseln und in Jericos Wagen einzusteigen. Sobald ihr ihn eingesammelt habt, müsst ihr Lenny abfangen. Er befindet sich im Südwesten der Karte. Achtung: Auf den Straßen wimmelt es nur so vor Polizisten! Am Ziel angelangt, gilt es nur noch, eine letzte Mission zu erfüllen.

9. Mission:

Lenny Gets Caught

Das ist sie, die letzte Mission – und eine der schwierigsten! Lenny hat es geschafft, per Helikopter zu fliehen. Jetzt müsst ihr ihn quer durch Rio verfolgen. Bleibt immer auf dem Gas und lasst euch von Vasquez' Handlangern nicht aus der Ruhe bringen. Weicht ihnen so gut wie möglich aus, denn sie können bereits mit einem einzigen Zusammenstoß die Verfolgungsjagd beenden. Vasquez' Handlanger greifen stets zu zweit an und rammen euch unerbittlich. Bleibt immer etwas hinter dem Helikopter, fahrt niemals voraus! Wenn der Helikopter die Richtung ändert und ihr das nicht bemerkt, ist die Mission schnell verloren. Es kann einige Versuche kosten, Lenny zu erwischen, doch schließlich stürzt der Helikopter ab und Lenny gehört euch. Mission und Spiel sind endlich gewonnen.







**DER NEUE
STANDARD
KOMMT. AM
24. NOVEMBER
IST E-DAY!**

**BEST GAME
WÄHLEN ...**

ColinMcRae Rally 2.0 (PS)
Deus Ex (PC)
Diablo 2 (PC)
Perfect Dark (N64)
The Sims (PC)

**... UND SUPER-
PREISE GEWINNEN!**

1.-3. PREIS:
1 Multimedia-PC
4.-102. PREIS:
33 Nintendo-Spiele,
33 PlayStation-Spiele,
33 PC-Spiele

**WWW.ETAINA.DE
TEL. 0190-085868**

(Dieser Service der
COMPUTEC MEDIA AG
kostet Sie DM 1,50
pro Verbindung
+ 0,24 Pf. / Min.)

ETAINA – DER ERSTE UND EINZIGE AWARD FÜR ENTERTAINM

ETAINA · ELECTRONIC ENTERTAINMENT AWARD · EUROPE 2000

Sponsored by



Presented by



ETAINA AWARD
KATEGORIEN:

Best Action Game
Best Adventure Game
Best Character
Best Fighting Game

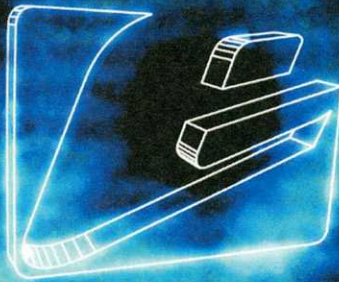
Best Game Music
Best Graphics
Best Online Game
Best Racing Game

Best Roleplaying Game
Best Simulation Game
Best Sound Effects
Best Sports Game

Best Story
Best Strategy Game
Most Innovative Design
Best Game

WWW.ETAINA.DE

Ideenhaus



**24. NOVEMBER, BERLIN,
KINO INTERNATIONAL**

EUROPAWEITE ELECTRONIC ENT.



ETAINA
ELECTRONIC ENTERTAINMENT AWARD

Die Spannung wächst!



■ PS2 überall 869 Mark?

Ich habe drei Fragen an euch: 1. Wird die PlayStation 2 einheitlich 869 Mark kosten oder wird sie in manchen Geschäften am Release-Tag schon billiger sein? 2. Wird man auf der PS2 auch ohne Umbau NTSC-Importspiele abspielen können? 3. Da manche MGS-Fans nicht die Möglichkeit haben, im Internet das Metal Gear Solid 2-Video anschauen zu können, könntet ihr doch vielleicht das Video als CD oder DVD im Heft mitgeben. Oder funktioniert das aufgrund rechtlicher Einschränkungen nicht?

T. Panzer aus Stein

Unverbindliche Preisempfehlung für die PlayStation 2 ist 869,- DM. Dies bedeutet nicht, dass sie auch in allen Läden diesen Betrag kosten wird. Der Preis kann von Geschäft zu Geschäft variieren (ich schätze, der Unterschied dürfte nicht mehr als 20 bis 30 DM, maximal 50 DM betragen). Am günstigsten wirst du die PS2 aller Wahrscheinlichkeit nach in größeren Supermarktketten erhalten. Zur zweiten Frage: Ohne Umbau bzw. Chip wirst du leider



keine NTSC-Importspiele zocken können. Nun zur dritten Frage: Leider macht das Urheberrecht uns hier einen Strich durch die Rechnung! Ohne Genehmigung (welche meistens mit gewissen Zahlungen verbunden ist) ist keine Veröffentlichung möglich.

■ PS2-Preis ist okay!?

Hallo liebe PSG-Redakteure! Zuerst möchte ich euch sagen, dass sich euer Heft stark verbessert hat in puncto Aufbau und Übersicht. Aber ich verstehe ab und zu nicht, wie eure Wertungen zustande kommen. Bei Medal of Honor Underground zum Beispiel habt ihr nichts anderes ausgesetzt, als dass das Spiel einen kriegerischen Hintergrund hat und ziemlich brutal ist. Trotzdem hat es "nur" eine Wertung von 89 % bekommen. Naja, ihr seid die Profis. Zum eigentlichen Grund meines Briefes: der Preis der PlayStation 2. Ich finde es unmöglich, dass sich alle so darüber aufregen. Ich bin selbst noch in der Ausbildung und verdiene noch keine 600 Mark im Monat und muss davon ein Auto unterhalten. Trotzdem werde ich mir die PS2 zum Release am 24. November holen. Schließlich wusste man es schon ziemlich lange, dass sie sehr teuer wird, und hätte schon länger

sparen können. Außerdem ist der Preis vollkommen gerechtfertigt, wenn man sich die Screenshots von GT 3 und MGS 2 einmal ansieht. Und dazu noch ein DVD-Spieler, da kann man sich doch wirklich nicht beschweren. Außerdem bin ich davon überzeugt, dass die neuen Konsolen von Microsoft und Nintendo auch nicht viel billiger werden. Und was man von so billigen Kon-

"Das ganze Gejammer, die PS2 ist zu teuer und hat zu wenig Video-RAM, regt mich schon seit geraumer Zeit auf. Wenn 869 Mark für die PS2 zu teuer sind, der muss entweder auf die PS2 verzichten oder er spart so lange, bis er das Geld hat."

Jörg Neugebauer aus Oldenburg

solen zu erwarten hat, sieht man ja beim Dreamcast. Dann doch lieber etwas teurer und dafür gute Spiele. Die Leute sollten sich mal die ersten Spiele der "alten" PS anschauen und mit den neuen wie Dino Crisis oder Medal of Honor Underground vergleichen. Wenn sich die Spiele der PS2 auch so entwickeln, dann werden noch so manche PC-Spieler ins Schwitzen kommen. Aber bis dahin muss man sich halt etwas gedulden und auf das Können der Entwickler vertrauen.

Daniel Rütter aus Neuböhrger

Die Wertung von MoHU kam deshalb zustande, weil der Titel nichts wirklich Neues bietet. Sicherlich ist MoHU ein hervorragender Ego-Shooter, aber für einen 90er-Titel fehlen eben ein paar neue Spielideen. Nun zur PS2. Sicherlich ist Sonys neues Flaggschiff eine leistungsfähige Konsole, nur musst du dir mal überlegen, dass es eine Menge Leute gibt, die für ein Unterhaltungsgerät nicht einfach mal 900 Steine locker machen können (und wollen). Die Software wird unserer Voraussicht nach erstklassige Qualität besitzen. Für Dreamcast sind aber auch wirklich gute Titel erschienen und Segas Preis-Leistungs-Verhältnis geht absolut in Ordnung. Auf längere Sicht gesehen, hast du völlig Recht, denn die PS2 wird noch so richtig loslegen.

■ PS2 - Wer braucht das?

Liebe PSG-Redaktion! Ich habe am 24.12.1999 eine PSX-Konsole bekommen. Einen Monat später hielt ich meine erste PSG-Zeitschrift in Händen. Als ich dann las, dass es eine zweite PlayStation geben soll, hätte ich fast einen mittleren Nervenzusammenbruch bekommen. Da ich seitdem Stammleser bin, wurde ich nach und nach von dieser dummen PS2-Werbung bombardiert, als ich vor wenigen Monaten ein paar Zeilen las, die ungefähr so zitiert waren: "128 Bit, DVD und noch viel mehr! Wer braucht so was?" Dann wollte ich euch noch fra-

gen, ob ihr in naher Zukunft noch über die normale PSX-Konsole und deren Spiele Infos bringt? Außerdem halte ich nix von der PS2. Ich finde, dass dies mal gesagt werden musste! Ist ziemlich hart gegen Sony, aber sie werden überheblich.

Dominik May aus Sendenhorst

Als quasi Neueinsteiger ist es klar, dass du von der PSone völlig begeistert bist und noch nicht an die PS2 denkst. Dennoch hat die gute, alte PSone schon einige Jahre auf dem Buckel und viele User warten auf die nächste Generation der Spielekonsolen. Sicherlich mag dir Vieles an der PS2 überflüssig erscheinen, aber ich muss sagen, dass die PS2 gerade in Sachen Hardware der Konkurrenz um Längen überlegen ist, was sich vor allem in der Zukunft als entscheidender Vorteil erweisen wird. Solange es Software für die PSone gibt, werden wir natürlich über alle Neuheiten berichten, denn uns ist diese Konsole nun wirklich ans Herz gewachsen.



■ Erstklassig: Sabrina Mastaj schickte uns dieses herrliche Bild, welches seitdem unsere Redaktionswände schmückt.

■ Schluss mit lustig!

Ich kann es einfach nicht mehr lesen! Erst einmal ein großes Lob an euch. Ihr seid das informativste PlayStation-Magazin auf dem Markt. Macht weiter so! Einige Leserbriefe

der letzten Ausgaben zwingen mich, euch einen weiteren Leserbrief zu schreiben. Das ganze Gejammer, die PlayStation 2 ist zu teuer und hat zu wenig Video-RAM, regt mich schon seit geraumer Zeit auf. Wem 869 Mark für die PS2 zu teuer sind, der muss entweder auf die PS2 verzichten oder er spart so lange, bis er das Geld hat. Das Gerade um den zu geringen Video-RAM der PS2 kann ich auch nicht nachvollziehen. Wenn ich mir die Videos, Screenshots und Spieleberichte anschau, kann ich überhaupt nicht verstehen, warum über den VRAM so viel geredet wird. Schließlich sehen die Spiele atemberaubend aus und bieten ein fantastisches Gameplay. Ich persönlich beurteile eine Konsole nicht danach, wie viel Video-RAM sie hat, sondern ich beurteile sie nach dem Gesamteindruck, der Konsole und der Spiele. Die PS2 kann so viel (DVD, Internet, Grafik, analoger Controller, Abwärtskompatibilität, etc.) und die Spiele sehen so fantastisch aus! Als Fazit: Ich werde mir die PlayStation 2 kaufen! Ich gehe zwar davon aus, dass der Brief nicht in eurer nächsten Ausgabe erscheint, aber musste dies einfach mal loswerden. Sollte ich mich hier allerdings irren, würden mich

noch zwei Dinge interessieren: 1. Könnt ihr mir verlässliche Release-Daten für *Smuggler's Run* und *Dynasty Warriors 2* nennen? 2. Gibt es für den Begriff Sony eigentlich eine deutsche Übersetzung? (Merkwürdige, aber dennoch ernst gemeinte Fragen bringen Abwechslung in den Alltag eines Redakteurs. Oder?)
J. Neugebauer aus Oldenburg

Für den Firmennamen Sony gibt es keine wörtliche Übersetzung. Der Name entsprang der Fantasie des Firmenmitbegründers Akio Morita. Die Veröffentlichung von *Smuggler's Run* ist für den 24. November angesetzt, ebenso verhält es sich mit *Dynasty Warriors 2*. Natürlich kann es sein, dass es bei den genannten Titeln zu Verfügbarkeitsengpässen kommt, weshalb ich keine Garantie für die Richtigkeit der Daten übernehme. Ferner sei gesagt, dass du mit dem Kauf einer PS2 bestimmt nichts falsch machst und es auch nicht bereuen wirst.

Folgende Adresse gilt für eure Fragen, Anregungen und Kritiken:

Redaktion PSG
Kennwort: Game Mail
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
game@mail@playstationgames.de

KURZ & BÜNDIG

Glaubt ihr, dass *Driver 2* einen höheren Status als *Driver 1* erreichen wird?
Driver 2 wird mindestens denselben Status wie sein Vorgänger erhalten.

Warum werden Importspiele zensiert (Blut, zum Beispiel in *Dino Crisis*).
Importspiele werden nicht zensiert, PAL-Spiele werden zensiert.

Ich bin ein großer Fan von Rennspielen. Könntet ihr mir sagen, ob es noch dieses Jahr neue Spiele gibt: *NFS 6*, *TOCA 4* u.s.w.?
Soweit wir wissen, wird *NFS 6* nicht für PSone erscheinen. Dieses Jahr wird es eng mit neuen, guten Racern.

Vor ein paar Wochen habe ich ein Bild von mir und eine Frage geschickt, aber mein Bild wurde nicht abgedruckt. Warum nicht?
Müssen wir im Umzugsstress vergessen haben! Dafür drucken wir es diesmal ab. Melde dich bei uns. Es gibt

noch eine kleine Überraschung! Warum erscheint Abe nicht auf der PS2?
Oddworld Inhabitants sehen die PS2 als zu schwierig zu programmieren an. Laut Lorne Lanning kann Sony die Versprechen nicht halten und Abe wandert zur Xbox ab.

Ist die PS2 besser als der Dreamcast?
Auf dem Papier ist die PS2 in Sachen Hardware ca. 20-mal leistungsfähiger als der Dreamcast.

Warum wurde die Entwicklung von *Saboteur* eingestellt?
Die Entwicklungskosten überstiegen das vorhandene Budget und außerdem standen die Entwickler unter enormen Zeitdruck.

Kann ich die PSG 5/99 nachbestellen?
Na dann rate mal, was in ca. einer Woche in deinem Briefkasten liegt? Ausnahmsweise gibt's das Ganze auch noch gratis. Ausnahme!!!

Heft verpasst?



09/00



11/00



10/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, LESERSERVICE, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ PSG 09/00	zu DM 5,99
☐ PSG 10/00	zu DM 5,99
☐ PSG 11/00	zu DM 5,99
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	
DM 3,-	

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

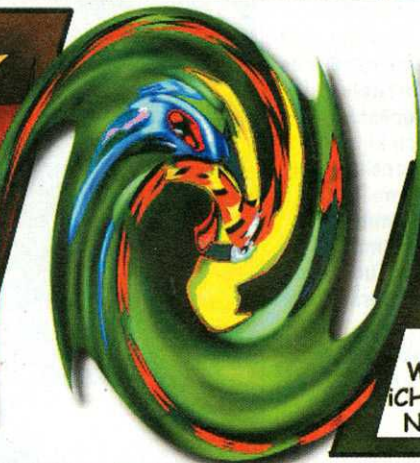
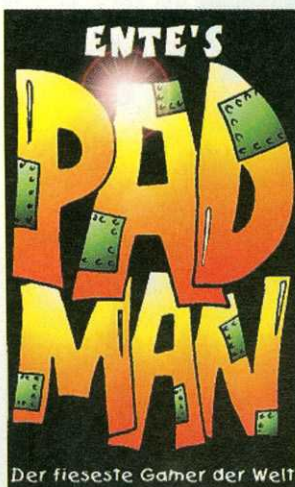
Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)
- ☐ Bequem per Bankinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum, Unterschrift



FORTSETZUNG FOLGT !

HIGHSCORE

Neue Games - Neuer Wettbewerb!

Wieder einmal ist es an der Zeit, neue Titel in die Scheibenschleuder einzulegen! Zeigt mal, was ihr drauf habt!

Allgemeine Regeln:

1. Um eure Bestleistung zu dokumentieren, müsst ihr uns ein VHS-Band zusenden, welches den kompletten Spielverlauf wiedergibt.
2. Vergesst bitte nicht, ein **Passbild** von euch beizulegen.
3. Vermerkt bitte unbedingt auf dem Karton den **Namen des Spiels** sowie die **erzielte Bestleistung**.
4. Die Benutzung von **Cheats** ist natürlich nicht gestattet!

Einsendeschluss ist der **6.12.2000**.

Den Erstplatzierten winkt ein **Überraschungspaket** im Wert von 200 DM. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Bei Fragen oder Anregungen schreibt an:

Redaktion PSG

Stichwort: Highscore

(Name des Spiels/erzielte Bestleistung)

Roonstr. 21

90429 Nürnberg

Vib-Ribbon



- 1.
- 2.
- 3.

Wer schafft die höchste Punktezahl in Sonys Reaktionstest? Vorgabe ist einzig die Wahl des Gold-Modus!

Tony Hawk's Pro Skater 2



- 1.
- 2.
- 3.

Schnappt euch einen Skater eurer Wahl und macht den School-II-Spot unsicher. Die höchste Score gewinnt!

Mr. Driller



- 1.
- 2.
- 3.

Wir suchen den besten virtuellen Bohrer! Einfach den Survival-Modus starten und loslegen, bis die Bohrköpfe glühen!

Schnelle Hilfe:

www.tippscenter.de

- ➡ **Tipps und Tricks von Deutschlands führender PC-Spielerredaktion**
- ➡ **Über 300 PDF-Dokumente mit Komplettlösungen, Tipps, Cheats und Codes zum Downloaden**
- ➡ **Einfach net900-PlugIn downloaden und über die Telefonrechnung bezahlen**
- ➡ **NEU: Alle Kurztipps ab sofort kostenlos zum Download!**

November

6. November	Chaos Break	Strategie (PSone)
6. November	Formula Nippon	Rennspiel (PSone)
6. November	Reel Fishing 2	Sport (PSone)
9. November	NBA Live 2001	Sport (PSone)
10. November	Army Men	Action (PSone)
10. November	Danger Girl	Action (PSone)
10. November	Galaga - Target Earth	Action (PSone)
13. November	Deuce	Adventure (PSone)
15. November	Batman of the Future	Action (PSone)
15. November	Der Verkehrsgigant	Simulation (PSone)
15. November	Digimon World	Rollenspiel (PSone)
15. November	Driver 2: Back on the Street	Action (PSone)
15. November	Dschungelbuch Groove Party Bundle 1	Musik (PSone)
15. November	Dschungelbuch Groove Party	Musik (PSone)
15. November	Flintstones Bedrock Bowling	Action (PSone)
15. November	GZSZ 3	Rollenspiel (PSone)
15. November	Mort the Chicken	Action (PSone)
15. November	Ms. Pac-Man Maze Madness	Geschicklichkeit (PSone)
15. November	Sheep	Strategie (PSone)
15. November	Ultimate Fighting	Action (PSone)
16. November	James Bond: The World Is Not Enough	Action (PSone)
16. November	Disney's Dinosaurier	Action-Adventure (PSone)
16. November	Star Wars: Demolition Racer	Action (PSone)
17. November	Action Man 2: Destruction X	Action (PSone)
17. November	Bugs Bunny & Taz Wettlauf	Action-Adventure (PSone)
17. November	Casper Friends are World	Beat 'em Up (PSone)
17. November	Championship Motocross 2001	Rennspiel (PSone)
17. November	Power Rangers: Lightspeed	Beat 'em Up (PSone)
17. November	Tomb Raider: Die Chronik	Action-Adventure (PSone)
17. November	Tunguska	Action-Adventure (PSone)
17. November	Woody Woodpecker Racing	Strategie (PSone)
19. November	Dino Crisis 2	Action-Adventure (PSone)
20. November	Wild Wild Racing	Rennspiel (PS2)
23. November	Disney's Winnie Puuh	Action (PSone)
23. November	Tom & Jerry allein zu Haus	Action (PSone)
23. November	WCW Backstage Assault	Sport (PSone)
23. November	FIFA 2001	Sport (PS2)
23. November	NHL 2001	Sport (PS2)
23. November	SSX	Sport (PS2)
24. November	Army Men Sarge's Heroes 2	Action (PSone)
24. November	Army Men: Air Attack 2	Action (PSone)
24. November	Chicken Run	Adventure (PSone)
24. November	Ready 2 Rumble Boxing Round 2	Sport (PSone)
24. November	The Grinch	Action (PSone)
24. November	The Mummy	Action-Adventure (PSone)
24. November	WDL: Thunder Tanks	Action (PSone)
24. November	Wing Over 2	Simulation (PSone)
24. November	Aqua Aqua	Geschicklichkeit (PS2)
24. November	Cueball	Sport (PS2)
24. November	ESPN ISS 2000	Sport (PS2)
24. November	ESPN International Track & Field	Sport (PS2)
24. November	ESPN X-Games Snowboarding	Sport (PS2)
24. November	Fantavision	Geschicklichkeit (PS2)
24. November	Gradius III & IV	Shoot 'em Up (PS2)
24. November	International Superstar Soccer 2000	Sport (PS2)
24. November	Midnight Club Street Racing	Rennspiel (PS2)
24. November	Ready 2 Rumble Boxing Round 2	Sport (PS2)
24. November	RC Revenge	Rennspiel (PS2)
24. November	Ridge Racer V	Rennspiel (PS2)
24. November	Silent Scope	Shoot 'em Up (PS2)
24. November	Smuggler's Run	Rennspiel (PS2)
24. November	Super BAM	Geschicklichkeit (PS2)
24. November	Tekken Tag Tournament	Beat 'em Up (PS2)
24. November	Timesplitters	Action (PS2)
26. November	European Super League	Sport (PSone)
27. November	Spec Ops: Ranger Elite	Action (PSone)

November

27. November	Fusion GT	Rennspiel (PS2)
27. November	Sky Surfer	Sport (PS2)
27. November	Street Fighter EX 3 Plus	Action (PS2)
28. November	WWF SmackDown! 2	Sport (PSone)
29. November	Aladdin: Nasiras Rache	Adventure (PSone)
29. November	Crash Bash	Action (PSone)
30. November	Alien: Die Wiedergeburt	Action (PSone)
30. November	Box Champions 2001	Sport (PSone)
30. November	Donald Duck Quack Attack	Action (PSone)
30. November	Ducati	Sport (PSone)
30. November	Freestyle Motocross	Sport (PSone)
30. November	HBO Boxing after Dark	Sport (PSone)
30. November	Harvest Moon	Rollenspiel (PSone)
30. November	K1 Fighting Grand Prix	Sport (PSone)
30. November	Superman	Action (PSone)
30. November	Vanishing Point	Rennspiel (PSone)
30. November	Armored Core	Action (PS2)
30. November	Eternal Ring	Rollenspiel (PS2)
30. November	Evergrace	Action (PS2)
30. November	Jet Ion GP	Rennspiel (PS2)
30. November	Rayman Revolution	Action-Adventure (PS2)

Dezember

1. Dezember	Countdown Vampire	Action-Adventure (PSone)
1. Dezember	Orphen	Strategie (PS2)
2. Dezember	Schlümpfe: Auf die Plätze	Sport (PSone)
4. Dezember	ESPN Fisherman's Bait 3	Sport (PSone)
4. Dezember	Moorhuhn Jagd	Action (PSone)
4. Dezember	Force of One	Simulation (PS2)
4. Dezember	Moto GP	Rennspiel (PS2)
4. Dezember	Sidewinder	Simulation (PS2)
4. Dezember	Stunt GP	Rennspiel (PS2)
6. Dezember	Road to Eldorado	Action-Adventure (PSone)
6. Dezember	Strider 2	Action (PSone)
7. Dezember	Blade	Action (PSone)
7. Dezember	Medal of Honor Underground	Action (PSone)
7. Dezember	Tiger Woods 2001	Sport (PSone)
7. Dezember	Disney's Dinosaurier	Action-Adventure (PS2)
7. Dezember	F1 Racing Championship	Rennspiel (PS2)
7. Dezember	Swing Away Golf	Sport (PS2)
7. Dezember	X Squad	Action (PS2)
8. Dezember	F1 World Grand Prix 2000	Simulation (PSone)
13. Dezember	Dead or Alive 2: Hardcore	Beat 'em Up (PS2)
14. Dezember	Spiderman Limited Edition	Jump & Run (PSone)
14. Dezember	Madden NFL 2001	Sport (PS2)
14. Dezember	Theme Park World	Simulation (PS2)

Moorhuhn Jagd

Der PC-Knaller schlechthin des letzten Jahres kommt nun endlich für PlayStation. Ob die *Moorhuhn Jagd* auf der Sony-Konsole ebenfalls so erfolgreich wird, ist allerdings mehr als fraglich.



Dezember

15. Dezember	Cool Pool Billiards Master	Sport (PS2)
15. Dezember	Dynasty Warriors 2	Action (PS2)
15. Dezember	Familie Feuerstein: Viva Rock Vegas	Action (PS2)
15. Dezember	Pool Master	Simulation (PS2)
15. Dezember	Silpheed: The Lost Planet	Shooter (PS2)
17. Dezember	Roadsters	Rennspiel (PS2)
20. Dezember	F1 Championship Season 2000	Sport (PS2)
21. Dezember	007 Racing	Rennspiel (PSone)
21. Dezember	Kessen	Strategie (PS2)
28. Dezember	Driving Emotion Type S	Rennspiel (PS2)
30. Dezember	Battleship	Strategie (PSone)
31. Dezember	Animaniacs Ten Pin Alley	Geschicklichkeit (PSone)
31. Dezember	Arcanum	Strategie (PSone)
31. Dezember	Downhill Mountain Biking	Sport (PSone)
31. Dezember	Final Fantasy IX	Rollenspiel (PSone)
31. Dezember	Ford Racing	Rennspiel (PSone)
31. Dezember	Golf Pro	Sport (PSone)
31. Dezember	Jet Rider 3	Rennspiel (PSone)
31. Dezember	Magical Stones	Geschicklichkeit (PSone)
31. Dezember	Mystic Ninja: Star Goemon	Jump & Run (PSone)
31. Dezember	Pipemania 2	Beat 'em Up (PSone)
31. Dezember	Plane Crazy	Rennspiel (PSone)
31. Dezember	Planet of the Apes	Action-Adventure (PSone)
31. Dezember	Saboteur	Action (PSone)
31. Dezember	TNN Hardcore	Rennspiel (PSone)
31. Dezember	The Nomad Soul - Omikron	Adventure (PSone)
31. Dezember	Titan AE	Action (PSone)
31. Dezember	Worlds Scariest Police Cops	Sport (PSone)
31. Dezember	Drakan	Action-Adventure (PS2)
31. Dezember	Tiger Woods 2001	Sport (PS2)
31. Dezember	World Sports Cars	Rennspiel (PS2)

Januar

1. Januar	Spyro the Dragon 2 Platinum	Jump & Run (PSone)
1. Januar	Roadsters	Rennspiel (PS2)
1. Januar	Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure (PS2)
1. Januar	Rainbow Six: Rogue Spear	Action (PSone)
2. Januar	Summoner	Rollenspiel (PS2)
3. Januar	Monster Rancher	Rollenspiel (PSone)
3. Januar	Legend of Dragoon	Rollenspiel (PSone)
13. Januar	Lion King	Jump & Run (PSone)
15. Januar	Hello Kitty's Cube Frenzy	Denkspiel (PSone)
26. Januar	Buzz Lightyear of Star Command	Jump & Run (PSone)
30. Januar	Der Morgen Stirbt Nie Platinum	Action (PSone)
30. Januar	Techno Mage	Action-Adventure (PSone)

Summoner

Ein grafischer Leckerbissen wartet auf RPG-Fans. THQ bringt *Summoner* nach Deutschland, ein Rollenspiel mit klassischen Elementen und beeindruckendem Charakter-Design. Ob die Story hält, was die Technik verspricht, werden wir bald ausführlich in einem Test überprüfen.



Nächste Ausgabe

PlayStation 2 - Eine neue Ära?

Am 24. November wird die PlayStation 2 deutschlandweit in den Regalen stehen. Werden sich alle 100.000 Geräte verkaufen? Wie wird Hauptkonkurrent Sega mit seinem Dreamcast dagegenhalten? Wir werden auf jeden Fall für euch die Entwicklung der neuesten Sony-Konsole verfolgen und euch auf dem Laufenden halten.



Timesplitters

Der erste klassische Ego-Shooter für die PlayStation 2 kommt von dem Lara-Vertreiber Eidos. Per Multitap können sogar bis zu vier Ballerkumpanen gleichzeitig an die Pads und auf Untotenjagd gehen. In der nächsten Ausgabe werden wir euch unsere ersten Eindrücke vom Shooter-Spaß zum Besten geben. Hoffentlich nutzen die Programmierer von Free Radical Design die verbleibende Zeit.



Blade

In der nächsten Ausgabe widmen wir uns einer spektakulären Filmumsetzung. Juppier-Vampir Deacon Frost und Vampir-Jäger Blade setzen nämlich ihre Fehde auf der PlayStation fort. Ob das blutrünstige Abenteuer auf der Konsole ebenfalls ein Highlight wie im Kino wird, erfahrt ihr beim nächsten Mal.



**Ausgabe
1/2001
erscheint
am
20. Dezember**



Umfrage

Die Leserbefragung erfüllt eine wichtige Aufgabe. Wir erhalten durch diesen kleinen Fragebogen wertvolle Informationen, wie man das Heft noch besser gestalten könnte.

1. Welche Konsole/Hardware besitzt du neben der PlayStation?

- ☐ PlayStation 2 ☐ Dreamcast ☐ PC
☐ Nintendo 64 ☐ Game Boy ☐ Game Boy Color

2. Welche Genres interessieren dich am meisten?

- ☐ Beat 'em Up ☐ Action-Adventure ☐ Rennspiele
☐ Shoot 'em Up ☐ Jump & Run ☐ Rollenspiele
☐ Geschicklichkeit ☐ Strategie ☐ Wrestling
☐ Fußball ☐ Eishockey ☐ Basketball
☐ Golf ☐ Tennis ☐ Snowboard

3. Wirst du dir eine PlayStation-2-Konsole zulegen? Und wo liegt die Schmerzgrenze für den Preis?

- ☐ ja, egal was sie kostet ☐ ja, bis DM 700 ☐ ja, bis DM 500
☐ ist abhängig von den Spielen ☐ ja, bis DM 600 ☐ nein

4. Wie lautet dein derzeitiges Lieblingsspiel (für Lesercharts)?

5. Welchen Titel erwartest du zukünftig (für Most Wanted)?

6. Welche(s) Spiel(e) beabsichtigst du als Nächstes zu kaufen?

- ☐ Die Welt ist nicht genug ☐ Koudelka ☐ Spider-Man
☐ Driver 2 ☐ Chicken Run ☐ Timesplitters (PS2)
☐ C-12 ☐ Ready 2 Rumble 2 (PS2) ☐ Final Fantasy IX
☐ Blade ☐ Ridge Racer V (PS2) ☐ Planet der Affen
☐ Tomb Raider: Die Chronik ☐ Dino Crisis 2 ☐ Gran Turismo 3 (PS2)
☐ Tekken Tag Tournament (PS2) ☐ Vanishing Point ☐ MoH: Underground

7. Welche anderen Magazine liest du noch?

- ☐ Play Zone ☐ World of PSX ☐ Maniac
☐ Play The Playstation ☐ Mega Fun ☐ Fun Generation
☐ Play Fun Magazin ☐ Bravo Screenfun ☐ Computer Bild Spiele
☐ OPM ☐ Video Games

8. Du hast...

- ☐ Interesse an Kleinanzeigen ☐ Internetzugang ☐ Importspiele

9. Du bist...

- ☐ männlich ☐ weiblich _____ Jahre alt.

10. Wie findest du folgende Rubriken-Eigenschaften der aktuellen Ausgabe?

	Information	Gestaltung	Aktualität	Kritisch
Titelseite	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊
brandneu angespielt	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊
brandneu weltweit	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊
brandneu Bilder-Update	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊
getestet	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊
trix Kleinzeug	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊
trix Lösung	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊	😊😊😊

Dezember

Deine Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort



So erreicht ihr uns:

Anschrift der Redaktion:
 Computec Media, PSG
 Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
 Fax +49 - 911 / 28 72 241

Anschrift des Abo-Service:
 PSG
 Abo-Betreuung
 74168 Neckarsulm
 Abo-Telefon: 0180 / 5959506 Fax: 0180 / 5959513

Vorstand: Christian Gelfenpoh (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

Redaktion:

Chefredakteur: Uwe Kraft (V.i.S.d.P.)
Textkorrektur: Claudia Brose
Redaktion: Uwe Kraft, Henry Ernst, Swen Harder, Ralf Wollner, Uwe Hönig,
Bildredaktion: Claudia Brose
Layout: Björn (Galaga-Hero) Harhausen,
 Uwe Kraft, Peta Mensing
Konzeption und Gestaltung: Uwe Kraft

Titel: Konami

Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt jeder Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:

Alle in PlayStation Games veröffentlichten Beiträge bzw. Datenträger und Programme sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, ausdrücklichen und schriftlichen Genehmigung des Verlages. Die Benutzung und Installation der Datenträger erfolgt auf eigene Gefahr. Der Verlag übernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf den Datenträgern enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die Programme stellen keine Entwicklung des Verlages dar, sondern sind Eigentum des Herstellers. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

Zentrale Service-Nummer: 0911 / 2872-150

Service-Fax: 0911 / 2872-250

Zentrale Abo-Nummern:

Tel: 0180 / 5959506
 Fax: 0180 / 5959513

Anzeigenkontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
 Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
 Telefon: +49 - 911 / 28 72 345
 Fax +49 - 911 / 28 72 241
 E-Mail: info@cms.computec.de
 Web: www.ad-the-best.de

Anzeigenleitung:

Thorsten Szameitat (Anzeigenleitung/ V.i.S.d.P.) -141

Anzeigenberatung:

Wolfgang Menne -144
 Michael Wamser -245
 Ina Schubert -346

Anzeigendisposition

Andreas Klopfer -140
 Anca Stef -345
 Susanne Szameitat -142

Controlling

Anzeigenmarketing, Leserdaten

Claudia Rudolph -133
 Anja Kraus -345

Anzeigengrafik

Sabine Klier -138
 Kirsten Krümmel -138

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins inkl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anja Kraus -345 (Anschrift siehe oben)

Es gelten die Mediadaten Nr. 14 vom 01.10.2000

Verlag:

Computec Media AG

Roonstr. 21
 90429 Nürnberg

Verlagsleiter: Rainer Kube

Produktionsleitung: Martin Clossmann

Vertriebsleitung: Klaus-Peter Ritter

Werbeabteilung: Martin Reimann (Leitung), Hans Fauth, Sandra Wendorf

Abonnement: PlayStation Games kostet im Abonnement DM 46,- (Ausland DM 70,-).

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Abonnementbestellung Österreich:

PGV Salzburg GmbH
 Niederalp 300, A-5081 Anif
 Tel.: 06246 / 8820, Fax: 06246 / 8825277
 nduft@pgvsalzburg.com
 Abonnementpreis für 12 Ausgaben: ÖS 348

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost

PlayStation Games wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
 ISSN 1435-8328 YKZ B 45754

Mitglied der Informationsgesellschaft zur Feststellung der Verbreitung
 von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
 Verbreitete Auflage 3. Quartal 2000 28.747 Exemplare

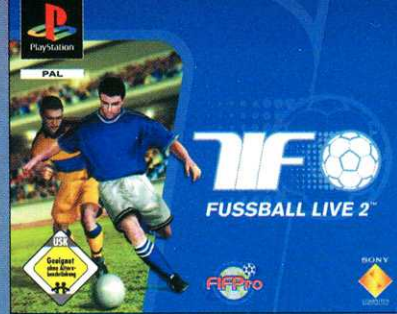
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEI COMPUTEC MEDIA ERSCHEINEN AUSSERDEM:



Inserentenverzeichnis

BauConTec	29
CDG	35
Computec Media	39, 43, 49, 53, 64, 65, 66, 67, 69, 71
Game It	33
Gameplay	U2, 3, 4
Eidos	13
Electronic Arts	5, 75
THQ Softgold	76



DIE PILLE FÜR DEN MANN.

Das sicherste Verhütungsmittel der Welt ist rund, aus Leder und wird deinen Hormonhaushalt ordentlich durcheinander bringen: Fußball Live 2 ist da. Der ultimative Kick für jeden Ballverrückten, mit den besten Teams, Ligen und Turnieren der Welt. Jetzt mit vielen verbesserten Features und authentisch-historischen Mannschaften aus den 50er, 60er und 70er Jahren. Sei dein eigener Fußballgott und schenk deiner Freundin ein Kino-Abo.

PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (1,21 DM/Min.)
www.DE.scee.com



TBWA FRANKFURT



IT'S NOT A GAME

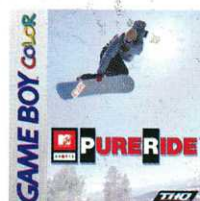


3.90

what goes up...



beyond sport



Features der PlayStation-Version: ■ Erlebe die totale Freiheit, die dir eine gigantische Bergwelt mit frei wählbaren Abfahrtsrouten bietet ■ Kreiere deinen eigenen Berg mit deiner ganz persönlichen Wunsch-Strecke ■ Exklusiver Stunt-Modus und unzählige Trick Combos ■ Neue Half-Pipe-, Big Air- & Slopestyle Events ■ 4 Profi-Fahrer und 20 authentische Boards führender Hersteller ■ MTV Killer-Soundtrack mit einigen der coolsten Bands

MTV Sports names, trademarks, and logos and all related titles and logos are trademarks of MTV Networks, a division of Viacom International Inc. Game and Software exclusively licensed and published by THQ Inc. MTV Sports: Pure Ride is a trademark of THQ Inc. Radical Entertainment and its logo are trademarks of Radical Entertainment Ltd. Game and Software © 2000 THQ Inc. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo®, Game Boy™ are trademarks of Nintendo Co., Ltd. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.